

Terminologie informatique

Objektyp: **Index**

Zeitschrift: **Les intérêts de nos régions : bulletin de l'Association pour la défense des intérêts jurassiens**

Band (Jahr): **55 (1984)**

Heft 3: **Informatique (II) : des spécialistes astucieux**

PDF erstellt am: **21.07.2024**

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

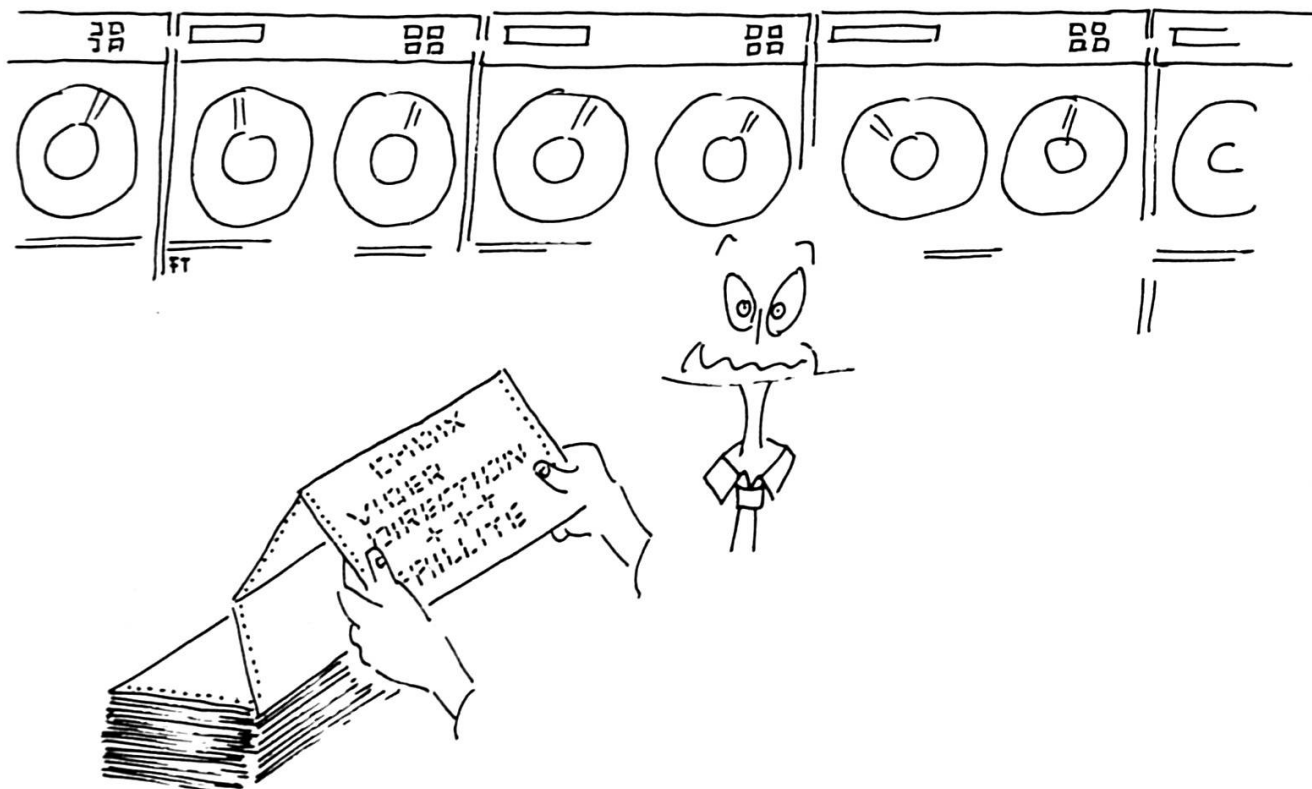
Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

Terminologie informatique



L'astérisque renvoie à une autre définition.

Bit

Contraction du terme anglais «**binary digit**». Chiffre binaire* (0 ou 1) représentant la plus petite entité d'informatisation. Dans les ordinateurs, les bits sont toujours traités par groupes, le plus souvent en «mots» de huit bits (octets*), de 16 bits ou de 32 bits.

Binaire

L'informatique travaille, au niveau élémentaire, sur le système de numération de base 2. Les messages sont donc traités en «oui» ou «non» représentés par 0 et 1. Si, à l'origine, les ordinateurs étaient de gigantesques calculatrices, à l'heure actuelle, les calculs proprement dits représentent seulement une partie du traitement des informations.

Caractère

Une lettre, un chiffre ou un signe spécial représenté au moyen de 8 bits, dont un de contrôle.

Circuit intégré

Pastille de quelques millimètres de côté, généralement en silicium, sur laquelle sont implantés plusieurs milliers de circuits électroniques élémentaires («puce»).

Compilateur

Programme traducteur qui permet de convertir un programme rédigé en un langage évolué en langage machine*.

Connectique	Ensemble des moyens physiques (prises, connecteurs, câbles, borniers, interfaces) permettant de relier entre eux des équipements électroniques, bureautiques et informatiques.
Didacticiel	Logiciel d'enseignement assisté par ordinateur.
Disquette	En anglais, «floppy disc» . Petit disque magnétique de la taille d'un disque microsillon 45 ou 33 tours sur lequel des messages ou informations peuvent être stockés et traités.
Extension	Option supplémentaire par rapport à un modèle de base, notamment dans le domaine du stockage des informations.
Fiabilité	Aptitude d'un système, d'un matériel, à fonctionner sans incidents pendant un temps donné.
Imprimante	Périphérique* qui permet l'impression sur papier de textes, de données chiffrées ou de dessins.
Langage machine	Ensemble de symboles (composé uniquement de 0 et de 1) et de règles permettant l'écriture de programmes.
Logiciel	En anglais «software» , se traduisant par «matière souple». Ensemble d'instructions permettant la mise en œuvre d'un traitement ou la gestion du système lui-même. Ce terme désigne principalement les programmes.
Mémoire	Dispositif qui stocke les données et les instructions nécessaires au traitement ou issues de celui-ci.
Matériel	En anglais «hardware» , se traduisant littéralement par «matière dure». Ensemble des machines et appareils qui composent l'ordinateur (Matriciel).
Microprocesseur	Circuit intégré rassemblant les éléments du traitement des données.
Modem	Dispositif permettant de coder ou décoder des signaux numériques qu'il faut transmettre ou recevoir.
Ordinateur	Machine qui traite automatiquement des données selon un programme enregistré en mémoire (Computer).
Octet	En anglais «byte» . Ensemble de huit bits qui permet de représenter tous les signes, chiffres ou caractères usuels en forme binaire.
Périphérique	Tout équipement permettant un échange d'informations (clavier, écran de visualisation, imprimante, manette de jeux, etc.).
Progiciel	Logiciel standard pouvant être diffusé à un grand nombre d'exemplaires.
Télétraitement	Technique de traitement des données à distance.
Unité centrale	Cœur de l'ordinateur, comprenant les microprocesseurs, les composantes de la mémoire et divers interfaces permettant à l'utilisateur de donner ses instructions et d'avoir accès aux résultats.