

# A vos cartes...

Objektyp: **Group**

Zeitschrift: **Aînés : mensuel pour une retraite plus heureuse**

Band (Jahr): **24 (1994)**

Heft 6

PDF erstellt am: **22.07.2024**

## **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

## **Haftungsausschluss**

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

# A VOS CARTES...

par Georges AUBERT

## Le saviez-vous ?

*Pendant la saison estivale, quatre croisières diurnes "jass" et quatorze nocturnes vous sont proposées sur les lacs de Neuchâtel et Morat !*

En effet, tous les derniers lundis des mois de juin, juillet, août et septembre au départ du port d'Yverdon-les-Bains, *les croisières cartes* vous permettent de vous détendre en toute convivialité.

Départ à 10 h 30, apéritif, dîner et parties de cartes sont au programme de ces balades au fil de l'eau. Que vous soyez seul(e), deux, trois, quatre, cinq ou plus, il est nécessaire de s'inscrire à l'avance par téléphone, au secrétariat de Pro-Senectute à Lausanne (021 / 643 17 21)

Et puis, si vous préférez les croisières dans la fraîcheur des soirées d'été, vous serez gâtés. Car la compagnie LNM a organisé 7 croisières au départ de Morat, les mardis à 20 heures (retour à 23 heures) du 5 juillet au 16 août et 7 croisières au départ de Neuchâtel, les mercredis soirs du 6 juillet au 17 août. Toutes avec bien sûr un tournoi de chibre à bord. Même les non-joueurs sont les bienvenus. Réservations nécessaires au port de Neuchâtel (038 / 25 40 12).

## LES VARIANTES DU JASS SONT INNOMBRABLES... COMBIEN EN CONNAISSEZ-VOUS ?

Depuis plus de quatre siècles, les jeux de cartes constituent une distraction intellectuelle qui exercent la mémoire, l'intelligence et la circonspection. Notre jeu national existe depuis la fin du XVIème siècle, mais ce n'est qu'après 1900 que l'on joue à l'intérieur de nos frontières avec les cartes françaises et les cartes allemandes. Chaque région possède sa variante locale. L'association suisse des cafetiers publie un règlement national qui a été quelque peu modifié au fil des années.

Voici quelques-unes des variantes les plus populaires

- Le Chibre
- Le Pique double
- Le Chibre avec haut et bas
- L'Auto-chibre
- Le Chibre à six joueurs (avec 1 ou 2 jeux)
- La Misère



- Le Roi misé
- La Putze ou La Pomme
- L'estimation (ou la différence)
- L'Aucho
- L'Atout court
- L'Atout imposé
- Le Jass croisé ou la Tourne
- Le coiffeur-Jass
- Le Jass triangulaire
- Le Tutti
- Le Palette-Jass
- Le Molotov... etc...etc.

Pour vous être agréable, voici la règle de jeu, d'une variante très plaisante et surtout très amusante :

## L'ATOUT COURT ou L'ATOUT MYSTERIEUX



Il se joue à 4 personnes, individuellement.

**Chaque donne se joue en 2 phases.**

1. Le donneur tiré au sort distribue neuf cartes (3 x 3) à chaque joueur, sans retourner la dernière. Le joueur se trouvant à droite du donneur commence la partie.

*La couleur atout n'est à ce moment pas encore connue.*

La couleur demandée doit être obligatoirement fournie par les joueurs qui en possèdent. Mais dès qu'un joueur ne peut pas (ou plus) fournir, et qu'il jette une autre couleur, **celle-ci devient immédiatement atout.**

Dès lors, le jeu se poursuit avec la deuxième phase et la possibilité de couper une autre couleur que l'atout. Il est permis de sous-couper s'il ne reste que des atouts. Si l'on ne peut fournir une couleur demandée et que l'on ne veut ou ne peut couper, il est permis de déjeter des cartes gênantes. **Le but de ce jeu, est de faire le moins de points possible.** Il n'y a pas d'annonces, sauf le stock qui permet une déduction de 20 points, à condition bien sûr qu'on puisse l'annoncer.

La partie se compose de 12 donnes, à la suite desquelles le secrétaire fait les comptes. Le joueur qui totalise le moins de points a gagné la partie.

Ce qui rend particulièrement piquant ce jeu, est le fait que souvent la couleur qui deviendra par la suite atout, a déjà été jouée une fois ou plus dans les levées précédentes, et que le prenant possède peut-être dans ses points, le Bauer et le nell.

Rapidement, vous apprécierez cette nouvelle façon de vous amuser, tout en jouant au jass. *Bonne chance..!*