

**Zeitschrift:** ASMZ : Sicherheit Schweiz : Allgemeine schweizerische  
Militärzeitschrift

**Herausgeber:** Schweizerische Offiziersgesellschaft

**Band:** 149 (1983)

**Heft:** 4

**Rubrik:** Panzerabwehr

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

### **Terms of use**

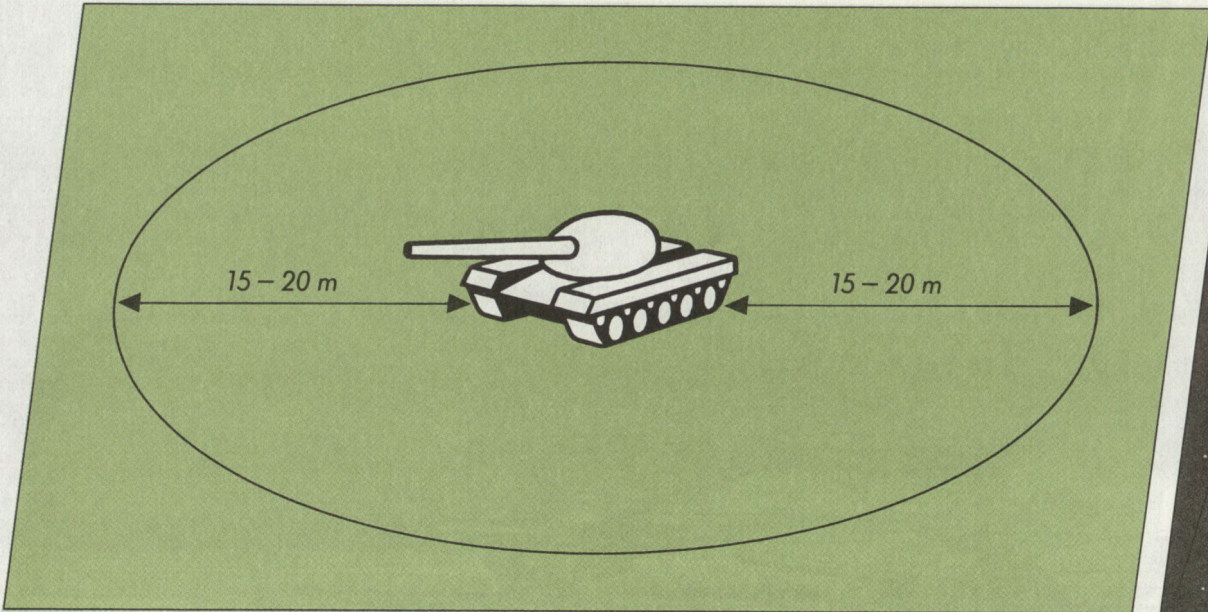
The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

**Download PDF:** 15.03.2025

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**



# SCHWÄCHEN DER PANZER



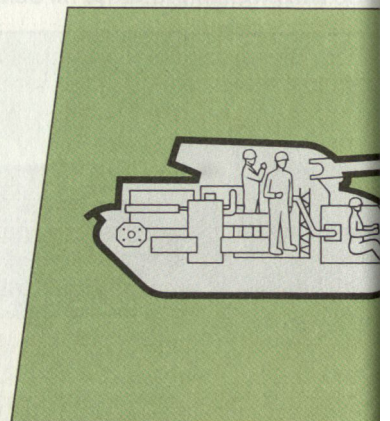
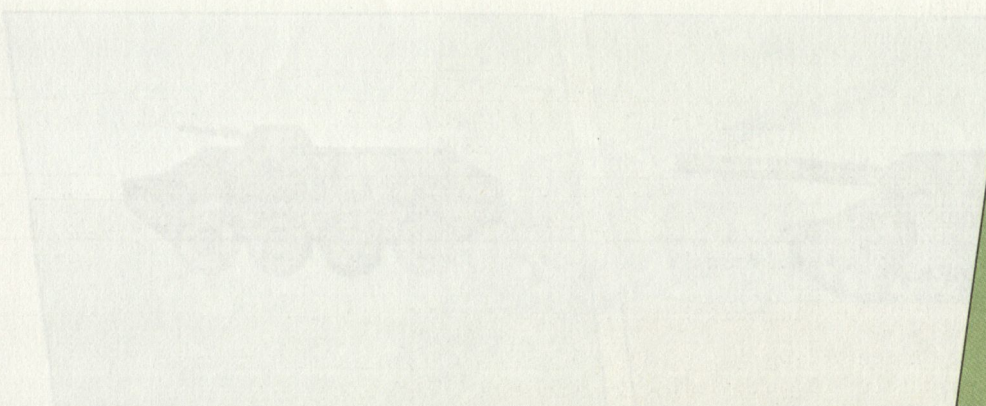
Tote Zone (schuss- und sichttoter Raum)

	Tagesverbrauch Betriebsstoff	Tagesverbrauch Munition
Panzer	500-700 Liter	500 kg
Panzerkompagnie	10 000 Liter	6 Tonnen
Mech Division	1000 Tonnen = Lastwagenkolonne von 20 km Länge	500 Tonnen = 100 schwere Lastwagen

Logistik (Grosser Nachschubbedarf)

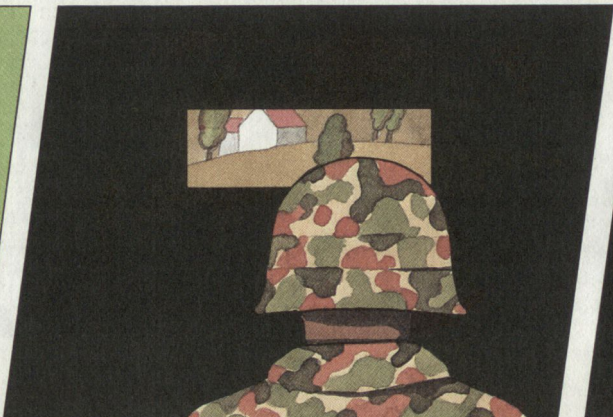
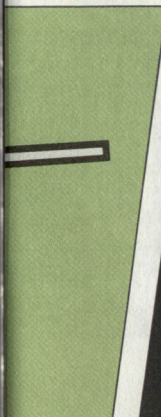
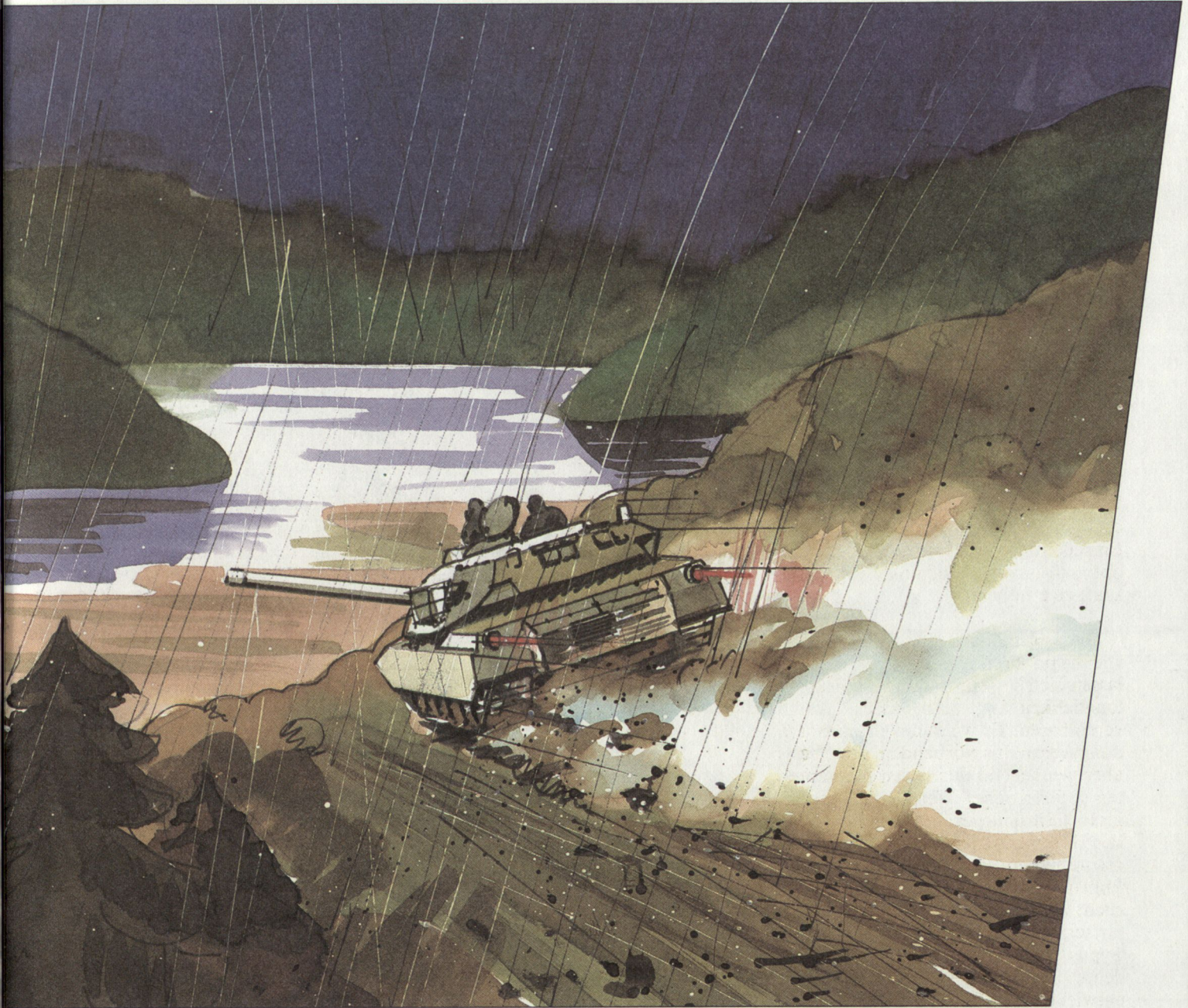


Ohnmacht bei Geländetück

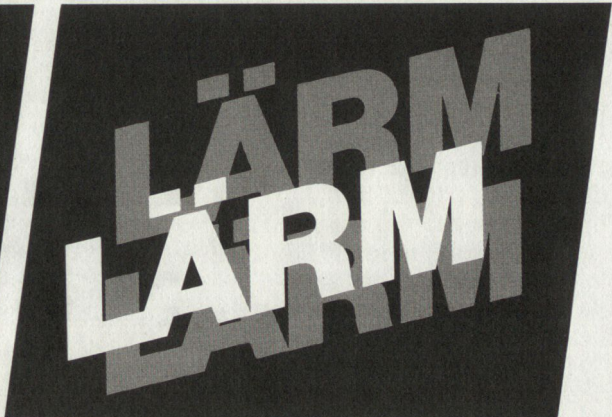


Verletzlichkeit/störungsanfällig





Blindheit (Sehschlitze)

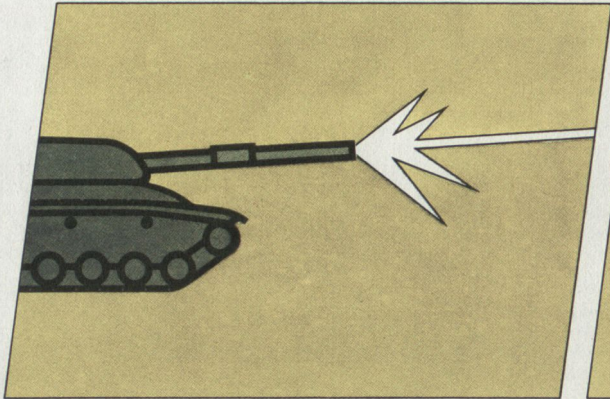


Besatzung hört nichts

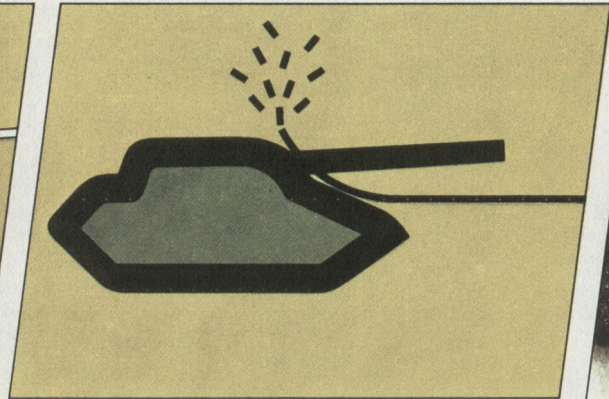
Bitte den  
Poster  
zum besseren  
Verständnis  
herauslösen.



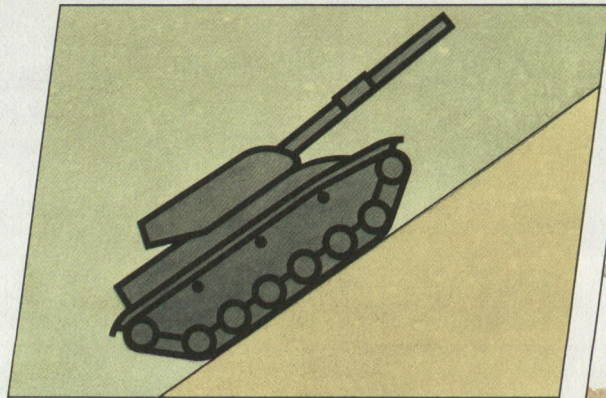
# STÄRKEN DER PANZER



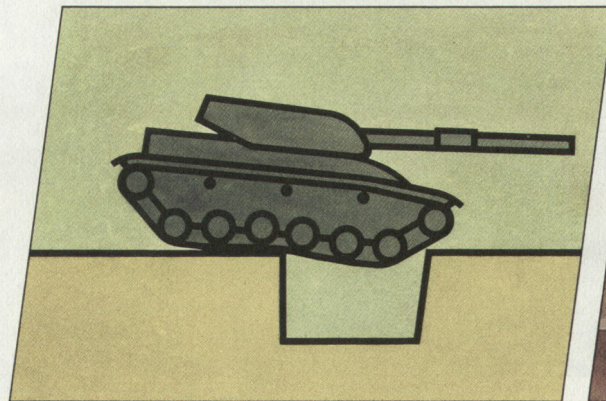
**Feuerkraft**  
Ca. 50 Schuss für Kanone (verschiedene Munitionsarten)  
Ca. 3000 Schuss für Maschinengewehr



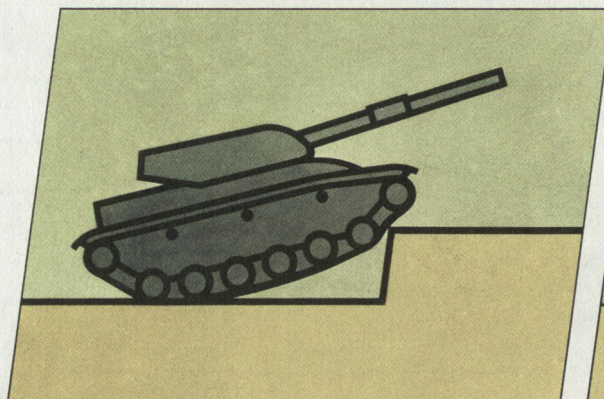
**Panzerung**



**Geländegängigkeit** Steigt 60-80%



**Überschreitet** Gräben von  $\frac{1}{2}$  Panzer-Länge.



**Klettert** 1 m



**Schnelligkeit** Strasse: 15 r

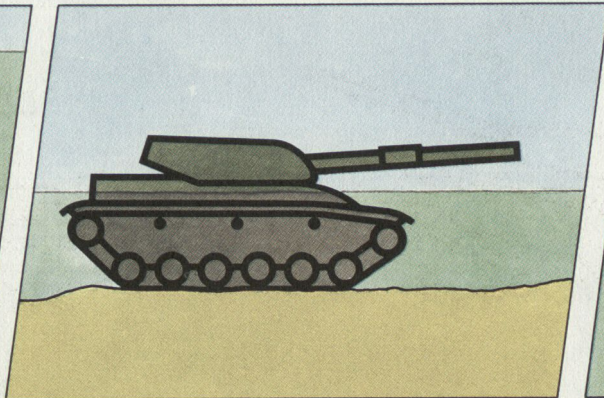


**Tiefwaten**  
(Tauchen): so tief als der Schnorchel  
höchstens bis etwa 6 m

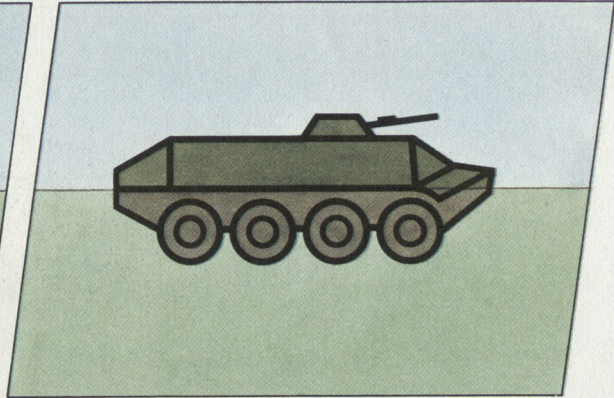




= 50 km/h Gelände: 5-10 m/Sek. = 15-20 km/h



**Waten**  
so tief, dass der Motor noch arbeiten kann  
(Auspuff)



**Schwimmen**  
können im allgemeinen nur Schützenpanzer und  
Aufklärungspanzer

aubt,