

A vos cartes...

Objektyp: **Group**

Zeitschrift: **Aînés : mensuel pour une retraite plus heureuse**

Band (Jahr): **23 (1993)**

Heft 2

PDF erstellt am: **22.07.2024**

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

Ein Dienst der *ETH-Bibliothek*
ETH Zürich, Rämistrasse 101, 8092 Zürich, Schweiz, www.library.ethz.ch

<http://www.e-periodica.ch>

A VOS CARTES...

par Georges AUBERT

UN RENDEZ-VOUS A NE PAS MANQUER...



**LE 5 FÉVRIER
DE 14 A 17 HEURES
A BUSSIGNY/LAUSANNE
GRAND
CONCOURS
DE JASS
INDIVIDUEL**

Comme je vous l'avais promis en novembre dernier, le concours de jass c'est pour demain (ou presque). En effet, vendredi prochain 5 février à Bussigny-près-Lausanne aura lieu de 14 à 17 heures, le tournoi de chibre réservé aux abonnés d'Aînés. Vous aimez jouer aux cartes ? Vous aimez vous amuser tout en pratiquant votre jeu favori ? Alors soyez les bienvenus au Restaurant de l'Hôtel de Ville !

Seul(e) ou en équipe de deux joueurs, n'hésitez pas à vous inscrire sans délai par téléphone au numéro :

021 / 701 27 27

jusqu'au jeudi

4 février à 18 h.

dernier délai...



Pour les intéressés, sachez que ce concours se jouera en 4 parties 12 donnes au jeu du *chibre*. Il n'y aura pas d'annonces, ni de stöck. Les joueurs qui totaliseront le plus de points gagneront 1 week-end à Zinal en demi-pension à l'Hôtel Formule 1. Mais tous les participants recevront un prix souvenir. L'inscription s'élève à Fr. 16.-- par personne, y compris une boisson. Je serai bien sûr en votre compagnie, le 5 février prochain... A bientôt et bonne chance !

L'ESTIMATION

C'est le jeu utilisé par la Télévision Suisse Romande dans le cadre de l'émission " Pique Notes " les samedis à 18 h 20. Beaucoup de joueurs m'ont demandé la règle officielle de jeu. La voici :

Ce jeu peut se jouer avec deux variantes : Les *annonces ouvertes*, c'est-à-dire que les joueurs annoncent à haute voix leurs estimations au secrétaire, qui les inscrit sur l'ardoise. La seconde variante (celle utilisée par la TSR) se joue avec les *annonces fermées*, soit cachées. C'est cette dernière que je vais vous décrire ici.

L'estimation peut se jouer à trois, quatre ou cinq joueurs. Dans ce dernier cas, il est nécessaire d'enlever le six de pique afin que chaque participant joue avec sept cartes. Le donneur distribue toutes les cartes aux joueurs en retournant la dernière qui indique la couleur atout. Cette carte ne peut être échangée et elle sera placée au milieu du tapis jusqu'à ce que les joueurs aient terminé leurs estimations.

La règle du jeu est fort simple. Chaque joueur doit, avec les cartes qu'il a en main, estimer le nombre de points qu'il pense réaliser. Chaque joueur note sur une feuille, son estimation et sans que ses adversaires ne puissent voir le chiffre. Les feuilles sont ensuite cachées devant les joueurs sous le tapis. Le joueur se trouvant à droite du donneur ne commence pas la partie avant d'être certain que chacun ait noté son estimation. Toutefois, si celui-ci commence à jouer avant que les joueurs aient terminé leurs estimations, il devra entrer avec une autre carte d'une autre couleur. Dès que la première carte est jouée, il n'est plus possible de modifier son estimation. Chaque joueur peut consulter et regarder ses levées, mais pas son estimation qui est cachée sous le tapis. Il est permis (contrairement aux autres jeux de jass) de sous couper si le joueur n'a pas la couleur demandée. Il est également permis de sous couper s'il ne reste plus que des atouts en main.

Après le jeu, l'on compte la différence entre l'estimation et le résultat.

Exemple : Le joueur A annonce 50 et en fait 44; différence portée sur son compte : 6 points de pénalités. Le joueur B annonce 21 points et en fait 45 ; différence 24 points de pénalités. Le joueur C annonce 70 points et en fait 67; différence 3 points de pénalités. Enfin le joueur D annonce zéro et en fait zéro; différence 0 point de pénalité.

Si un joueur réalise le même nombre de points que ceux notés sur sa feuille, il bénéficie d'un *bonus* de 10 points, sauf s'il demande zéro point. (Cette dernière règle n'est pas appliquée à la télévision)

Une partie compte huit donnes. Le joueur qui totalise le minimum de pénalités gagne la partie.