

Zeitschrift: Vermessung, Photogrammetrie, Kulturtechnik : VPK = Mensuration, photogrammétrie, génie rural

Herausgeber: Schweizerischer Verein für Vermessung und Kulturtechnik (SVVK) = Société suisse des mensurations et améliorations foncières (SSMAF)

Band: 90 (1992)

Heft: 9

Artikel: Digitale Übersichtsplannachführung : eine Herausforderung

Autor: Schneider, R. / Altherr, W.

DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-234863>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

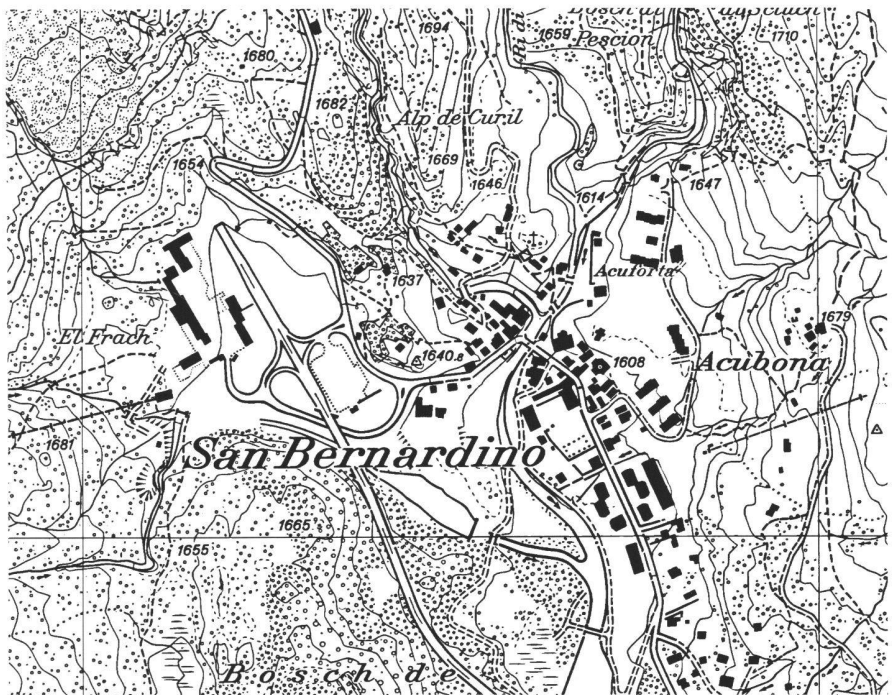
Download PDF: 16.05.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Beschrieben wird die vollständig rechnerunstützte Nachführung eines Blattes des Übersichtsplanes 1 : 10 000. Die einzelnen Arbeitsschritte werden chronologisch dargestellt, vom Scanprozess der Nachführungsgrundlage über die photogrammetrische Datenerfassung, die kartographische Bearbeitung an der Workstation bis zur Ausgabe am Laserplotter. Das Pilotprojekt sollte auch Aufschluss geben über die speziellen Anforderungen und Probleme, sowie die Wirtschaftlichkeit im Zusammenhang mit der digitalen Nachführung von komplexen einfarbigen Karten, bei denen alle Elemente der Nachführungsgrundlage auf nur einem Level vereinigt sind.

1. Allgemeines

Für das Pilotprojekt wurde das Blatt 5344 San Bernardino des Übersichtsplans 1 : 10 000 ausgewählt (Abb. 1). Die erste Ausgabe des Blattes erfolgte 1980 und es wurde seitdem nicht nachgeführt.



2. Nachführungskonzept

Nach der Erarbeitung verschiedener Lösungsansätze für die digitale Übersichtsplannachführung wurde im Mai 1991 folgender Arbeitsablauf festgelegt:

- ## 2.2 Softwareumgebung

Die während des gesamten Projektes benutzten Graphikprogramme bestanden im wesentlichen aus der CAD-Software MicroStation und der Raster-Software IRAS/B, beide von Intergraph. MicroStation ist ein vektororientiertes Graphikprogramm, mit dem graphische Elemente mit ihren Koordinaten erfasst und editiert werden können. Die Attribute dieser Elemente sind Farbe, Strichstärke, Linientyp und Level. IRAS/B ist eine Rastersoftware für Binär-

bilder, die es erlaubt, gescannte Planvorlagen zu visualisieren und zu bearbeiten, letzteres nur in Verbindung mit MicroStation. Mit diesem hybriden System kann man unabhängig voneinander Vektor- und Rasterelemente hinzufügen, verändern oder löschen. In IRAS/B kann man mehrere Rasterfiles laden, miteinander überlagern und ihnen dabei eine bestimmte Farbe und einen sogenannten Layer zuordnen. Bearbeiten kann man nur den jeweils aktiven Layer.

2.3 Rechnersysteme

Die technischen Vorarbeiten im Rastermodus (s. Kap. 3.1), sowie die kartographische Überarbeitung der Daten wurden auf einer Intergraph Unix-Workstation, InterPro 2020, mit 32 MB Kernspeicher, 340 MB Plattenspeicher und zwei graphischen 19"-Bildschirmen, durchgeführt.

Die photogrammetrische Datenerfassung erfolgte an einem analytischen Auswertegerät, welches durch einen MS-DOS PC, 386/25, 5 MB Kernspeicher, 80 MB Plattenspeicher, 20"-Bildschirm, gesteuert wird. Aufgrund der PC-Struktur ist der schnelle Ablauf der graphischen Prozesse, trotz Co-Prozessor, stark von der Grösse der Datenfiles abhängig. Ein noch akzeptables File-Handling ist mit einer maximalen Filegrösse von ungefähr 1 MB gewährleistet.

3. Aufbereitung des Kartenoriginals

3.1 Abtastprozess

Am Anfang des Projektes stand die Konvertierung des analogen Übersichtsplanes in die digitale Rasterform. Für diesen Prozess musste das transparente Original auf opaken Film kopiert werden, da der verwendete Scanner nur Vorlagen im Auflicht abtastet. Die Analog-Digital-Wandlung wurde an der ETH-Zürich, am Institut für Kartographie (Prof. E. Spiess) durchgeführt. Zur Verfügung stand ein Laser-Scan-Plotter von Optronics/Intergraph, Modell 5040, der eine effektive Aktionsfläche von maximal 125 cm x 100 cm besitzt (Abb.2). Für die Auflösung des Rasterplanes, d.h. die Grösse der Rasterpixel, wurden 25 µm, entsprechend 40 Linien/mm, gewählt. Wird der Plan mit der gleichen Auflösung geplottet, können die einzelnen Pixel mit blossen Auge nicht mehr als einzelne Rasterelemente erkannt werden. Ab etwa 3-facher Vergrösserung wird bei nicht genau horizontal oder vertikal verlaufenden Linien die «Treppenstruktur» der Pixel sichtbar. Will man dies vermeiden, so muss man mit noch höherer Auflösung, z.B. 60–80 Linien/mm scannen. Die anfallende Datenmenge ist dann allerdings 2–3 mal so hoch wie bei der gewählten Auflösung und die weitere Bearbeitung wird sehr schwerfällig.

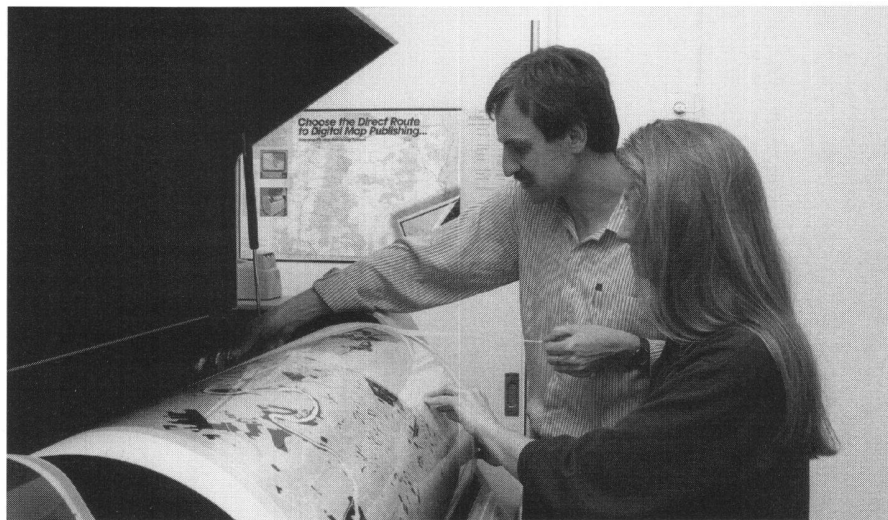


Abb. 2: Laser-Scan-Plotter von Optronics/Intergraph, Modell 5040.

Das Ergebnis des Abtastprozesses war ein runtlängencodiertes Rasterfile von 46 MB Grösse. Die Übertragung der Daten dieses Typs, zwischen entfernt liegenden Workstations, erfolgt heute meist mittels eines sog. Exatapes, einer 8 mm «Video»-Kassette. Die Kapazität dieser Kassette liegt in der Grössenordnung von 2 Gigabyte.

3.2 Koordinatentransformation

Die einzelnen Pixel des Rasterfiles besitzen nach dem Scanprozess lediglich lokale Koordinaten. Damit die nachgeführten Vektorelemente an der richtigen Position mit der Rastermatrix überlagert werden, wird der Rasterfile in das Landeskoordinatensystem transformiert. Als Referenzpunkte für die Transformation dienten 6, über den Plan gleichmässig verteilte Schnittpunkte der Gitterlinien. Um die Sollkoordinaten der Referenzpunkte exakt anwählen zu können, wurden die Gitterlinien als Vektoren im Landeskoordinatensystem konstruiert.

Durch die Koordinatentransformation bleibt die Qualität des Übersichtsplans nicht nur erhalten, sondern sie kann bei Vorliegen einer eventuellen globalen Affinität sogar verbessert werden.

3.3 Zerlegung des Rasterfiles

Es stellte sich heraus, dass der vollständige Rasterfile nicht wirtschaftlich zu bearbeiten war, da der Bildaufbau zu langsam und die Antwortzeit des Systems bei Files dieser Grösse zu lang ist. Es war daher sinnvoll, den gescannten Plan in 12 etwa gleichgrosse Teile zu zerlegen. Die Trennlinie bildete das Gitternetz des Übersichtsplans. Somit ergaben sich Rasterfiles von jeweils 4 km² Fläche, entsprechend 4 Gittermaschen. Wegen der ungeraden N-S Gitterlinienkoordinaten am Planrand waren die äusseren Rasterstücke entsprechend grösser.

Die Zerlegung und Numerierung der Teil-

Rasterfiles geschah in der Reihenfolge der photogrammetrischen Auswertung (Abb. 3).

4. Symbologieerstellung

Ein wesentlicher Schritt für diese und zukünftige Nachführungen war die Umsetzung der Übersichtsplanlegende in eine Form, die es erlaubte, mit MicroStation die gleiche graphische Darstellung zu erzielen, wie die vorgeschriebene analoge Darstellung.

Während der photogrammetrischen Erfassung wird zwar die geometrisch richtige Lage der Nachführungselemente registriert, aber nicht mit der korrekten Symbologie. Die richtige Darstellung entsteht mittels der Linien- und Symbolbibliothek erst bei der Nachbearbeitung der photogrammetrisch erzeugten Daten durch den Kartographen. Bei der Erstellung dieser Bibliothek ist darauf zu achten, dass in der Übersichtsplanlegende Doppellinien mittels Strichstärke und Grösse des Zwischenraumes definiert werden. Für die Vektordefinition bedeutet dies, dass der Abstand a der beiden Vektorlinien gleich dem Zwischenraum z plus einer Strichbreite s ist (Abb. 4).

Die Berücksichtigung der endgültigen Strichstärke erfolgt zunächst nur indirekt, indem jeder Objektart bestimmte Attribute

	3	6	9	12	
	2	5	8	11	
	1	4	7	10	

Abb. 3: Aufteilung des Übersichtsplans.



Abb. 4: Raster- und Vektordefinition.

(Farbe, Bildschirm-Strichstärke, Linientyp und Level) zugewiesen werden. Aufgrund einer Tabelle (s. Kap. 6.1) wird dann später eine eindeutige Zurodnung dieser Objektarten zu der endgültigen Strichstärke vorgenommen.

4.1 Objektarten und Attribute

Unter Berücksichtigung des Planinhaltes wurden etwa 60 verschiedene Objektarten definiert. Zur besseren Übersichtlichkeit seien hier nur die einzelnen Objektklassen angegeben:

- Strassen und Wege (Level 1–12)
- Bahnen (Level 15–17)
- Gelände (Level 20–28)
- Vegetation (Level 30–35)
- Gewässer (Level 40–41)
- Siedlung (Level 50–54)
- Einzelsymbole (Level 58–62)

Die dateninterne Trennung der einzelnen Objektarten erfolgt in erster Linie über den sogenannten Level. In MicroStation können insgesamt 63 Level definiert werden. Die rein optische Unterscheidung der Objektklassen und Objektarten geschieht mittels Farbe, Strichstärke und Linientyp (gestrichelt, strichpunktirt, usw.). Bei der Zurodnung der Attribute wurde auf Eindeutigkeit geachtet, d.h., dass für jede Objektart eine spezielle Kombination von Level, Farbe, Strichstärke und Linientyp festgelegt wurde. Diese Eindeutigkeit ist von besonderer Bedeutung für die spätere Zuordnung einer Objektart zu ihrer endgültigen Strichstärke.

4.2 Linien- und Symbolbibliothek

Um in MicroStation (Version 3.4) komplexe Linien (Doppellinien mit Symbolen, usw.) zu definieren, behilft man sich mit dem sogenannten «Pattern», einer Funktion, die eine zyklische Wiederholung eines Symbols entlang einer Linie bewirkt. Etwa 90% der Objektarten waren lineare Elemente, für die jeweils ein «Patternsymbol» erstellt werden musste. Selbst für einfach gestrichelte Linien (Fussweg) wurde ein solches Symbol definiert, um bereits die Vektoren geometrisch korrekt darzustellen.

Die Symbole wurden in einer sogenannten Zellbibliothek im MicroStation-Format abgelegt. Für jede Objektart wurde zusätzlich ein Formular ausgefüllt, aus dem seine Bezeichnung, seine Attribute, seine Masse und zusätzliche Informationen hervorgehen (Abb. 5). Ausserdem ist auf jedem Formular die graphische Darstellung

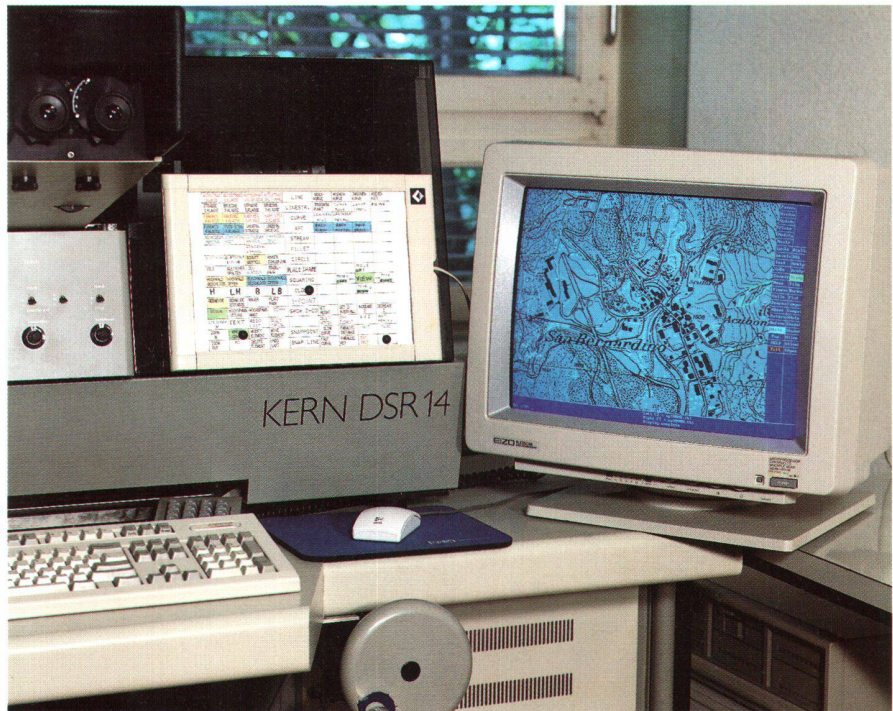


Abb. 6: Digitale Planüberlagerung am analytischen Auswertegerät.

der Objekte vor und nach der kartographischen Bearbeitung ersichtlich.

5. Photogrammetrische Nachführung

5.1 Nachführungsbedingungen

Aufgrund des festgelegten Arbeitsablaufes (Kap. 2.1) waren folgende Bedingungen an die photogrammetrische Nachführung gestellt:

- Erfassung der Daten im MicroStation-Format
- ständiger Vergleich zwischen bestehendem Übersichtsplan und Luftbildinhalt.

Für das Pilotprojekt wurde die photogrammetrische Auswertung am analytischen Stereoauswertegerät DSR14 durchgeführt. Mit der Auswertesoftware PCPRO600 war die Verbindung von der Betriebssoftware mit der Graphiksoftware MicroStation PC gewährleistet.

Die Genauigkeit der absoluten Orientierung lässt sich aus dem Mittel aller Standardabweichungen der beobachteten Passpunkte abschätzen. Die Berechnung ergab 1.3 m in der Lage 0.7 m in der Höhe. Dieses ist ein sehr gutes Ergebnis, wenn man bedenkt dass die Passpunktkoordinaten direkt aus dem Übersichtsplan abgegriffen wurden und die Passpunkte meistens topographische Punkte waren. Pro Modell wurden im Durchschnitt 12 (± 2) Passpunkte beobachtet.

Um die zweite Forderung zu erfüllen wurde der gescannte Übersichtsplan im Landeskoordinatensystem als Hintergrund auf den graphischen Bildschirm der

Pilotprojekt Digitale Nachführung des Übersichtsplans 1:10'000 Blatt Nr. 5344 San Bernardino, Graubünden			
Kategorie: Strasse	Massstab: 1:10'000	Zellname: AS2	
ZELLBIBLIOTHEK : UP10000.CEL			
BESCHREIBUNG : Autostrasse 2. Klasse FTC 2			
PARAMETER - ROHAUSWERTUNG		PARAMETER - PATTERNZELLE	
CO : 3	LC : 0	CO : 3	LC : 0
LEVEL : 1	WT : 9	LEVEL : 1	WT : 1,3

Abb. 5: Definition der Übersichtsplanlegende in MicroStation.

Auswertestation geladen. Der Bezug zum Luftbild erfolgt über die Messmarke des Auswertegeräts, die auf dem graphischen Bildschirm durch einen Cursor repräsentiert wird (Abb. 6).

Damit der Planvergleich auf diese Art durchgeführt werden konnte, mussten die Rasterdaten für die Photogrammetrie noch konvertiert werden. Dies bedeutete, die Rasterdaten vom IRAS-RLE-Format in das MicroStation DGN-Format umzuwandeln. Die so konvertierten Rasterdaten sind in MicroStation zwar als Hintergrund

zu verwenden, können aber nicht editiert werden.

Darüberhinaus wurde die Auflösung des Rasterplans auf 10 Linien/mm reduziert. Diese Auflösung ist ausreichend für den Planvergleich auf dem graphischen Bildschirm. Ausserdem wird der Bildaufbau wegen der Verringerung der Datenmenge beschleunigt. Die Filegrösse pro Teil-Rasterfile konnte auf diese Weise von durchschnittlich 4 MB auf 1 MB reduziert werden.

Die Schärfe der Raster-Linienkonturen liess sich durch digitale Positiv-Negativ Umkehr erheblich verbessern. Dem «schwarzen» Rasterhintergrund wurde daher eine helle Farbe zugeordnet und die Pixel der Linienlemane wurden dunkel dargestellt.

5.2 Praktische Nachführung

Die Erfassung der Daten unterscheidet sich in einigen wesentlichen Punkten von der bisherigen Nachführung am analogen Auswertegerät:

- Die Graphiksoftware bietet eine Vielzahl von Attributen zur Elementunterscheidung (Kap 4.1), die auch ausgenutzt werden sollte. Praktisch bedeutet dies, dass die Anforderungen an den Photogrammetrie-Operator besonders bei der Klassifikation der Strassen und Wege erheblich zunimmt.
- Die ausgewerteten Daten werden auf dem Bildschirm dem bestehenden Rasterbild überlagert. Bei Irrtümern bestehen Funktionen zur interaktiven Datenkorrektur direkt in der Graphik.
- Die Wahl der Objektart sowie der wichtigsten Graphikfunktionen erfolgt über

ein programmierbares Matrixmenü, welches der Operateur durch Fingerdruck bedient. Ebenso können eigene Programme, welche die Auswertung erleichtern, wie z.B. das Setzen von Flächen-codes, auf diese Weise aufgerufen werden.

Da der Bildaufbau durch die Rasterdaten am PC im allgemeinen recht langsam ist, sollte die Grösse des Bildausschnitts so gewählt werden, dass ein häufiger Ausschnittwechsel vermieden wird. Bewährt hat sich ein Bildschirm-Massstab von 1 : 2500 bis 1 : 5000, entsprechend einer 2–4-fachen Planvergrößerung. In diesem Massstabsbereich ist auch die Gefahr einer zu detaillierten Auswertung nicht gegeben.

Es ergab sich, dass jedes photogrammetrische Modell (Bildmassstab ca. 1 : 30 000 in Ortslage, 1 : 25 000 im Mittel) ungefähr die Fläche von zwei, in N-S-Richtung nebeneinanderliegenden Rasterfiles beinhaltet.

6. Kartographische Überarbeitung

Die Vektordaten der photogrammetrischen Auswertung wurden mittels Diskette auf die Workstation (Abb. 7) übertragen und anschliessend zu einem Graphikfile zusammenkopiert. Dieser File war mit 0,5 MB im Vergleich zur gesamten Rasterdatenmenge eher klein. Zur Lagekontrolle der ausgewerteten Elemente wurde wegen der schnelleren Manipulation jeweils nur der Rasterfile hinzugeladen, in dessen Perimeter die kartographische Überarbeitung erfolgte.

Die kartographische Bearbeitung erfolgte gleichzeitig im Vektor- und im Rastermodus. Während die Rastereditierung im wesentlichen aus einer Anpassung des bestehenden digitalen Übersichtsplanes an die neue Situation bestand, wurde aus den Photogrammetrie-Daten die kartographisch richtige Darstellung erzeugt.

6.1 Allgemeines zur Rastereditierung

Die Definition der graphischen Elemente ist im Vektor- und Rastersystem verschieden. Während ein Vektorelement aus miteinander verbundenen Stützpunkten (Linestring, Kurve, Kreis, Kreisbogen, etc.) besteht, wird im Raster ein Element aus zusammenhängenden Pixeln gebildet. Es gibt zwar Rasterfunktionen mit denen man geometrische Elemente konstruieren und löschen kann, das System erkennt aber nicht ihre Form sondern lediglich die Ausdehnung eines Pixelverbands. Will man z.B. sich berührende oder schneidende Rasterelemente bearbeiten, so muss man dies pixelweise tun, da das einzelne Element nicht automatisch aus dem Pixelverband herausgelöst werden kann. Die Basis-Zeichnungsfunktionen im Raster sind das freihändige Zeichnen und Löschen einer Pixelfolge. Die gewünschte Strichbreite des Zeichnungs- oder Löschwerkzeuges lässt sich je nach Bedarf einstellen.

Oft benutzte Funktionen waren das Kopieren, Verschieben oder Löschen von Pixelelementen innerhalb eines zu definierenden geschlossenen Polygons oder Rechtecks. Zum Schliessen von Linienunterbrechungen, die durch die erwähnten Manipulationen entstanden sind, diente die Funktion zum Plazieren eines Raster-Linestrings. Auch hier konnte die Rasterstrichstärke entsprechend gewählt werden. Die Konstruktion von linearen Elementen im Ra-



Abb. 7: Kartographische Bearbeitung des digitalen Übersichtsplans.

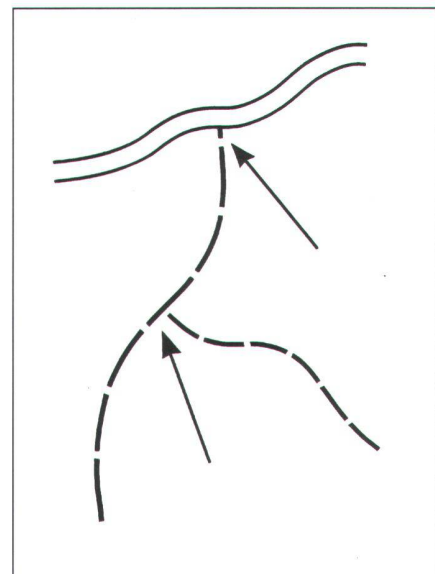


Abb. 8: Anschlusschwierigkeiten beim Pattern.

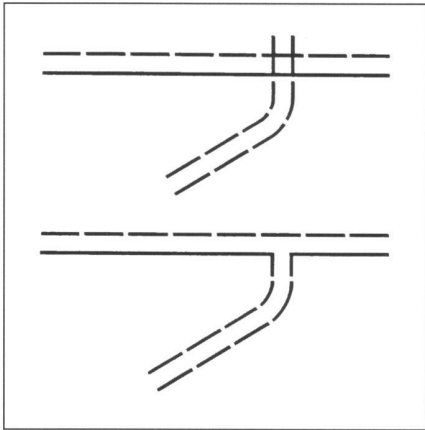


Abb. 9: Bearbeitung einer Einmündung.

ster empfahl sich jedoch nur bei kleinen Ergänzungen, da das Plazieren von Rasterelementen im Vergleich zu Vektorelementen relativ schwerfällig ist.

6.2 Strassen und Wege

Die Objektklasse, welche die meisten Manipulationen bei der Überarbeitung erforderte, waren Strassen und Wege. Bei diesen Elementen werden von der Photogrammetrie nur die Achsen ausgewertet. Autostrassen und Strassen 1.–4. Klasse werden aber als Doppellinien (bzw. Tripellinien) dargestellt. Wird dann mittels der Patternfunktion die richtige Darstellung erzeugt, muss die Lage der Strassenachse bereits so verändert worden sein, dass sich die Doppellinie optimal an die Situation anpasst. Es bedarf daher einiger Übung, zu bestimmen, wo die Doppellinie zu liegen kommt, wenn zunächst nur die Lage der Achse ersichtlich ist. Ist die Doppellinie einmal erstellt, bedarf es eines verhältnismässig grossen Aufwandes, ihre Lage zu korrigieren. In diesem Fall macht man besser den Patternprozess rückgängig, korrigiert die ursprüngliche Strassenachse und pattet dann erneut.

Einen grösseren Zeitaufwand erforderte die Anpassung gepatterter Strassen und Wege an die bestehende Strassendarstellung im Raster. Dies betrifft in erster Linie die Elemente, deren Signatur gestrichelte Linien aufweist. Die Patternfunktion erzeugt nämlich eine fortlaufende Aneinanderreihung des Patternsymbols entlang eines linearen Elementes; am Ende der zu patternnden Linie ist jedoch ein kontinuierlicher Anschluss an die entsprechende RasterSignatur, bezüglich des Strichelungszyklus, rein zufällig (Abb. 8). Diese Zufälligkeit lässt sich aber durch geschickte Wahl der Patternoptionen bzw. Verlängerung oder Verkürzung des Linienelementes weitgehend vermeiden.

Eine zusätzliche Bearbeitung der gepatterten Strassen und Wege war im Kreuzungsbereich erforderlich. In der Regel mussten die neu einmündenden Strassen an die alte Situation angepasst und Linienüber-

schneidungen oder Lücken bereinigt werden (Abb. 9).

Die Kartographische Generalisierung, besonders bei Gebäuden, ist ein Bearbeitungsschritt, der sich beim digitalen wie beim analogen Nachführungsverfahren nicht vermeiden lässt. Der Photogrammeter ist es gewohnt, die Objekte lagemässig so auszuwerten, wie er sie im Stereomodel sieht. Erst der Kartograph trägt der Verdrängung von Objekten durch die Strassendarstellung Rechnung. Ebenso eliminiert er unnötige Gebäudevorsprünge unter Berücksichtigung der Gebäudeform. Letzteres könnte im Prinzip durch ein Rechenprogramm geschehen, was allerdings einen nicht zu unterschätzenden Programmieraufwand erfordern würde.

6.3 Vegetation und Gelände

Die Vegetations- und Geländedarstellung ist in der Regel flächenhaft. Zur besseren Identifizierung für den Kartographen wurden die Begrenzungslinien bei der photogrammetrischen Auswertung farblich unterschieden und enthielten zudem einen Flächencode oder ein entsprechendes Symbol.

In MicroStation ist ein flächenhaftes Pattern (Ausfüllen eines Perimeters mit einem Muster) möglich; es stellte sich jedoch heraus, dass lediglich die Gerölldarstellung dafür geeignet war. Alle anderen Objektarten, wie z.B. Busch- und Hochwald, Fels und Gletscher erfordern unter Berücksichtigung der heutigen Übersichtsplanlegende eine viel zu spezielle Flächendarstellung um automatisch generiert werden zu können.

Am Waldrand wird z.B. der Abstand der Bäume zueinander verringert und die Symbole werden kleiner dargestellt. Ausserdem sollte gewährleistet sein, dass kein Baumsymbol eine Höhenlinie oder Schrift schneidet oder tangiert. Das interaktive Hinzufügen, Skalieren und Verschieben von neuen oder bestehenden Baumsymbolen im Vektor- oder Rastermodus bringt daher im Vergleich zur konventionellen Gravurmethode keinen Zeitgewinn.

Für das Eliminieren von bestehenden Signaturen im Raster gibt es eine recht nützliche Funktion, mit der man innerhalb eines zu definierenden Perimeters alle Rasterelemente automatisch löscht, die eine zu bestimmende Grösse unterschreiten. Rastersymbole, welche z.B. eine Höhenlinie berühren, werden mit dieser Funktion jedoch nicht eliminiert.

Wegen der Höhenlinien mussten aber auch nach dem Pattern mit dem Geröllsymbol einzelne Punkte verschoben und um eine realistische Darstellung zu erzielen, an einigen Stellen verdichtet und skaliert werden. Gleiches gilt für die Darstellung der Rinnen und Schleifzüge, für die

ebenfalls ein ähnliches (aber lineares) Patternsymbol entworfen wurde.

Felsdarstellung und Gletscherspalten wurden direkt im Rastermodus «gezeichnet», da sich auf diese Art die charakteristische Darstellung am leichtesten realisieren liess.

Für kleine Sumpf- oder Mooregebiete, welche sich ausgedehnt haben, ist es das einfachste, bereits bestehende Rasterelemente der Sumpfdarstellung zu kopieren und an die gewünschte Stelle zu setzen.

6.4 Schraffierungen

Lediglich Teiche und einige Gebäudearten werden im Übersichtsplan schraffiert. Hierfür gibt es in MicroStation eine Patternfunktion, die als Eingangsparameter den Abstand der Linien sowie den Schraffierungswinkel benötigt. Voraussetzung für das automatische Schraffieren ist eine geschlossene Fläche.

6.5 Schrift

Die Bearbeitung der Schrift bestand im wesentlichen aus dem Verschieben bereits existierender Schriftzüge zugunsten nachgeführter Elemente. Voraussetzung für diese sehr einfache und schnelle Manipulation im Raster ist die Freistellung des Gebietes, in das der Schriftzug versetzt werden soll. In den meisten Fällen genügt es, ohne Löschen einzelner Pixel, den Schriftzug mit einem Polygon zu umfahren und dann die Verschiebungsfunktion auszuführen.

Für das Setzen von neuem Text gibt es zwei Möglichkeiten:

- das manuelle Zusammensetzen einzelner bestehender Buchstaben im Raster
- das Setzen im Vektormodus und anschließende Rasterung.

Die zweite, schnellere Möglichkeit kann man nur dann anwenden, wenn ein Vektor-Schrifttyp zur Verfügung steht, dessen Zeichen denen des Übersichtsplans genau entsprechen. Im vorliegenden Fall wurde eine Schriftart in die Frontbibliothek integriert, deren Ziffern denen des Planes sehr nahe kamen. Da dieser Font lediglich für die Beschriftung neuer Höhenkoten verwendet wurde, war ein Unterschied zu bereits bestehenden Höhenkoten praktisch nicht festzustellen.

7. Vektor-Raster Konvertierung

Die Vektor-Raster Konvertierung ist der Prozess, bei dem die Vektordarstellung in die endgültige Übersichtsplandarstellung überführt wird. Praktisch bedeutet dies, dass aus den Vektorelementen lagerichtige Rasterelemente erzeugt werden, welche die vorgeschriebenen Strichstärken besitzen. Die Vektoren bleiben bei diesem Prozess erhalten und es wird zusätzlich eine Ebene (Layer) der gerasterten Vektorelemente erzeugt.

7.1 Konvertierungstabelle

Damit die Zuordnung der Vektorelemente zu der richtigen Rasterstrichstärke erfolgen kann, gab es zwei Möglichkeiten:

- Mittels einer zu erstellenden «Pen-Table», in der den unterschiedlichen Vektorstrichstärken die richtigen Rasterstrichstärken zugeordnet werden.
- Mittels einer «Feature-Table», die mit dem Intergraph Finisher, einem Zusatzprogramm zum InterPlot erstellt wurde. Die gewählten Argumente der Feature-Table sind Level, Farbe, Vektorstrichstärke und Linientyp. Zuordnungsparameter sind Rasterstrichstärke, Füllparameter für Flächen (ja oder nein) und Darstellung des Linienanfangs und -endes der Rasterlinie (gerade oder rund).

Als Übersetzungsschnittstelle wurde die Feature-Table gewählt, da die manuelle Erstellung einer Pen-Table recht unübersichtlich sein kann, besonders wenn die direkte Zuordnung von Vektorstärke zu Rasterstrichstärke wegen Uneindeutigkeit nicht möglich ist.

7.2 Rasterprozess

Das für den Rasterprozess verwendete Programm ist der InterPlot/IGDS Metafile Interpreter von Intergraph. Dieses Programm wird aus MicroStation heraus aufgerufen. Über einen Unterprozess wird dann der eigentliche Rasterprozess durch ein Batch-Programm gestartet. In diesem Programm wird u.a. die Feature-Table und der Rastertreiber definiert.

Da die nachgeführten Elemente nur eine vergleichsmässig kleine Fläche im Übersichtsplan ausmachen, wurde der gesamte Vektorfile in einem Stück gerastert. Dieser Vorgang dauerte etwa 5 Minuten und erzeugte einen Rasterfile von ca. 3 MB Grösse.

Das Ergebnis dieses Prozesses ist ein ebenfalls runtlängencodierter Rasterfile, der über den vorher definierten Perimeter in die Graphik eingepasst wird. Die auf diese Weise neu erzeugten Rasterelemente befinden sich auf einem separaten Layer und können unabhängig von den bestehenden Rasterelementen nachbearbeitet werden.

7.3 Nachbearbeitung der gerasterten Elemente

Im Prinzip sind die Vektorelemente bereits so editiert worden, dass nach dem Rasterprozess keine spezielle Bearbeitung im Rastermodus notwendig sein sollte. Dennoch ist in einigen Fällen eine Feinbearbeitung, d.h. Hinzufügen und Löschen einzelner Pixel, nicht zu vermeiden.

Dies ist besonders bei Siedlungselementen, Strassen und Wegen der Fall, wenn bei Linienübergängen der eingeschlossene Winkel ungleich 180° ist (Abb. 10). Dieser Effekt wird mit blosssem Auge bei Strichstärken grösser als 0.2 mm sichtbar.

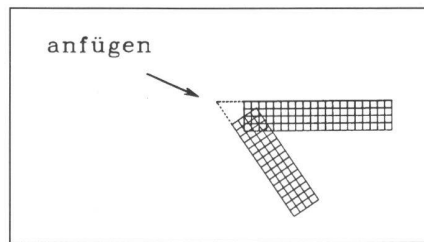


Abb. 10: Kleiner Fehler bei der Vektor-Raster Konvertierung.

8. Planaufbereitung für die Planausgabe

8.1 Zusammenkopie der Rasterfiles

Dieser letzte Bearbeitungsschritt vor der Planausgabe bestand im wesentlichen aus dem Zusammenfügen der korrigierten 12 Teil-Rasterfiles und dem Zusammenkopieren der gerasterten Nachführungselemente mit dem zusammengefügte Rasterfile. Diese Prozesse wurden mit einer Funktion durchgeführt, welche einen oder mehrere Raster-Layer in den aktiven Layer kopiert. Da die Filegrösse des Endproduktes (46.0 MB) der des Ausgangsproduktes (45.7 MB) ungefähr entspricht, wurden die Teil-Rasterfiles aus Kapazitätsgründen nicht in einem Guss zusammengefügt, sondern ein Rasterfile nach dem anderen in einen alles beinhaltenden Layer kopiert.

8.2 Ausgabe des Übersichtsplans

Die Planausgabe erfolgte aus Gründen der längeren Erfahrung bei grossformatigen Rasterplots durch die Firma Orell Füssli, Zürich. Das Ausgabegerät war, wie bei dem Scanprozess, ein Laser-Scan-Plotter von Optronics/Intergraph.

Um den Plot als seitenverkehrtes Positiv auf Klarfilm auszugeben, musste lediglich die Option «seitenverkehrt» beim Initialisieren des Plotvorganges eingestellt werden.

9. Schlussfolgerungen

Bei der Begutachtung des digital nachgeführten Übersichtsplans im Februar 1992 zusammen mit dem Kanton Graubünden wurde festgestellt, dass die Qualität des Rasterplots den hohen Ansprüchen vollkommen genügt, eine Tatsache, die den erfolgreichen Abschluss des Pilotprojektes bedeutete. Selbst die photo-mechanische Vergrösserung eines Übersichtsplanausschnitts auf 1 : 5000 zeigte, dass die Kanten der Objekte, mit unbewaffnetem Auge, keine erkennbare Pixelstruktur aufweisen. Die Scan- und Plotauflösung von 40 Linien/mm erwies sich daher als absolut ausreichend.

Auch die Vergrösserung in 1 : 2000 entsprach in jeder Beziehung der geforderten graphischen Qualität.

Die im Verlaufe dieses Projektes gesammelten Erfahrungen werden bei einer zukünftigen digitalen Nachführung in die einzelnen Bearbeitungsschritte mit einfließen. Konkret seien im folgenden einige Beispiele aufgeführt, welche die Produktivität steigern könnten:

- Verwendung sogenannter Multilines zur Definition komplexer Linien und der «realen» Strichstärkenerzeugung im Vektormodus. Die Multilines wurden nicht verwendet, da die Erstellung der Symbologie noch mit der Version 3.4 von MicroStation erfolgte.
- Verstärkte Verwendung der Map Publisher Software von Intergraph. Der Map Publisher enthält Batch-Programme zur schnellen Bearbeitung von Rasterfiles.

Ein wichtiger Aspekt für eine wirtschaftliche Nachführung ist die intensive CAD-Ausbildung der bearbeitenden Kartographen, die heute meist nur mit klassischen Nachführungsmethoden vertraut sind. Die digitale Nachführung ist zwar auch bei perfekter Beherrschung der heutigen Graphikprogramme der analogen zeitlich nicht unbedingt überlegen, man wechselt aber damit von einem starren Nachführungskonzept zu einer viel flexibleren Datenhandhabung und Datenverwaltung.

Bei der fortschreitenden Softwareentwicklung ist es wahrscheinlich, dass im Verlaufe der nächsten Jahre noch effizientere Graphikprogramme entwickelt werden, welche die kartographische Gestaltung weitaus stärker unterstützen. Desgleichen werden kostengünstige Rechner auf den Markt kommen, die speziell der schnellen Verarbeitung grosser Rasterdatenmengen dienen.

Das Pilotprojekt befasste sich praktisch nur mit der Implementierung von photogrammetrisch erhobenen Nachführungselementen in das bestehende Übersichtsplan-Rasterbild. Die im Artikel beschriebene Lösung erlaubt selbstverständlich auch die Verarbeitung von PV-Nachführungsdaten; seien dies graphische Grundlagen (für die Digitalisierung), teil- oder vollnumerische PV-Daten. Es ist geplant, dass wir in Kürze vorhandene Übersichtsplan-Rasterfiles mit solchen Datengrundlagen nachführen werden.

Die heute noch unumgänglichen Mehrkosten bei der digitalen Nachführung bewegen sich ungefähr in der Grössenordnung der Abschreibung der Geräteinvestitionen (Workstation statt Gravurring, Analytische statt Analoge Auswertegeräte).

Adresse der Verfasser:

Ralf Schneider
Werner Altherr
Swissair Photo + Vermessungen AG
Obstgartenstrasse 7
CH-8035 Zürich