

Zeitschrift: Aînés : mensuel pour une retraite plus heureuse
Herausgeber: Aînés
Band: 23 (1993)
Heft: 5

Rubrik: A vos cartes...

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 08.02.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

A VOS CARTES...

par Georges AUBERT

ENFIN, LE VOICI...
LE GRAND TOURNOI
DE "CHIBRE"
DES LECTEURS D'

ainés



LUNDI
17 MAI
YVERDON-LES-BAINS
14 heures

Initialement prévu cet hiver, notre tournoi aura lieu dans quelques jours à Yverdon-les-Bains, plus précisément dans la grande salle du Buffet de la Gare, pour permettre un accès facile à ceux qui viendront avec le train. Que les amateurs de jass se réjouissent, le cadre, l'ambiance et le concours seront très agréables. Vous aimez jouer aux cartes ? Vous voulez passer un bon après-midi en notre compagnie, tout en pratiquant votre jeu préféré. Alors inscrivez-vous sans tarder en téléphonant au numéro : 021.701.27.27. Vous êtes seul(e) ou en équipe, pas de problème, vous êtes tous les bienvenus.

Le tournoi se jouera en trois parties de 16 donnes au jeu *du chibre* mais sans annonces et sans stöck. Le match marquera 157 points. Un week-end à Zinal avec demi-pension à l'Hôtel Formule 1 à gagner, et d'autres prix. Les moins chanceux recevront un petit étui de jass avec bloc et stylo, très pratique pour le sac à main ou le voyage.

La finance d'inscription s'élève à Fr. 16.-- par personne, y compris une boisson. Alors à vos agendas, et réservez d'ores-et-déjà le lundi 17 mai de 14 à 17 h 30. Je me réjouis de vous accueillir à cette occasion.

Et pour toutes les personnes qui ont des problèmes de règlement, sachez que le numéro ci-dessous est à votre disposition, pendant les heures de bureau.



Amicalement vôtre !

Téléphonez pour vous inscrire au numéro :

021 / 701 27 27

UNE NOUVELLE
VARIANTE :

LE JASS TRIANGULAIRE

Ce jeu vous permettra d'élargir l'horizon de votre loisir préféré.

La base du jeu est identique au jass traditionnel. Mais pour varier les possibilités, c'est la tourne qui dirige le jeu. En effet, lorsque la dernière carte est un six, sept ou huit, la donne se joue de bas en haut. Donc sans atout. Pour ceux qui ne connaissent pas encore cette règle, rappelons que le six prend le sept, le sept prend le huit, etc. L'on ne peut pas couper puisqu'il n'y a pas d'atout, et l'on doit bien sûr fournir la couleur. Voici la valeur des cartes :

6 = 11 points	valet = 2 points
7 = 0 point	dame = 3 points
8 = 8 points	roi = 4 points
9 = 0 point	as = 0 point
10 = 10 points	

Lorsque la dernière carte est un neuf, dix ou valet, la tourne indique la couleur atout, donc le neuf devient le Nell, le dix le dix d'atout et le valet, le Bauer. Donne facile et sans commentaire.

Troisième possibilité : la tourne est une dame, un roi ou un as. Dans ce cas, le jeu se joue également sans atout, mais de haut en bas. Formule classique où l'as

prend le roi, le roi l'emporte sur la dame, etc. Là encore, aucune possibilité de couper, mais il est obligatoire de fournir la couleur demandée. Tablette des points

6 = 0 point	valet = 2 points
7 = 0 point	dame = 3 points
8 = 8 points	roi = 4 points
9 = 0 point	as = 11 points
10 = 10 points	

Le jass triangulaire se joue bien sûr à quatre joueurs, soit deux contre deux. La première équipe qui totalise 1000 points, gagne la partie.

Pour augmenter la difficulté, certains pratiquent *le jass triangulaire multiplicateur*. C'est-à-dire que les points sont simples lorsque l'atout est rouge (coeur ou carreau). Les points sont doublés si l'atout est noir (trèfle ou pique) ainsi que les annonces. Enfin, les points sont triplés de haut en bas ou de bas en haut. Avec cette formule, il faut atteindre 2500 points pour gagner la partie.