

Zeitschrift: ASMZ : Sicherheit Schweiz : Allgemeine schweizerische Militärzeitschrift
Herausgeber: Schweizerische Offiziersgesellschaft
Band: 118 (1952)
Heft: 4

Artikel: Wahl der Angriffszeit
Autor: Waibel, Max
DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-23725>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

Download PDF: 31.07.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

3. *Einsatzreserven*, welche den Kampf dort führen, wo Horch- und Beobachtungsposten nicht ausreichen.

4. Erfahrungen bestätigen, daß es schwer hält, das Ein- und Durchsickern zu verhindern. Liegt eine Infiltration vor, wird sich der Gegner irgendwo besammeln, um von dort aus seine Aktion durchzuführen. Wenn diese Besammlung gestört werden kann, ist der Erfolg der Infiltration in Frage gestellt. Es handelt sich somit darum, den Besammlungsort festzustellen. Das kann dadurch erreicht werden, daß man die infiltrierenden Truppen auf ihrem Weg verfolgt. Nach der Feststellung des Besammlungsortes kommt es darauf an, unverzüglich genügend Kräfte nachzuziehen, um den infiltrierten Gegner zu überfallen und zu vernichten. Nur durch Bereitstellen beweglicher Detachemente ist ein endgültiger Abwehrerfolg gegen Infiltration gewährleistet.

Wahl der Angriffszeit

Von Oberst Max Waibel

Bekanntlich gibt es mehrere Gebiete, auf welchen im Angriff die Überraschung als entscheidende Voraussetzung für den Erfolg gesucht wird: Überraschung durch die Wahl des Angriffsverfahrens, der Angriffsrichtung, der Angriffsmittel und des Zeitpunktes für den Beginn. Während auf den ersten drei Gebieten die militärischen Führer meist geschickt zu variieren verstehen und den Gegner überraschen, läßt sich unschwer feststellen, daß bei der Wahl des Zeitpunktes für den Angriffsbeginn, insbesondere für die Festsetzung der «H-Zeit», eine auffallende Schematik vorherrscht.

Im ersten Weltkriege war es fast zur eisernen Regel geworden, daß man in der Morgendämmerung angriff und daß diese Zeitspanne als die kritische Periode des Tages galt, während welcher die Fronttruppe in höchster Bereitschaft lag. Blieb in der Morgendämmerung der feindliche Angriff aus, dann hatte man in der Regel Ruhe bis zum Abend. Auch noch im zweiten Weltkriege wurde ausgiebig von schematischen Angriffen in der Morgendämmerung Gebrauch gemacht.

Im Feldzug in Korea wechselten die Amerikaner anscheinend von der beliebten Morgenstunde auf einen späteren Zeitpunkt. In einem chinesischen Nachrichtenbulletin, welches den US.-Truppen in die Hände gefallen war, konnten die Amerikaner nachlesen, daß sie in der Regel schematisch zwischen 8 und 9 Uhr vormittags anzugreifen pflegten und überdies nach einem stereotypen Angriffsverfahren!

Solche Vorhaltungen durch den Feind sind mehr als nur ärgerlich und

es ist deshalb verständlich, daß sich ein Taktiklehrer der amerikanischen Generalstabsschule, Oberstlt. William R. Shanahan in der «Military Review» unter dem Titel «H-Uhr wird noch befohlen» mit dem Problem der Wahl des Zeitpunktes für den Angriffsbeginn auseinandersetzt.

Neben der Abklärung der Fragen, *wo* und *wie* angegriffen werden soll, müsse unbedingt auch dem *wann* viel mehr Sorgfalt und Aufmerksamkeit gewidmet werden als bisher. Wohl sind diese Begriffe «wo», «wie» und «wann» eng verflochten und müssen meist gemeinsam in die Überlegungen des Führers einbezogen werden. Aber darüber hinaus haften der Frage nach dem Zeitpunkte doch noch einige Besonderheiten an, die nicht übersehen werden dürfen. Hierzu gehören als wichtigstes die Sichtverhältnisse, aber auch das Maß der Abhängigkeit der Infanterie von der eigenen Flieger- und Artillerieunterstützung, die vorhandene Zeit für Erkundung und anderes mehr.

Die *Sichtverhältnisse*, welche maßgebend vom Sonnenstand und der Witterung beeinflußt werden, sind während der beiden täglichen Dämmerungsperioden den schnellsten Änderungen unterworfen. Oberstlt. Shanahan zieht für seine Ausführungen die 3 Zwiellichtperioden herbei, welche in den Sonnenstandstabellen des US.-Marine-Observatoriums aufgeführt sind. In diesen Tabellen wird unterschieden:

1. astronomisches Zwiellicht: zwischen 18–12⁰ Sonnenstand unter Horizont
2. nautisches Zwiellicht: zwischen 12– 6⁰ Sonnenstand unter Horizont
3. normales Zwiellicht: zwischen 6– 0⁰ Sonnenstand unter Horizont

Für den militärischen Gebrauch kommen nur die beiden letzten Zwiellichter in Frage, weil beim astronomischen praktisch noch keine Helligkeit wahrnehmbar ist.

Das nautische Zwiellicht variiert auf unseren Breitengraden zwischen zirka 35 und 50 Minuten Dauer je nach Jahreszeit. Zu Beginn des nautischen Zwiellichtes ist in der Regel schon genügend Sicht vorhanden, um den Infanteristen das Aufrechterhalten der Fühlung unter einander zu erleichtern und auch das Herangehen an den Feind zu gestatten, ohne von diesem beobachtet werden zu können. In der Mitte der nautischen Zwiellichtperiode kann in der Regel bereits mit dem Einschießen der Minenwerfer und Artillerie auf nahe Ziele begonnen werden. Wetterbedingungen und Geländeverhältnisse können eine Verschiebung der Zeiten erzwingen.

Eine Infanterie, welche auf starke Luft- und Artilleriemitwirkung rechnen kann, wird bestrebt sein, bei Tageslicht anzugreifen, um die wuchtigen Unterstützungswaffen voll zur Geltung zu bringen. Wer aber nicht auf solche Mittel zählen kann, ist darauf angewiesen, sich im Schutze der Dunkelheit oder schlechten Wetters auf den Feind zu werfen. Nicht immer

liegen aber die Karten so eindeutig. Auch ein mächtiger Angreifer kann gezwungen sein – z. B. gegen einen stark eingerichteten Verteidiger – im Schutze der Dunkelheit anzugreifen, um allzugroße Verluste zu vermeiden.

Aus den verschiedenen gegebenen Möglichkeiten, welche der Feind besitzt, kann ein entscheidender Faktor für die Bestimmung der Angriffsstunde erwachsen. Wenn Anzeichen für Rückzugsabsichten vorliegen, muß der Angriffsbeginn bald nach Nachteinbruch erfolgen, um den Feind beim Absetzen zu treffen. Gegen Ende der Nacht würde der Angriff nur noch auf die letzten Nachhuten stoßen.

Andererseits kann es aber auch angezeigt sein, z. B. bei einem Stoß in die Flanke, mit dem Beginn des entscheidenden Stoßes abzuwarten, bis namhafte feindliche Kräfte gefaßt und vernichtet werden können.

1. Angriffsbeginn in der Morgendämmerung

Wählen wir die Morgendämmerung als Angriffszeit, dann haben wir zwei große Vorteile: Für die Vorbereitungen verfügt man über eine maximale Zeit ohne oder nur mit ungenügender feindlicher Beobachtungsmöglichkeit. Ferner steht uns der ganze anschließende Tag bis zur Abenddämmerung zur Ausbeutung des Erfolges zur Verfügung.

Demgegenüber steht als Nachteil, daß der Feind in der Morgendämmerung immer besonders wachsam ist und zu diesem Zeitpunkte am ehesten einen Angriff erwartet. Deshalb empfiehlt es sich, den Angriffsbeginn schon in die Periode des nautischen Zwielfichtes zu legen, weil dann, im Falle einer frühzeitigen Entdeckung der Aktion durch den Feind, dessen Feuer noch nicht so wirksam sein kann wie bei vollem Tageslicht. Aber auch ohne vorzeitige Entdeckung der Aktion droht immer eine Klippe. Die Zeiten bis zum Erreichen der ersten Angriffsziele müssen large berechnet sein, damit nicht der anbrechende Tag die Truppe im freien Gelände vor den Zielen liegend, im beobachteten feindlichen Feuer überrascht.

2. Angriffsbeginn bei Tageslicht

Oft werden die Vormittagsstunden für den Angriffsbeginn bevorzugt, um noch möglichst viel Tageslicht für die Fortsetzung der Aktion verfügbar zu haben. Die Notwendigkeit einer wirksamen Artillervorbereitung ergibt einen weiteren Grund für die Verlegung des Angriffsbeginns in die mittleren Vormittagsstunden. In den Nachmittagsstunden anzugreifen kann sich empfehlen, wenn es sich nur um eine begrenzte Aktion handelt oder um die Gewinnung einer Ausgangsstellung für einen Nachtangriff.

Der Hauptnachteil des Angriffsbeginns bei Tageslicht liegt im Umstande, daß die Überraschung kaum gewahrt werden kann und sogar mit feindlichen Gegenaktionen vor dem eigenen Antreten gerechnet werden muß. Sturmtruppen oder Reserven, welche in der Dunkelheit unbemerkt herangebracht werden konnten, laufen während der Tagesstunden Gefahr, in gezieltes feindliches Feuer zu geraten, bevor der Infanterieangriff beginnt.

Wer aber über starke Luftstreitkräfte und Artillerie verfügt, vermag diese Gefahr zu vermindern und wird ein wuchtiges, mehrstündiges Vorbereitungsfeuer bei Tage dem Infanterieangriff vorausgehen lassen, selbst auf das Risiko hin, das Überraschungsmoment teilweise oder völlig einzubüßen.

3. Angriffsbeginn in der Nacht

Oberstlt. Shanahan definiert die Zwecke von Nachtangriffen wie folgt:

- Abschließen oder Ausbeuten eines Erfolges, um den Feind unter andauerndem Druck zu halten.
- Erobern eines wichtigen Geländeobjektes, meist mit Blick auf eine Fortsetzung des Angriffes bei Tageslicht.
- Vermeiden schwerer Verluste.
- Maximale Ausnützung der Überraschung.

Als ideale Voraussetzungen sind dabei wünschenswert:

- Frische, gut geschulte Truppen.
- Offenes Angriffsgelände.
- Begrenztes, gut erkennbares Angriffsziel.

In bezug auf den Angriffsbeginn sind zwei Fälle zu unterscheiden. Angriffe in den *ersten* Nachtstunden sind angezeigt, wenn es sich darum handelt, den Feind unter Druck zu halten, ihn am Organisieren einer Abwehrstellung zu hindern oder aber ihn beim Absetzen zu treffen. Ebenso kann es sich empfehlen, bald nach Nachteinbruch anzugreifen, wenn ein feindlicher Nachtangriff droht.

Die *letzten* Nachtstunden werden vor allem dann gewählt, wenn es sich darum handelt, Objekte zu besetzen, von denen aus bei Tag weiter angegriffen werden soll. Aber auch Handstreichs auf stark befestigte Stellungen können nachts weniger kostspielig sein als bei Tage.

Mit der Verbesserung der technischen Beleuchtungsmittel, der Infra- und Radargeräte, stellen sich dem Angreifer und Verteidiger nachts neue Probleme. Infrastrahlen und Radarwellen können beiden nützen und schaden.