

Zeitschrift: Générations plus : bien vivre son âge
Herausgeber: Générations
Band: - (2012)
Heft: 37

Anhang: Hors série : 48 pages de jeux!
Autor: [s.n.]

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 26.04.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Juillet-août 2012

5036

Hors série Générations *Plus*

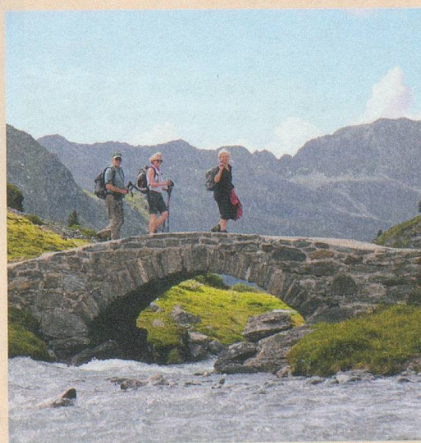
Ne peut être vendu séparément

**48 pages
de jeux!**

**À GAGNER
UNE CROISIÈRE
DE RÊVE ET UN
MAGNIFIQUE
SÉJOUR**

**Test: où trouvez-vous
le bonheur?**

Recherchez le mot en huit lettres qui se cache dans les mots croisés de la page 3 et gagnez **une croisière de rêve** sur le Rhône pour deux personnes d'une **valeur de 1868 fr.**



Trouvez les neuf chiffres de la première ligne du sudoku de la page 39 et gagnez **1 séjour à Nendaz** pour 2 personnes d'une **valeur de 1999 fr.**

L'EUROPE EN CROISIÈRE FLUVIALE ET CÔTIÈRE


CroisiEurope
Les croisières, c'est notre métier
+ SUISSE

NOTRE SÉLECTION DE CROISIÈRES POUR L'ÉTÉ 2012

50% de RÉDUCTION
pour la 2^{ème} pers. sur la croisière

LES VALLÉES DU RHIN ROMANTIQUE, DE LA MOSELLE ET DU MAIN

Strasbourg - Francfort - Coblenze
Rudesheim - Mannheim - Strasbourg

Du 28 juillet au 3 août 2012 - 7 jours/SFS_PP

A partir de **CHF 1127.-** /pers. port/port
Suppl. : Ps CHF 106.- ; ind. CHF 330.-



50% de RÉDUCTION
pour la 2^{ème} pers. sur la croisière

CROISIÈRE GRATUITE
pour les enfants jusqu'à 16 ans

PORTO, LA VALLÉE DU DOURO ET SALAMANQUE

Porto - Regua - Pinhao - Vega de Terron - Salamanca
Ferradosa - Leverinho - Porto

Du 31 juillet au 7 août 2012 - 6 jours/POF_PP

A partir de **CHF 855.-** /pers. port/port
Suppl. : Ps CHF 136.- ; ind. CHF 443.-



Suppl. pont sup. CHF 247.- **OFFERT**

L'ANDALOUSIE EN CROISIÈRE TRADITIONS, GASTRONOMIE ET FLAMENCO

Séville - Cadix - Jerez - Gibraltar - Grenade - Séville

Du 2 au 9 août 2012 - 8 jours/SHF_PP

A partir de **CHF 1078.-** /pers. port/port

FORMULE "TOUT INCLUS"



CHF 130.- de RÉDUCTION

4 FLEUVES, LES VALLÉES DU NECKAR, DU RHIN ROMANTIQUE, DE LA MOSELLE ET DE LA SARRE

Sarrebruck - Trèves - Cochem - Rudesheim
Heidelberg - Strasbourg

Départs : 14, 24, 31 juillet et 19 août 2012 - 8 jours/ASS

A partir de **CHF 1052.-** /pers. port/port
Suppl. : Ps CHF 97.- ; ind. CHF 306.-



Offres sous réserve de disponibilités, non rétroactives et non cumulables avec d'autres offres.

INFORMATIONS ET INSCRIPTIONS :

CroisiEurope - Avenue de la Gare 50 - 1001 Lausanne
Tél. 021 320 72 35 - infolausanne@croisieurope.com
ou dans de votre agence de voyages habituelle

 **GARANTIE DE VOYAGE**

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Gagnez une croisière de rêve sur le Rhône pour deux personnes



Une fois la grille remplie, vous pouvez former un mot de huit lettres (cases avec un numéro).

Pour gagner la croisière pour deux personnes «Douceurs du sud» du 6 au 10 novembre 2012, participez à notre concours:

Par SMS
(1 fr. 50 le SMS):
Tapez PLUS, après un espace tapez les huit lettres de la solution, et vos coordonnées complètes et envoyez au 959.

Par carte postale:
envoyez-nous vos coordonnées et la solution à *Généralions Plus*. Rubrique jeux, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Délai 31 août 2012

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															
11															
12															
13															
14															
15															

- De manière aventureuse. Rouler dessus n'est pas donné à tous.
- Mets sous eau. Ne prendra pas son train.
- Anneau de cordage. Entailleras grâce à un bouvet.
- Vaurien. Mis en réserve à la campagne.
- Il se tient bien d'équerre. Qui est frappée avec effet. Un ancien prophète.
- Eau d'Asie centrale. Ferment. Animateur qu'on met en boîte. Chute de pierres.
- Zibeline. Monsieur ancien.
- Déclarant nul. Travaille à la tresse.
- Crêpe russe. C'est pareil. Transpiras.
- Signe de l'alphabet ou ensemble de signes. Souhait. Cela excite bêtement...
- Tour d'Espagne. Argot anglais. Préposition.
- Praséodyme. Qui sont calmantes.
- Le chrome. Palmier à huile. Sa descente est vertigineuse.
- Passer à tabac. Donnais certains motifs.
- Plient sans rompre face au mistral. Peut s'offrir au premier venu. Ville de dépêche. Personnel.

- Dont le coût ne peut s'évaluer. Un bon dernier...
- Qu'on peut diviser en lots. Enseignant.
- Tour d'Italie. Courroucer. En France on n'arrive pas à combler son trou.
- Concrets. Prive de toison. Pour des matières.
- Vieux plis. Mettre en liberté. Se sifflent au pub.
- Qui est richement colorée. Escompté.
- Article étranger. Bonne balle sur le court. Période. Fut ciselé par Marie.
- La mer des Israéliens. C'est étain. C'est une romaine pas loin d'Orange.
- Changea de registre. Les dernières ont des nouvelles plus fraîches.
- Garde à l'œil. Premier personnel. Sort le rigolo.
- Refus d'antan. Premier impair. Précision horaire.
- Feras des entrelacements. Ils sont utiles pour soutenir un mur en ruine.
- Petits ennuis. Variétés de navets fourragers.
- Gendre du Prophète. Presse à mors. Met en condition.
- Finaudes. Se parle au nord de la Pologne. Retient une larme.

Force 1

ARBRES À AGRUMES		QUI SE SENT		VOLCAN DE SICILE		CÔTÉ AU SOLEIL		PANIKÉS		CHUTE		EMPIRE AMÉRICAIN	
HOMME CULTIVE		ARTICLE FÉMININ		CONVIER						PETIT DOIGT		MULTIPLE DE DIX	
						IMPERFECTI-ONS							
BRE-DOILLER								DÉGUE-PIRA					
MIT LES NERFS EN PELOTE								BRISÉ					
						CASSE L'ANGLE							PRÉNOM FÉMININ
						EXAS-PÉRÉE							
FAIRE UNE RUSE		POSSÈDE			LATINS								
		COUVRI-RE D'UNE TEINTURE											
								BREF BRUSQUE ET CASSANT			BIEN À TOI		
								CANCER			REMIS EN ÉTAT		
ÉRUCTE					APAI-SE								
PRODUIT HALLUCI-NOGÈNE					C'EST L'ORIENT								
			BEAUTÉ DE CAR-NAVAL							CHEMIN DE BERGE		C'EST LA SOLUTION	
			NOUVEAU							SAISIR PAR LE COL			
QUI N'EST PAS SINUEUSE	FIN DE VERBE			DEVANT LA PATRONNE				LUTTE LIBRE					
	ANALPHA-BÈTE			CALLO-SITE				SUJET D'UN FILM					
								MOTO DE COM-PÉTITION					OPULENCE
								CRIE HAUT ET FORT					
OUTRÉ		PRÉFIXE SIGNI-FIANT AVEC			DÉCHI-QUETER								
					DIREC-TIONS OPPOSÉES								
						ENLÈVE-MENT DU COURRIER						UNE APPRENTIE	
						GROS NIAIS							
INFLAM-MATION D'UN CONDUIT		COQUELU-CHÉ DES JEUNES		BARACK AUX USA						BESACE			
				SUIS DES YEUX						ÉTOILES DU SHOW-BIZ			
					DIFFUSES SUR LES ONDES							FACTEUR RHÉSUS	
					C'EST LE MEILLEUR							EXAGÉ-RATION	
TRAVAUX DIRIGÉS			COUVERT DE MIETTES					PARTIE D'UNE COURSE					
RAILLE			DÉCOU-VERTS					POIL À L'ŒIL					
								BÊTES À PINCES					
BIENHEU-REUSE					PRONOM PERSON-NEL					CHALEURS PÉRIODIQUES			
DIVINITÉS FÉMI-NINES													
								DONT ON A ÉLIMINÉ LES ASPÉRITÉS					

Rayez dans la grille tous les mots de la liste ; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens : de haut en bas et vice versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante : **article de mode**.

ABANDONNER	EUNECE	PUBERTÉ
ABATS	EXUTOIRE	RAGONDIN
ACCENTUÉ	FACTURER	RAPPORTER
ALCHIMIE	FAÏENCE	RASSEMBLER
AMBULANCE	FÉAL	RÉSERVOIR
APATRIDE	FOURCHU	REVIVRE
ARBITRER	FREEZER	RIESLING
ARCHIVISTE	GAGEURE	SAMOURAÏ
ARÊTE	GARDE-BOUE	SASSAFRAS
ARNICA	GASPILLEUR	SAUVETAGE
ARSENAL	GAZOUILLER	SAYNÈTE
ASSAGIR	GODELUREAU	SESTERCE
BACCARA	GRATTE-CIEL	SUÉE
BALAFRE	INERTIE	SUSPENS
BÉCARRE	INGRAT	TAÏGA
BELETTE	INONDATION	TALONNETTE
BÉLÎTRE	LABEUR	TALWEG
BOUDDHA	LAOTIEN	TANT
BOUTEFEU	LÉOPARD	TAOÏSTE
BRADYPE	LÉZARDE	TAXIDERMIE
CAFETIÈRE	LIERRE	TEINTURIER
CAGETTE	LIGNE	TENANCIER
CANCANER	LUTTEUR	TIERS
CERNEAUX	MALARIA	TOURNANT
CHARIVARI	NÉON	TUNER
CIVETTE	NEURONE	URANIE
CLIENTÈLE	OBNUBILER	VEILLEUSE
CORIACE	PANCRÉAS	VIEILLE
COÛTER	PÂTRE	VIÈLE
CURETTE	PLACE	VILENIE
ENNEIGÉ	POLLEN	ZÉBRER
ENTICHÉ	PONTIFE	ZORILLE
ENVIE	PRÊCHÉ	
ESCARPIN	PRÉFÉRÉ	

R	U	E	B	A	L	N	I	P	R	A	C	S	E
I	A	R	U	O	M	A	S	A	C	I	N	R	A
A	I	G	A	O	L	B	O	U	T	E	F	E	U
R	R	A	O	Z	B	E	U	T	N	E	C	C	A
C	A	S	G	N	E	E	O	L	I	E	R	R	E
H	V	P	E	I	D	B	D	P	A	E	E	E	R
I	I	I	P	N	A	I	R	R	A	N	N	T	U
V	R	L	U	O	A	T	N	E	A	R	C	S	L
I	A	L	B	N	R	L	C	C	R	G	D	E	E
S	H	E	E	D	A	T	N	H	E	R	Z	S	D
T	C	U	R	A	C	A	E	E	I	A	O	X	O
E	E	R	T	T	C	T	S	R	R	T	R	U	G
E	C	N	E	I	A	F	U	D	U	T	I	A	O
R	I	A	A	O	B	P	E	T	T	E	L	E	B
V	E	M	I	N	C	E	L	G	N	C	L	N	N
I	T	S	R	R	C	V	L	T	I	I	E	R	U
V	T	E	A	E	O	I	I	I	E	E	E	E	B
E	E	P	L	Z	D	C	E	E	T	L	N	C	I
R	N	Y	A	E	H	I	V	R	L	R	E	N	L
G	N	D	M	E	T	E	X	I	S	E	E	R	E
E	O	A	S	R	R	N	U	A	L	R	I	N	R
W	L	R	E	F	E	O	E	T	T	E	G	A	C
L	A	B	A	T	Z	R	S	I	S	I	N	R	I
A	T	L	E	A	C	U	E	L	L	I	E	I	V
T	A	R	G	N	I	E	I	I	U	C	S	G	E
B	A	R	A	A	U	N	N	O	T	B	A	A	T
E	B	P	B	S	G	C	O	U	T	E	R	S	T
F	A	I	A	I	S	E	N	O	E	C	F	S	E
I	N	S	T	T	T	E	U	I	U	A	A	A	R
T	D	A	S	A	R	R	M	R	R	R	S	E	C
N	O	U	R	A	N	I	E	B	E	R	S	X	S
O	N	V	H	A	H	T	D	R	L	E	A	U	A
P	N	E	N	C	T	D	U	E	R	E	S	T	Y
L	E	T	L	E	R	T	D	V	N	P	R	O	N
A	R	A	A	L	C	U	O	U	E	V	E	I	E
C	R	G	E	A	O	I	O	N	O	E	I	R	T
E	R	E	F	E	R	P	S	F	N	B	T	E	E

GRILLE N° 1

FACILE

6	3		4		5		8	
1	7		9		3			
9							3	
7		9	6					1
3	2			1			9	8
5					9	3		7
	9							5
			8		4		7	3
	6		3		2		1	4

GRILLE N° 2

MOYEN

7				3				
			2	5	4		1	7
	1				8		3	4
	8	9	6			4	2	3
3	2	1			5	6	7	
2	3		5				8	
1	5		9	8	2			
				1				2

GRILLE N° 3

DIFFICILE

3						2	4	
7			8				9	
5	6			2		1		8
		8	6	4	9	7		
		6	1	5	2	3		
8		5		6			1	3
	1				3			5
	9	3						2

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

	6		2					1
	1			8				
3			9	6			4	5
7			6					4
			5	1	4			
9					3			2
1	3			5	8			6
				4			8	
8					6		1	

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

2	4		8	18
3				15
5				12
6	9		1	20
7				11
				14

GRILLE N° 2

MOYEN

1	8			12
6				15
3		2		18
5			4	24
				8
				13

GRILLE N° 3

DIFFICILE

2	8			20
6				18
3				7
4			1	19
5				11
				15

GRILLE N° 1

FACILE

	3			1			9	
1			9	6				
	9	2	8	7			5	
8					9		2	7
	1	7	3		6	5	4	
3	5		7					8
	2			3	7	9	8	
				9	1			5
	4			2			7	

GRILLE N° 2

MOYEN

7				8		6		
		4		3	5	9		1
		5	9	4			7	8
		7						
	9	2	3	5	1	7	8	
						5		
9	2			1	4	8		
5		8	2	9		4		
		3		7				9

GRILLE N° 3

DIFFICILE

	5		9			1	4	
	1		3					
		8						9
	6			3	5			2
4	3		7		1		8	6
2			6	4			7	
5						7		
					7		9	
	4	7			2		5	

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

3				1	9		4	
			3				6	2
7			6	4				
						9	3	
	4	3		8		2	1	
	6	9						
				9	4			1
2	9				8			
	1		2	3				9

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

1	7		9	22
4				13
5				10
6	3		2	
8				
	11	15	19	

GRILLE N° 2

MOYEN

1	5			18
3	6			6
4	8		2	
9			7	21
	14	19	12	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

1	4			17
2	6			16
3	7			12
5	8		9	
	13	14	18	

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. À vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

2	5			
				> 4
4				
	3	1		
				> 2

2 Facile

		5		4
4	2			
2				1
			1	
		< 2		

3 Facile

			5	
	2			
2			3	
				5
	<	1		<

4 Moyen

			5	
		4		
1				
	4			5
				1

5 Moyen

	2			3
1		5		
			3	5
4				
	5			

6 Moyen

				4
			1	2
3				
	5			
			> 3	

7 Difficile

5	4			
				2
	1			
			4	
				5

8 Difficile

	2			1
3				
	< 3			
			3	
			1	

9 Difficile

			5	
				4
	1			
	2	3		
3				

Les parcs d'attractions

Jessica est une passionnée de parcs d'attractions. Au cours de l'année 2008, elle s'est rendue avec une amie différente dans cinq parcs.

Pour chacun de ces parcs, retrouvez le mois, le prénom de l'amie et le nombre d'attractions découvertes.

Procédez ainsi :

Lisez attentivement l'énoncé. Puis analysez les indices. Ceux-ci vous fourniront des informations que vous reporterez dans la grille.

Exemple : Vous pensez que Jessica s'est rendue à Disneyland en juin, alors portez 1 en C2 et 0 en C1, C3, C4, C5, A2, B2, D2, E2 et ainsi de suite jusqu'à avoir rempli la grille et pouvoir lire les bonnes réponses.

Les indices :

- 1) Avec Delphine, Jessica s'est rendue à OK Corral.
- 2) Avec Sabrina, elle a découvert sept attractions, un mois avant de se rendre à Walibi.
- 3) Nigoland fut le premier parc visité, mais pas avec Amélie ; elle a fait une attraction de moins que le mois suivant.
- 4) Deux mois après avoir visité le parc Astérix avec Hélène, Jessica a découvert huit attractions.

		MOIS					PRÉNOM					NOMBRE				
		AVRIL	MAI	JUIN	JUILLET	SEPTEMBRE	AMÉLIE	DELPHINE	HÉLÈNE	LAURENCE	SABRINA	7	8	10	11	13
		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
PARC	ASTÉRIX	1														
	DISNEYLAND	2														
	NIGOLAND	3														
	OK CORRAL	4														
	WALIBI	5														
NOMBRE	7	6														
	8	7														
	10	8														
	11	9														
	13	10														
PRÉNOM	AMÉLIE	11														
	DELPHINE	12														
	HÉLÈNE	13														
	LAURENCE	14														
	SABRINA	15														

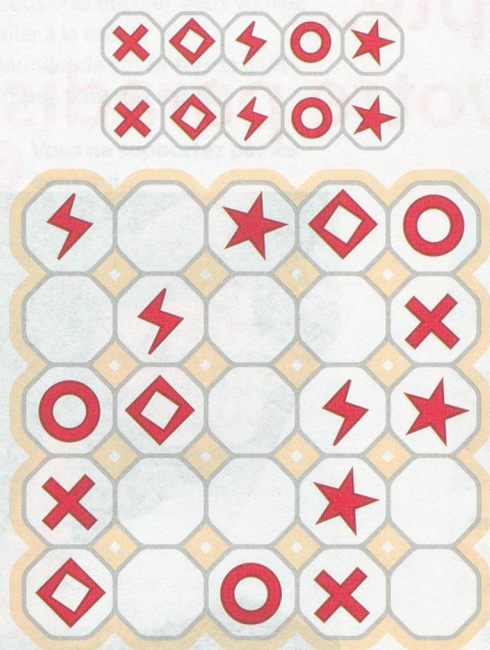
PARC	MOIS	PRÉNOM	NOMBRE
ASTÉRIX			
DISNEYLAND			
NIGOLAND			
OK CORRAL			
WALIBI			

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**

Row	Col 1	Col 2	Col 3	Col 4	Col 5	Col 6
1	Manque d'exactitude (R)	Brigand des mers (P)	Dromadaire du Sahara (M)	Dépôt pour bébé (C)	Il est voyageur (U)	Danses brésiliennes (S)
2	Retirées des filets (A)	Ajouter de l'ouzo (T)	C'est sans importance (E)	Papier décoratif (I)	Poncer à la meule (L)	Garnir d'essences (N)
3	Coq de bruyère (B)	Couche de sol (M)	Endroit désolé (L)	Ancien État allemand (A)	Homme sur le champ (C)	Formule magique (M)
4	Conçu de nouveau (N)	Hardiesse insolente (D)	Mis sur le fil (S)	À garder pour soi (R)	Grosse croûte (C)	Petit incident (E)
5	Bourré à craquer (E)	Son signal fait fuir (S)	Relatif à un système (A)	Arrivée à bon port (A)	Pour voir, on l'a à l'œil (P)	Raconté par le menu (R)
6	Nom pour le public (M)	Coups de fers (F)	Routier avec une carte (C)	Fait tenir droit (F)	Faire une seconde fois (F)	Enduit à peindre (A)
7	Beaux ensembles (B)	Futur proche (F)	Ixième participant (I)	Qui n'est pas à l'orage (Q)	Refoulé à l'intérieur (R)	Femme avare (F)

Les signes

Placez ces signes dans le jeu de sorte qu'il n'y en ait jamais deux identiques sur une même ligne ou colonne.



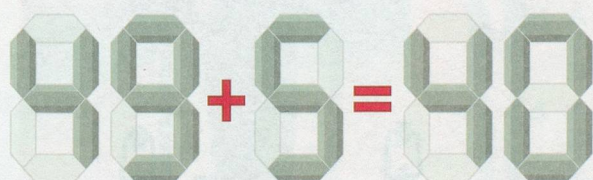
Mots rayés

Rayez une lettre par mot afin que les lettres restantes forment dans l'ordre un nouveau mot. Notez les lettres rayées à droite pour écrire verticalement un mot de six lettres.



Digimath

Déplacez un bâtonnet pour que cette opération soit exacte.



Le cubix

Trouvez horizontalement cinq mots de six lettres et verticalement six mots de neuf lettres correspondant aux définitions. En dehors des lettres se trouvant aux quatre angles, chaque lettre ne peut être utilisée qu'une seule fois.

HORIZONTALEMENT

1) On y va pour la peine. **PRISON**

2) Passer à l'eau. **HAUT**

3) Un ami proche. **BAS**

4) Qui coule avec facilité. **GAUCHE**

5) Tomber en flocons. **DROITE**

6) Est à la botte du cavalier.

VERTICALEMENT

1) Qui est rentable. **GAUCHE**

2) Révolte, insurrection. **DROITE**

3) Qui est peu pratique. **GAUCHE**

4) Collectionneur de pièces. **DROITE**

5) Abaisser la température. **GAUCHE**

6) Mise à la porte. **DROITE**

Angles:

Top-left: P, I, N, I, C, I, O, M, E, R

Top-right: U, E, X, M, P, F, R, U, I, O, S, L

Bottom-left: F, N, E, E, L, E, U, I, G, E, D, N, E

Bottom-right: T, O, I

Où trouvez-vous vraiment le bonheur ? Dans la gloire et la fortune ? Dans la quiétude et la contemplation ? Ou dans l'amour et ses fantasmes ?

Luxe, calme ou volupté... choisissez votre paradis!

1 Le matin, la plupart du temps, c'est:

- A. Dur, dur avec tout ce boulot qui vous attend!
- B. Des courbatures dans tout le corps
- C. Un bon café et à l'attaque!

2 Ce qui vous touche le plus de la part d'un enfant, c'est:

- A. Un poème de sa composition
- B. Un objet confectionné de ses mains
- C. Un petit cadeau payé avec ses économies

3 Un de vos amis est dans de beaux draps. Vous lui dites:

- A. À chaque problème sa solution
- B. Tu aurais quand même pu éviter ce problème!
- C. Toi alors! Tu cours toujours au-devant des problèmes!

4 Pour séduire une personne, il faut savoir...

- A. Jouer de son charme
- B. Rester naturel(le)
- C. Être à son écoute

5 Dans un magazine, un article est consacré aux stars et leurs caprices...

- A. Vous trouvez leurs richesses indécentes
- B. Vous pensez à l'inanité de leur existence
- C. Vous les enviez et rêvez d'être à leur place

6 Vous êtes incroyablement heureux(se) quand:

- A. Vous concrétisez vos projets
- B. Vous trouvez le (la) partenaire idéal(e)
- C. Vous parvenez à éviter les ennuis

7 On vous apprécie parce que vous êtes:

- A. Attentionné(e), serviable et de bon conseil
- B. Fiable, stable et raisonnable
- C. Ouvert(e), aimable et gai(e)

8 Le temps passe... Vous êtes du genre à:

- A. Profiter du présent
- B. Vous inquiéter de l'avenir
- C. Regretter les bons moments



9 Être une star, entourée de gardes du corps, c'est à vos yeux:

- A. Un cauchemar
- B. Une sécurité
- C. La rançon de la gloire

10 Pour vous, la vie pourrait se définir comme...

- A. Des désirs à combler
- B. Des joies et des peines
- C. Un écrin doré



11 Un dimanche matin, vous ouvrez les volets. Il pleut des cordes!

- A. Pas grave, vous n'aviez pas prévu d'aller à la mer
- B. Vous êtes déçu(e), vous vouliez aller à la mer
- C. Muni(e) de vos bottes et d'un imper, vous irez à la mer

12 Vous ne supportez pas les gens qui...

- A. Pleurent pour un rien
- B. Rien de n'importe quoi
- C. S'énervent pour un oui ou un non

13 Vous gagnez un voyage à l'autre bout du monde. Quelle destination choisissez-vous?

- A. Rio de Janeiro et son fameux carnaval
- B. Les Bahamas
- C. La Patagonie

14 En amour, vous offrez...

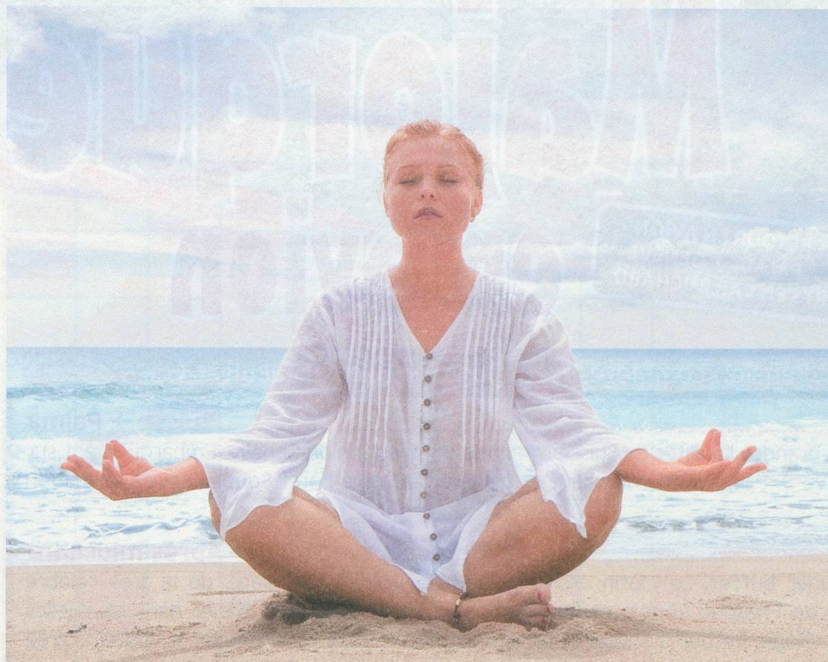
- A. Des cadeaux.
- B. Votre goût de l'harmonie.
- C. Votre corps

15 Les soldes arrivent. Vous vous ruez...

- A. Chez vous.
- B. Dans les grands magasins
- C. Vous ne faites que les ventes privées

16 Lors d'un vernissage, vous...

- A. Discutez art et prix avec le peintre exposé



B. Mangez des chips, en retrait

C. Abordez les personnes charmantes de la soirée

17 C'est votre anniversaire. Tout est possible... Vous organisez:

- A. Un grand pique-nique dans un parc ensoleillé
- B. Un bal majestueux au Ritz
- C. Une escapade surprise avec les personnes chères à votre cœur

18 À quoi associez-vous le mot divorce?

- A. Avocat, prestation compensatoire, argent
- B. Tempête, tumulte, chagrin
- C. Rupture, changement, liberté

19 On dit qu'une petite sieste quotidienne est nécessaire. Qu'en pensez-vous?

- A. Vous êtes entièrement d'accord
- B. Vous pensez que cela fait perdre du temps
- C. Une sieste crapuleuse, alors!

20 Enfant, quel jeu avait votre préférence?

- A. Le Monopoly, avec un amour immodéré pour la rue de la Paix
- B. Le coloriage, et c'est la vérité : vous ne dépassiez jamais!
- C. Allez, il y a prescription aujourd'hui... Vous adoriez jouer au docteur!

Tableau des points:

Additionnez les symboles selon la lettre choisie, A, B ou C et rendez-vous aux pages solutions.

1 A = ▲
B = ★
C = ●

2 A = ★
B = ●
C = ▲

3 A = ★
B = ●
C = ▲

4 A = ★
B = ●
C = ▲

5 A = ●
B = ★
C = ▲

6 A = ▲
B = ★
C = ●

7 A = ▲
B = ●
C = ★

8 A = ▲
B = ●
C = ★

9 A = ●
B = ▲
C = ★

10 A = ★
B = ●
C = ▲

11 A = ●
B = ▲
C = ★

12 A = ★
B = ▲
C = ●

13 A = ★
B = ▲
C = ●

14 A = ▲
B = ●
C = ★

15 A = ●
B = ★
C = ▲

16 A = ▲
B = ●
C = ★

17 A = ▲
B = ●
C = ★

18 A = ▲
B = ●
C = ★

19 A = ●
B = ▲
C = ★

20 A = ▲
B = ●
C = ★



Prix pour les 20 premières inscriptions
Dès la 21^e place, prix sur demande



dès Fr. **1'170.-**
par pers. en ch. dble

8 jours

Majorque

en avion

ALLER ET RETOUR EN AVION
GENÈVE → PALMA → GENÈVE
TRANSFERTS EN CAR BUCHARD

Pension complète, excursions incluses et facultatives

1^{er} jour Suisse → Palma

Départ des grandes localités de Suisse romande en direction de Genève. Embarquement sur le vol Genève → Palma. Débarquement et transfert à votre hôtel. Souper, soirée animation musicale.

2^e jour Valldemosa, avec guide - Après-midi libre

Petit déjeuner buffet. Le matin, visite guidée de Valldemosa, siège de la très célèbre chartreuse de Frédéric Chopin et George Sand. Temps libre pour flâner dans les ruelles pavées du village. Retour à l'hôtel pour le dîner. Après-midi libre. Souper à l'hôtel, soirée animation musicale.

3^e jour Journée libre ou tour de l'île de Majorque (facultatif)

Petit déjeuner buffet. Journée libre en pension complète à l'hôtel ou facultatif : tour de l'île de Majorque en car, bateau et petit train, sans le repas de midi : Soller et son port de pêcheurs, la magnifique plage de Sa Calobra et le fameux Torrent de Pareis, puis Inca, le village du cuir. Souper à l'hôtel, soirée animation musicale.

4^e jour Andraitx, avec guide - Après-midi libre

Petit déjeuner buffet. Le matin, visite guidée d'Andraitx et son port de pêcheurs. Continuation le long de la corniche ouest par Estellencs et Banyalbufar. Retour à l'hôtel pour le dîner. Après-midi libre. Souper à l'hôtel, soirée animation musicale.

5^e jour Journée libre ou Grottes du Drach (facultatif)

Petit déjeuner buffet. Journée libre en pension complète à l'hôtel ou facultatif : le matin, visite des fameuses Grottes du Drach aux formations calcaires et au grand lac souterrain (le plus grand du monde), le lac Martel. Retour et dîner à l'hôtel. Après-midi libre. Souper, soirée animation musicale.

6^e jour Marché d'Inca - Après-midi libre

Petit déjeuner buffet. Découverte du marché d'Inca. Dîner à l'hôtel. Après-midi libre. Souper à l'hôtel, soirée animation musicale.

7^e jour Alcudia, Pollença et Formentor, avec guide

Petit déjeuner buffet. Excursion à la journée au nord de l'île, avec guide. Départ en direction d'Alcudia et Pollença. Dîner typique dans le cadre d'une ancienne maison seigneuriale. Continuation vers Formentor, site majestueux avec un panorama exceptionnel. Retour à l'hôtel. Souper, soirée animation musicale.

8^e jour Tour panoramique de Palma, avec guide - Vol retour

Petit déjeuner buffet. Tour panoramique guidé de Palma, la capitale de l'île, avec les ruelles de son ancien quartier, la cathédrale, le château de Bellver, véritable forteresse unique au monde, etc. Temps libre pour shopping. Dîner à l'hôtel. Dans l'après-midi, transfert à l'aéroport et vol retour Palma → Genève. Arrivée en Suisse en début de soirée.

Programme sous réserve de modification



DATES DES SÉJOURS 2012

25 août au 1 sept.	Fr. 1'240.-	29 sept. au 6 oct.	Fr. 1'170.-
1 au 8 sept.	Fr. 1'240.-	6 au 13 oct.	Fr. 1'170.-
8 au 15 sept.	Fr. 1'240.-	13 au 20 oct.	Fr. 1'170.-
15 au 22 sept.	Fr. 1'210.-	20 au 27 oct.	Fr. 1'170.-
22 au 29 sept.	Fr. 1'210.-		



LIEUX DE DÉPART

Ligne 1

Sierre - Sion - Leytron - Martigny - Monthey - Chailly - Lausanne - Morges - Rolle

Ligne 2

Bulle - Fribourg - Avenches - Payerne - Yverdon



INCLUS DANS LE PRIX

- ☺ Transferts Suisse romande/aéroport de Genève a/r en car Buchard
- ☺ Accompagnement check-in par notre chauffeur ☺ Vol aller-retour Genève → Palma → Genève
- ☺ Taxes d'aéroport et surcharge carburant, sous réserve de modification de prix Fr. 110.-
- ☺ 20 kg de franchise de bagages
- ☺ Sur place, assistance par une hôtesse Buchard
- ☺ Excursions en car local, avec guide
- ☺ Hôtel***, chambre double avec salle de bains, W.-C., etc.
- ☺ Pension complète ☺ Vin aux repas



NON INCLUS DANS LE PRIX

- ☹ Assurance annulation et assistance obligatoire Fr. 33.- (sauf si vous êtes en possession du livret ETI ou d'une assurance similaire)
- ☹ Suppl. chambre individuelle Fr. 160.- (limitées)
- ☹ Semaine supplémentaire oct. Fr. 480.-, sept. Fr. 510.-
- ☹ Rabais enfants de 3 à 12 ans, dès 3e lit Fr. 280.-
- ☹ Excursions facultatives (réservation sur place) : Tour de l'île de Majorque (journée) 55,00 € env. - Grottes du Drach (demi-journée) 30,00 € env.

Devises : euros / Passeport ou carte d'identité valable obligatoire



VOTRE HÔTEL: JAVA***

Situé à 100 m de la plage et à 1 km du centre-ville de Can Pastilla, sur la baie de Palma. Chambres avec salle de

bains, W.-C., TV satellite, téléphone, climatisation, coffre-fort (contre paiement), balcon.

Service de buffets froid et chaud. Ascenseurs, lobby. Piscines extérieure et intérieure, sauna, salle de sport.



Sur demande, réservations uniquement des vols aller/retour

VACANCES BALNÉAIRES SUR L'ÎLE DE MAJORQUE

d'avril à fin octobre

12 hôtels à choix, 3* à 5*, séjours libres (sans excursion), voir cat. balnéaire



SWISS

RENSEIGNEMENTS ET INSCRIPTIONS

Une entreprise familiale à votre service depuis 1953 !

BUCHARD
voyages
N° 1 en Suisse romande

GARANTIE DE VOYAGE
Garantie pour l'aller et le retour
Voyages à forfait, la sécurité en plus

Les conditions générales de BUCHARD Voyages S.A. s'appliquent



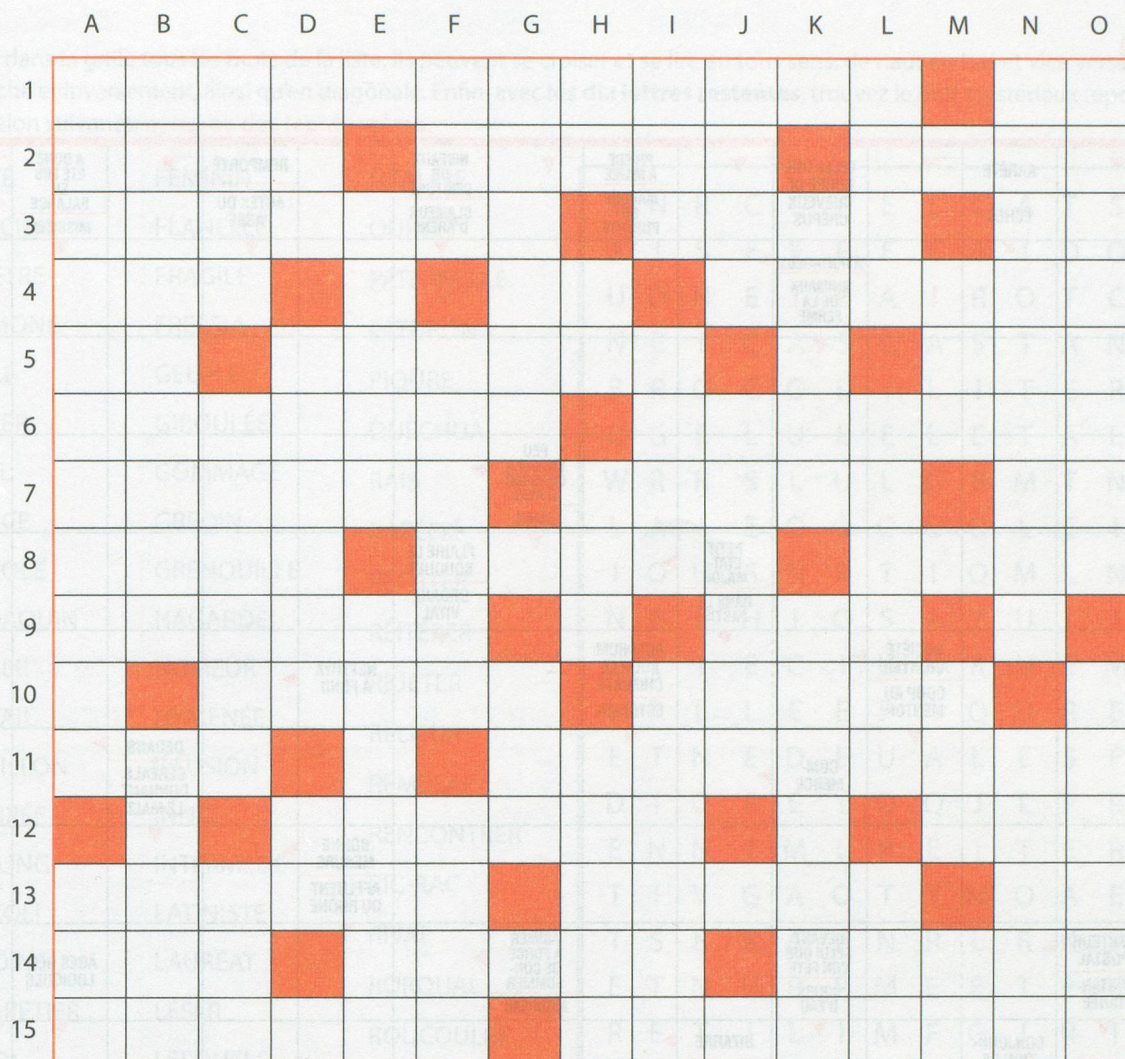
3 adresses
pour mieux vous servir

LEYTRON (VS) - ECUVILLEN (FR) - GIMEL (VD)

027 306 22 30

info@buchard.ch - www.buchard.ch

Demandez nos catalogues
voyages et vacances
balnéaires 2012
plus de 130
destinations !



1. Donne de l'argent à des gens qui vieillissent... C'est le symbole du gallium.
 2. Fait du tort. Jeune aux pattes déjà palmées. Boule rouge.
 3. Blanchâtre. Eau pour Évreux. Article.
 4. Berceau. Cela oblige à lire sous l'image. Arriver sur un satellite.
 5. Argon. Oblige les Espagnols à grimper. Résiste au passage des dents.
 6. Un homme faible ou un carré de tissu. Plaque blasonnée.
 7. A l'air perdue ou l'air folle. Poisson d'eau douce. Règle.
 8. Guide. Mettre de l'ordre. Boissons parfumées.
 9. Appréciation favorable. Le réseau des réseaux dans le jargon.
 10. Des charges pour ceux qui portent le bât. Secrets de galettes.
 11. Test en psychiatrie. Te cacherais.
 12. A du mal avec sa constitution. Être limité dans son rayonnement.
 13. Arrivé sur une nappe. Personne asservie. Protection à l'atelier.
 14. Il n'est pas rare qu'il fasse tabac. Cité lettre à lettre. Malgré son duvet bien chaud, il peut attraper la grippe.
 15. Certains hommes apprécient beaucoup ses robes. Sont rares chez les ébénistes.
- A. En gros, autrement dit. Un début à tout.
 - B. Opérations avant le tournage. Gréai.
 - C. Rivière à Munich. Fit l'éloge. Est désolé, mais vous reçoit chaudement.
 - D. Sert à assaisonner. Calme. Fin de verbe.
 - E. Singe. Prendre des dimensions.
 - F. Il fait opposition. Raccourcie. Dérape.
 - G. Affluent de la Loire. Travail qui fut contraignant.
 - H. Préposition. Une passion propre à l'avare ou la quête du chercheur. Pointe pour garder la ligne. Fait la peau lisse.
 - I. Un pronom personnel. Où l'air circule. Qui semblent manquer de forces.
 - J. Écussonna. Entourer pour bloquer.
 - K. Acide sulfurique fumant. Découverte.
 - L. Bloqué ou fin, suivant l'accent. Chien. Un allemand.
 - M. Sortis de la mère. On n'y ouvre pas les portes toutes en même temps. Ce qui reste caché derrière Washington.
 - N. Enduire d'un mastic. Comme une senteur de sole.
 - O. Équipes un navire. Fleurs.

Force 1

ESCRIMEURS	ARRÊTE	TELLE UNE COUPE DE CHEVEUX CRÉPUS	PRIÈRE À MARIE	NIVEAUX DE CEINTURE	REMPORTÉ	A DONC ÉTÉ MIS EN BALANCE
GUETTE	ÉCHEC		MARQUE DE PUBERTÉ	CLAMEUR D'ARENÉ	ACTES DU PASSE	MISSIVES
		AVANTAGEUX				
		ANIMAUX DE LA FERME				
FASCINANTES						
BUT ÉLEVÉ				PEU ENCLIN À CHANGER D'AVIS		
				DEVIN		
C'EST LA TRANSPIRATION			PETIT ÉTAT-MAJOR		FLAIRE LE BOUQUET	ANIMAUX TÉTUS
AINSI DE SUITE			DANS LE PASTIS		ORGANE VITAL	
		SOCIÉTÉ ANONYME		ACTINIUM POUR LE CHIMISTE	NETTOYA À FOND	
		COUP AU MENTON		ESTONIEN		
ANCIEN BOUCLIER PRIVÉE DE GERMES			COM-MERCE			DEDANS
						CÉRÉALE DONNANT LE MALT
					BONNE MESURE	
					AFFLUENT DU RHÔNE	
QUARTIER ACTIF	SECTEUR POSTAL		DEVANT CELUI QUE L'ON FÊTE	ABÎMER À FORCE DE CON-SOMMER		ÂGES GÉO-LOGIQUES
	INSTAN-TANÉE		COURS D'EAU	MONCEAU		
		CONJONC-TION DE COORDI-NATION		BIZARRE		ACCORDE UNE PER-MISSION
				ANCIENNE EUROPE		
PAYS DU MAGHREB				PAS TOUT À FAIT AU SUD	FERA DIS-PARAÎTRE	
BANDE POUR DES RADIOS					PORT ALGÉRIEN	
		SALADES D'EAU				BIEN ATTRAPÉ
		METTRE À SAC				BLÈME
ASSAINIS				DEGRÉ EN GAMME	APPEL QUI SE VEUT DISCRET	
DIFFUSE				BELLE JEUNE FEMME	SALO-PETTE	
			ACTION À LA BOURSE		C'EST BIEN CELA	BOULE-VERSA
			ARMES À FLECHES		FILETS DE LUMIÈRE	
AVANT NOUS		MARQUE UNE JEUNE VOLONTÉ		EMBRI-GADER		
TIR AUX PIGEONS		ARTICLE		APTITUDE, HABILETÉ		
					COUP AU JUDO	
INSTRU-MENT DE GOLFEUR			COUVRE LE MUR D'UNE MAISON			COUTU-MES ANCES-TRALES
S'OBSTINE					COMMU-NAUTÉ FERMÉE	

Rayez dans la grille tous les mots de la liste; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens: de haut en bas et vice versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante: **nymphes des lépidoptères**.

AGRÉÉ	FÉMININ	OPALINE
ALSACIEN	FLANELLE	OURLET
ANCÊTRE	FRAGILE	PATERNELLE
ANÉMONE	FREESIA	PATURON
ARILLE	GÉLULE	PIQÛRE
ATELIER	GIBOULÉE	QUECHUA
ATOLL	GOMMAGE	RAIS
ATROCE	GREDIN	RARÉFIÉ
AURÉOLE	GRENOUILLE	RÉFUTER
BALDAQUIN	HAGARDE	RÉITÉRER
BLISTER	HUMEUR	REJETER
BOBTAIL	HYMÉNÉE	RELIEUR
BOTTILLON	ILLUSION	REMBLAI
BOURRÉE	INNÉ	RENCONTRER
BOWLING	INTERMÈDE	RIC-RAC
BROCOLI	LATINISTE	RIVAL
BUILDING	LAURÉAT	RORQUAL
CABARETIER	LÉSER	ROUCOULER
CAGIBI	LESQUELS	SCÉNARIO
CARROUSEL	LÉTALE	SÉRÉ
CATÉGORIE	LEUCÉMIE	SPEAKERINE
CAVALCADE	LIBÉRATION	TEINDRE
CÈNE	LILLOIS	TIRAILLEUR
COLLOQUE	LITERIE	TORTILLARD
COMPAGNIE	LOUBARD	TRÉFONDS
CRAMOISI	MÉDECIN	TRIO
DERMATOSE	MENDIER	URSIDÉ
DÉSAVEU	MILITER	UTILITAIRE
ECZÉMA	NÈFLE	VALLÉE
ÉDENTÉ	NICHÉE	VEDETTE
EFFET	NON-LIEU	VENTRICULE
EMPRUNTÉ	OBSTACLE	VICTORIA
ENCADRÉ	OBTENIR	WATERZOÏ
ÉTENDU	OCTET	ZINC
FAIBLE	OLÉINE	ZODIAC
FEIGNANT	ONCTUEUX	

Z	N	R	C	C	E	E	L	C	A	T	S	B	O
A	I	S	E	E	R	F	C	A	I	D	O	Z	R
U	D	N	E	T	E	A	I	R	O	T	C	I	V
N	E	I	C	A	S	L	A	S	T	A	N	C	H
B	R	O	C	O	L	I	L	I	T	E	R	I	E
O	G	E	L	U	L	E	L	E	T	A	L	E	C
W	R	R	S	L	U	L	G	B	M	T	N	O	Z
L	A	I	E	Q	O	O	O	O	L	E	I	N	E
I	O	U	S	N	R	T	I	Q	M	L	N	C	M
N	R	E	H	I	O	S	A	Y	U	I	I	T	A
G	L	I	E	C	I	U	H	R	U	E	M	U	H
V	A	L	L	E	E	P	I	Q	U	R	E	E	A
E	T	N	E	D	E	U	A	L	E	S	F	U	G
D	I	O	E	E	Y	D	Q	J	L	P	R	X	A
E	N	N	I	M	L	R	E	I	T	E	R	E	R
T	I	V	G	A	O	T	T	M	O	A	E	R	D
T	S	E	B	A	E	N	R	L	R	K	F	D	E
E	T	N	U	R	P	M	E	E	T	E	U	A	S
R	E	T	I	L	I	M	F	G	I	R	T	C	U
O	U	R	L	E	T	I	O	G	L	I	E	N	T
R	E	I	D	N	E	M	N	C	L	N	R	E	I
Q	V	C	I	P	M	A	D	E	A	E	I	O	L
U	A	U	N	A	N	S	S	R	R	N	Z	P	I
A	S	L	G	T	R	U	I	T	D	R	A	A	T
L	E	E	S	U	O	O	N	R	E	T	A	L	A
E	D	I	S	R	U	O	E	T	E	F	I	I	I
E	A	T	R	O	C	E	A	R	E	L	F	N	R
R	L	A	R	N	O	W	N	I	L	I	E	E	E
R	C	E	E	E	U	E	L	O	U	B	A	R	D
U	A	R	I	L	L	E	I	I	O	E	L	L	E
O	V	U	T	L	E	S	C	B	B	R	B	E	R
B	A	A	E	E	R	S	T	A	I	A	M	U	M
N	L	L	R	N	T	A	E	V	G	T	E	C	A
E	C	G	A	A	I	C	A	R	C	I	R	E	T
F	A	I	B	L	E	L	O	D	L	O	B	M	O
L	D	E	A	F	E	R	T	E	C	N	A	I	S
E	E	H	C	I	N	F	R	A	G	I	L	E	E

GRILLE N° 1

FACILE

1	4	2						
		7		8	3			4
	8		1		6			5
6	7	9	5		8			1
		4				7		
3			4		9	5	6	8
7			8		5		2	
4			6	3		1		
						6	8	9

GRILLE N° 2

MOYEN

2	5				8	1	6	3
	1				2	7		8
	4	9	6			2	1	5
		8					3	
	6	5	9		8	7	2	
	3		1	5				6
	7	4	8	9			1	2

GRILLE N° 3

DIFFICILE

2					5	9		
7	3	6			9			
	5		7			3		
	7	4		6	8		1	
		2				7		
	1		9	7		6	3	
		3			4		8	
			6			2	5	3
		7	8					9

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

2		6				7	3	
	1	3			4		9	6
		8			6			4
6				9		5		
			6		1			
		7		5				2
3			5			4		
7	5		3			6	2	
	8	9				3		5

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

3	5		8	22
4				16
6				
7	2		1	7
9				
	14	19	12	

GRILLE N° 2

MOYEN

1	5	9			17
2					13
3			4		
				6	15
	24	9	12		

GRILLE N° 3

DIFFICILE

3	7	2			11
4					16
5					
6				1	18
	14	22	9		

GRILLE N° 1

FACILE

				2	1		4	
		8	9	4		7	5	
3	4				7			8
	2			1	4		3	
4		1	7		8	6		5
	9		3	5			7	
1			2				9	7
	8	7		3	9	5		
	6		1	7				

GRILLE N° 2

MOYEN

	4	5		1				
			8		5	2		1
8	7		4					3
6	1	2	3					4
			7		2			
7					4	8	2	9
5					1		3	7
3		8	9		7			
				3		4	8	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

3				5		9		
			2	9	1			
5	7				6			1
		5			7	8	3	2
6	9	2	5			1		
2			3				9	5
			6	7	9			
		8		2				7

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

		3	6	5	4			
	7	5	1					
	4	2		7				
		1		3	5		4	
	2						9	
	8		2	4		7		
				1		4	7	
					3	1	2	
			5	2	7	3		

Fubuki Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

1	6		7	16
3				21
4				
8	5		2	8
9				
	15	13	17	

GRILLE N° 2

MOYEN

2	1			12
5				
3	8			17
4			6	6
9				
	8	24	13	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

1	6			11
7				
2				16
8				
3			4	18
9				
5	12	20	13	

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. À vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

	5		< 3	
		4	<	
1			2	
	4	>		5
		1	> 3	

2 Facile

5				
4				1
		> 3		
		< 2	4	
	5			<

3 Facile

		4		
		3		2
	3		4	
1				<
			5	

4 Moyen

		1		2
2	4			
4				
		<	5	
		> 4		<

5 Moyen

5				
		5	3	>
		> 2		
	<		2	4
	1		<	<

6 Moyen

2		1		
3				
	2			< 4
		<	5	
				< 3

7 Difficile

1				
		1		
			< 4	
			1	
2	3			

8 Difficile

5			2	
		5	<	
			1	
				3
	2	>	<	<

9 Difficile

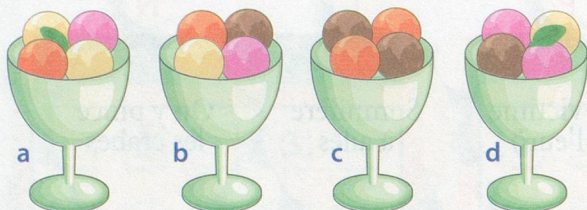
1			5	
	3			
			1	
		4		
				1

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**

Gros animal marin E C	Cogne fort H	Fouettée à la cuisine B	Une victime de l'euro P	Somnifère à ailes T	On y pince les crabes N
Lieux d'accueil A	De justice, parfois	Victime de l'ondée	User dans le temps	De l'or en malle	Bénir un règne
Petits rongeurs	Guerrier brutal	Il est très attendu	Cordage marin	Jouer de la narine	Style de sculpture
Âne d'Iran	Vilebrequin de forage	Frapper avec effet	Palais d'Orient	Monticule de terre	Couleur de robe équine
Mauvais sujet	Ouvrir avec une pointe	Région de France	Mis à l'asile	Voisin de la mine	Pris de terreur
Monnaie du Maroc	Rave en légume	Son roi bat sa dame	Couper sur le faite	Chagrin, remords	Ventilation en circuit
Appelant de loin A	Elle se gagne en skiant I	Proche très familial R	Mettre à l'épreuve T	Remis en place A	Dispositif de mise à feu R

Au parfum

Choisissez trois coupes glacées pour avoir au total trois boules de chaque parfum.



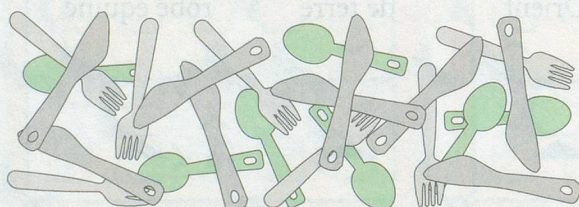
Mots rayés

Rayez une lettre par mot afin que les lettres restantes forment dans l'ordre un nouveau mot. Notez les lettres rayées à droite pour écrire verticalement le nom d'une ville du Sud-Est. Exemple:



Pique-nique

Combien de fourchettes, de couteaux et de cuillères sont visibles dans le dessin ?



Sur la plage

Un seul de ces parasols est unique. Pouvez-vous le retrouver ?



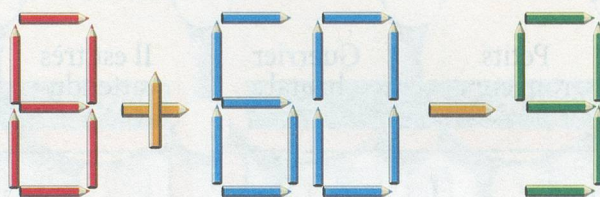
Collection de disques

Regroupez les frisbees par groupes de cinq disques différents qui se touchent. Exemple:



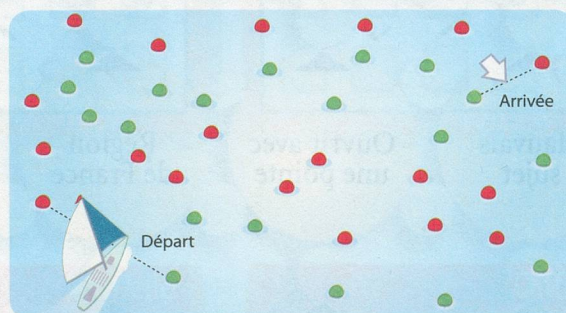
Var-maths

Déplacez un seul crayon pour que l'opération proposée ait pour résultat le numéro de département du Var (83).



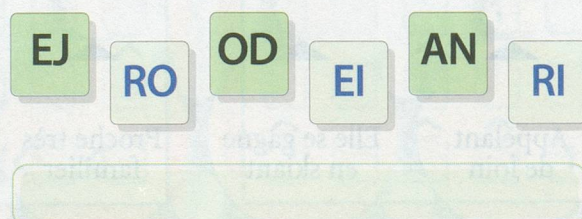
La régate

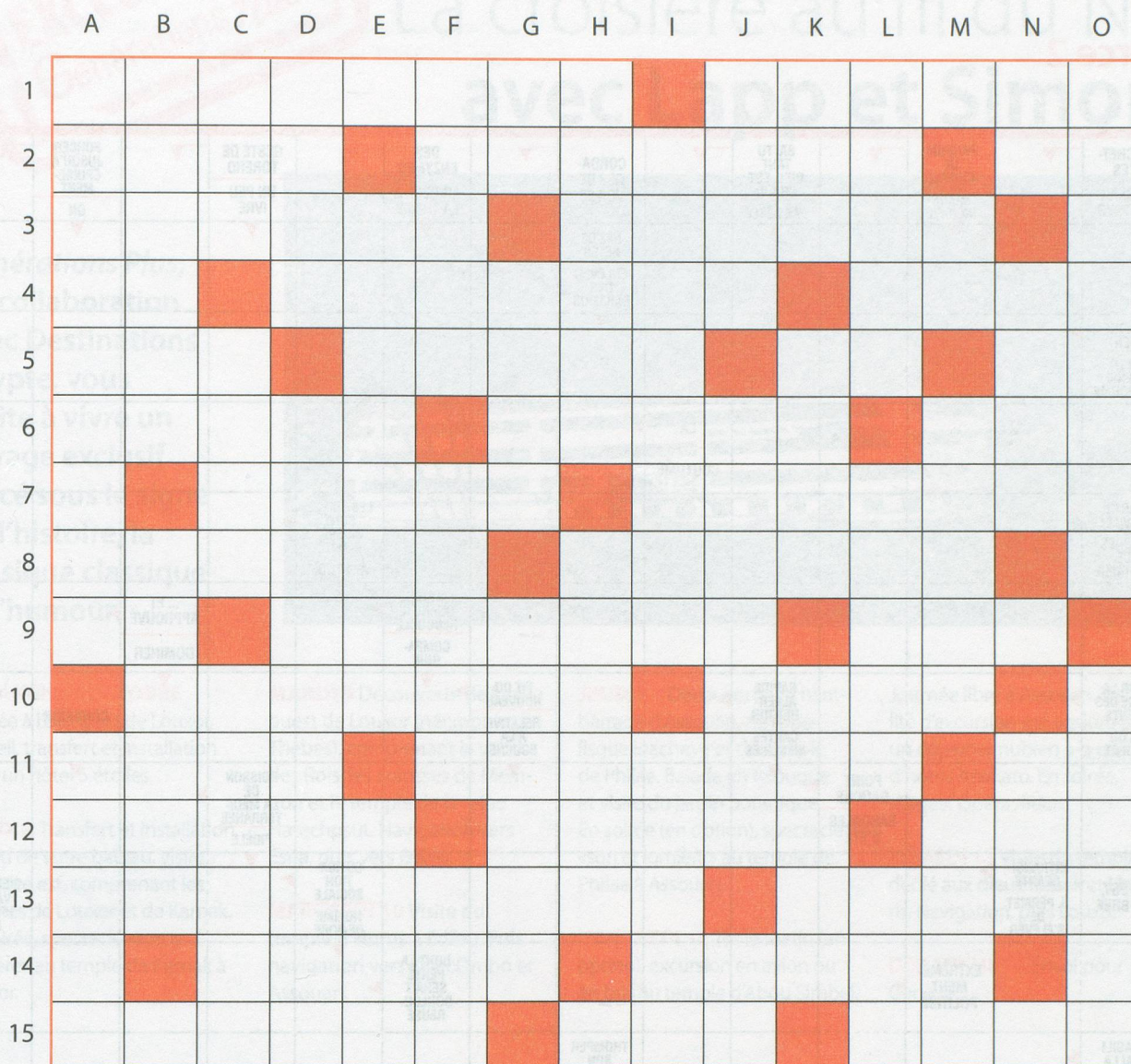
Aidez le voilier à rejoindre l'arrivée en sachant qu'il doit toujours passer entre une bouée rouge à bâbord (gauche) et une verte à tribord (droite).



Nom découpé

Assemblez les groupes de lettres pour former le nom d'une ville d'Amérique du Sud.





1. Réduits. Rapace diurne.
 2. Ils voient se multiplier les vacanciers. Tout un symbole pour Neptune. Interjection.
 3. Unis. Blanches, elles sont redoutées du jardinier.
 4. C'est astronomique comme longueur. Moment musical. Ville de France.
 5. Mets apprécié. Conforme au droit. Lac des Pyrénées. Jubilé.
 6. Présumé. Impulsions. Dieu grec.
 7. Donnée en exemple. Changeaient de voix.
 8. Réactions. Des ennuis.
 9. Petit cours. Élément de détente. Coule d'autant plus facilement qu'il gèle.
 10. Mouvement brusque. Colères dépassées.
 11. Servit mal. Nacrais. Colle.
 12. Diminua la voilure. Siège pour qui monte. Croisé sur le pré.
 13. Véhicule à cheval. Associera. Fatiguera.
 14. Qui restent à l'état naturel. Ce n'est pas du vice.
 15. Regimberai. Un soupçon. Indication de sortie.
- A. Faire du porte-à-porte. Nettoyer.
 - B. L'un des fondateurs de l'U.E. Jaillira.
 - C. Tend ses bras aux nageurs ! Elle a la rame, et garde la ligne... Façonnée.
 - D. Sœur et femme d'Osiris. Chaînes de montagnes en Espagne. Chrome.
 - E. Aubes de rotor. Se dégage de quelqu'un qui a du charisme.
 - F. Pratique. Ouvrage littéraire. Fait du tort.
 - G. Erbium. Il se noya de chagrin. Report d'incorporation.
 - H. Quand on le donne, on peut partir. Travailleur de la terre.
 - J. Dire sur scène. Il vit en Europe centrale et orientale.
 - J. Répond au berger. Relatif au mariage. Sur la Bresle.
 - K. Page des titres. Pris le risque. Il plaisante facilement.
 - L. Forme d'écriture. Acquis en naissant. Sur le calendrier.
 - M. Pose une condition. Présentés sur un plateau. Poussés pour aller plus vite.
 - N. Rhésus. Celui qui est courageux n'en manque pas. Enteré, mais vivant.
 - O. Décrive. On s'y porte en se portant caution.

Généralions *Fluo*



du 7 au 14 octobre 2012
à bord du bateau M/Y Mirage 1

La croisière au fil du Nil avec Lapp et Simon

Générations Plus,
en collaboration
avec Destinations
Egypte, vous
invite à vivre un
voyage exclusif
placé sous le signe
de l'histoire, la
musique classique
et l'humour.



DIMANCHE 7 OCTOBRE

Arrivée à l'aéroport de Louxor, accueil, transfert et installation dans un hôtel 5 étoiles.

LUNDI 8

Transfert et installation à bord de votre bateau. Visite de la rive est, comprenant les temples de Louxor et de Karnak. En soirée, spectacle «son et lumière» au temple de Karnak à Louxor.

MARDI 9

Découverte de la rive ouest de Louxor (nécropole de Thèbes), comprenant la vallée des Rois, les colosses de Memnon et le temple de la reine Hatchepsut. Navigation vers Esna, puis vers Edfou.

MERCREDI 10

Visite du temple d'Horus à Edfou. Puis navigation vers Kom Ombo et Assouan.

JEUDI 11

Découverte du haut-barrage d'Assouan, de l'obélisque inachevé et du temple de Philae. Balade en felouque et visite du jardin botanique. En soirée (en option), spectacle «son et lumière» au temple de Philae à Assouan.

VENDREDI 12

Tôt le matin (en option), excursion en avion ou en bus au temple d'Abou Simbel.

Journée libre à Assouan. Possibilité d'excursion (en option) pour un déjeuner nubien à la maison d'hôtes Anakato. En soirée, «Digest Opéra Aïda».

SAMEDI 13 Visite du temple dédié aux dieux Sobek et Haroëris. Navigation, puis Louxor.

DIMANCHE 14 Envol pour Genève.

PRESTATIONS INCLUSES

- les vols de ligne EgyptAir de Genève à Louxor et retour (via Le Caire), en classe économique
- les taxes d'aéroport et la surtaxe carburant
- une nuit en chambre double dans un hôtel 5 étoiles en demi-pension
- croisière en cabine double, en pension complète, Louxor-Assouan-Louxor (6 nuits)
- les transferts aéroport – bateau et retour
- la présence d'un guide égyptologue francophone pour toutes les visites et excursions
- les entrées aux sites et monuments visités
- l'assistance de notre représentant local
- la documentation de voyage
- Seule l'eau minérale en bouteille étant utilisée en cuisine, vous éviterez ainsi tout risque de problèmes gastriques.

Programme complet sur
www.generationsplus.ch

NON INCLUS

- les visites et excursions facultatives durant la croisière (prix sur demande)
- les pourboires pour l'équipage du bateau et les guides (environ 50 fr. par pers.)
- les frais de visa 40 fr. par pers
- les frais de dossier 35 fr. par dossier

NOTRE OFFRE

Prix en chambre double abonné 1740 fr.

Prix non-abonné 1990 fr.

Supplément chambre individuelle 350 fr.

Participation: minimum 80 personnes

En exclusivité sur le bateau

La célèbre émission Aqua Concert, menée par Patrick Lapp et Jean-Charles Simon, va disparaître cet été des grilles de La Première. Le glas de la retraite n'a pas pour autant sonné pour les deux compères qui ont réussi avec brio à vulgariser l'opéra en inventant le digest opéra. Soutenus par l'excellente cantatrice Brigitte Hool, deux chanteurs lyriques et un pianiste, Lapp et Simon présentent l'œuvre verdienne Aïda pour la première fois en terres égyptiennes. Une mise en scène originale, des chanteurs de qualité et la verve des deux animateurs font de ce spectacle un intermède lyrique inoubliable. Chaque soir, les croisiéristes pourront également se délecter des histoires de P. Lapp, sous l'identité d'un passager imaginaire, racontées par téléphone à J.-C. Simon.



Pour inscriptions et programme détaillé du voyage: e-mail: voyage@generationsplus.ch

Générations Plus, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne – 021 321 14 21 – www.generationsplus.ch

MOTS MÉLANGÉS

Solutions p. 44

Rayez dans la grille tous les mots de la liste; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens: de haut en bas et vice versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante: **puissance divine**.

ACARIÂTRE	FRANGIN	SAVARIN
AÉRODROME	GEIGNARD	SCIEMMENT
ALINÉA	GIRATOIRE	SENTINELLE
ANNEXER	GOINFRE	SEXTANT
ARABICA	GRANDIOSE	SIMILITUDE
ARCTIQUE	GRÉEMENT	SÛREMENT
ARRIVÉE	HARO	TANAGRA
ATHÉE	HEURTER	TAPETTE
ATLANTE	IMPÉNITENT	TAPIOCA
AUTOMNE	INACTION	TEMPORAL
BANQUETTE	INGÉNUE	TÉTANIE
BATAVIA	LETRINE	TEXTILE
BOUVREUIL	MOKA	THERMES
CADENCE	NATURELLE	TONNELET
CANADAIR	OLÉAGINEUX	TORCHIS
CARAÏBE	ORÉE	TOTALITÉ
CIMETERRE	OUTILLÉ	TOURNOI
CINTRER	PALMERAIE	TRAMAGE
CITATION	PHARAON	TRENTE
CONVULSION	PIANO	TREUIL
CROISIÈRE	POÉSIE	TRICHER
CULOTTE	POURVOI	TRUQUER
DACTYLO	PROCÉDURE	TUILERIE
DÉBAT	QUATRIÈME	URGER
DÉBLAI	RATINE	USUFRUIT
DÉPOURVU	RÉANIMER	VEINE
DUEL	RÉBELLION	VÉNÉRER
ÉDITION	RÉCLUSION	VICOMTE
ENTÉRINER	RÉJOUIR	VIGNOBLE
ENTREVUE	REPLACER	VCEUX
ENVENIMER	RESUCÉE	ZÉNITHAL
EUPHORIE	ROGNURE	
FOURNÉE	ROLLER	

O	N	A	I	P	E	S	O	I	D	N	A	R	G
E	B	I	A	R	A	C	H	A	E	N	I	L	A
I	A	L	B	E	D	A	C	I	B	A	R	A	S
E	G	A	M	A	R	T	C	A	D	E	N	C	E
E	T	R	P	O	Y	I	N	A	C	T	I	O	N
C	A	O	E	L	K	Q	N	L	I	E	G	I	T
U	P	P	O	H	U	A	U	R	M	X	N	P	I
S	E	M	C	E	C	S	O	M	E	T	A	A	N
E	T	E	T	O	I	I	E	R	T	I	R	T	E
R	T	T	A	O	N	N	R	M	E	L	F	C	L
O	E	T	N	E	T	V	A	T	R	E	U	I	L
T	A	N	A	G	R	A	U	T	R	E	N	T	E
P	O	E	S	I	E	O	L	L	E	V	H	A	S
R	E	T	I	R	R	I	D	I	S	T	P	T	I
E	N	I	T	A	R	V	G	R	T	I	R	I	M
B	M	N	R	T	R	E	E	N	O	E	O	O	I
E	O	E	I	O	D	E	I	I	A	M	C	N	L
L	T	P	I	I	H	N	M	N	N	R	E	S	I
L	U	M	T	R	G	P	I	L	O	E	D	E	T
I	A	I	O	E	T	M	U	I	A	M	U	X	U
O	O	S	N	C	E	A	S	E	R	P	R	T	D
N	L	U	N	R	I	I	U	I	A	L	E	A	E
R	E	R	E	N	E	V	F	Q	H	A	U	N	D
E	A	E	L	R	E	A	R	E	P	C	V	T	L
X	G	M	E	R	V	T	U	I	L	E	R	I	E
E	I	E	T	N	I	A	I	O	N	R	U	O	T
N	N	N	R	A	R	B	T	I	I	E	O	V	T
N	E	T	R	T	R	U	M	L	R	R	P	R	R
A	U	N	E	U	A	E	O	V	A	F	E	U	I
Z	X	R	J	R	R	I	U	F	V	N	D	O	N
E	O	C	O	E	I	O	R	I	A	I	T	P	E
N	U	T	U	L	B	N	G	A	S	O	R	E	C
I	T	A	I	L	L	N	E	N	C	G	U	V	A
T	I	B	R	E	O	E	R	R	U	A	Q	O	T
H	L	E	U	B	E	T	R	E	T	R	U	E	H
A	L	D	L	A	R	C	T	I	Q	U	E	U	E
L	E	E	T	N	E	M	E	E	R	G	R	X	E

N A O	A I G L	E	T	S	U	L
S'élève dans l'aire	Agrandi au bord	Fibre textile	Bien à part	Pris indûment	Qui ont de grosses lèvres	
Autour de la bouche	Change le revêtement d'une rue	On est piqué pour l'éviter	Retirer le poli	Quel boucan !	Vêtement de nuit	
Doter de revenus	Dit mal	Quai flottant	Musique de raves	Défait ses chaussures	Met bas en bêlant	
Bruit de mécanique	Rendu sombre	En troisième lieu	En état d'euphorie	Doté d'un titre	Il pique le flanc	
Faire sa toile	C'est bien fait	Prête à se rompre	Place dans le rang	Il se compte par têtes	Mis dehors	
Elle a sa tenue	Atelier d'art	Erreur de fabrication	Bureau de tribunal	Réduire la voilure	Se prend au café	
Exténué aussi	Se fait remarquer	Fusée française	Trembler de peur	Prendre de haut	Rame légère	
A	O	A	M	B	R	

GRILLE N° 1

FACILE

	8			5	7	2		6
1	2						9	5
		9			2			
6		8		4	1			9
		4	5		9	6		
9			3	6		5		1
			8			3		
8	9						5	7
2		5	7	1			8	

GRILLE N° 2

MOYEN

7		9	6	8		4	2	
	8	6	2			3		
			4		3			
8	5	2					7	1
1	9					2	3	8
			5		8			
		7			9	8	5	
	2	8		6	7	1		9

GRILLE N° 3

DIFFICILE

		3					8	
8		4			5			
				2		5		4
7		2		1	3	6		
	6	1	4		9	7	2	
		5	2	6		1		3
1		6		4				
			5			3		6
	5					4		

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

5					2		3	
	4		5					2
		2			1	9		
	7		8	2		6		
	2		3		5		4	
		6		4	7		2	
		5	2			3		
3					4		9	
	6		9					8

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

①	9		5	22
2				10
6				13
7	4		3	
8				
	20	16	9	

GRILLE N° 2

MOYEN

①	8			12
5				13
3		2		20
4			9	
7				
	21	8	16	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

2	5			17
7				22
3				6
8			1	
4				
9				
6				
	15	19	11	

GRILLE N° 1

FACILE

3	5	8	2		9			6
		6		5	1		9	4
1						2	5	
				7	3			2
8								7
4			9	2				
	9	7						3
5	8		3	9		6		
2			5		7	4	8	9

GRILLE N° 2

MOYEN

4		1			5			
		6		2				
2		5	7			9	3	1
8		9	2				7	6
5								3
3	1				6	5		4
1	2	3			7	6		8
				4		7		
			6			3		2

GRILLE N° 3

DIFFICILE

2							9	
	9				5			7
	1	7	2		3		5	8
			4	5			6	2
			7		6			
8	6			3	2			
7	3		5		4	2	1	
5			3				7	
	2							4

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

	1				3		8	
				4				
		8			5	3		
7		3		2	8			1
	4		5		9		3	
6			3	1		8		9
		5	7			4		
				5				
	6		2				1	

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

1	3		4	9
2				14
5				22
7	6		9	
8				
	10	17	18	

GRILLE N° 2

MOYEN

2	9			20
3	5		7	18
4	6			7
8			1	
	21	15	9	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

3	2			11
4	7			20
5	8			14
6	9		1	
	18	19	8	

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. À vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

3	5			
	1			^
5		4		^
	^		3	^
	>		2	>

4

2 Facile

5				4
	4			
^	<	2	<	
		>	4	
3			^	

3 Facile

5			4	
3			1	
	<	3		
	^			
		2		5
	<		<	<

4 Moyen

				5
	1	^		
4	<		<	^
>				5

5 Moyen

1		3		
5			>	
	1	^		<
		>	4	2
^		>		5

6 Moyen

		1		5
	5		2	
3	<			>
		<	3	<
2	<	<	1	^

7 Difficile

3	5			
				1
	>	4	>	
		5	^	^
	>		>	3

8 Difficile

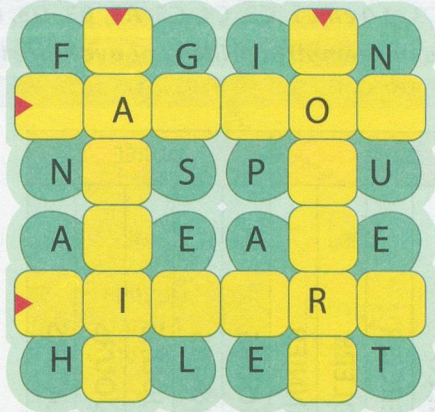
	2			
		5	1	>
^		1		
5			<	<
	<	<	<	1

9 Difficile

	3		5	
		1		
5			^	
	2	^	^	<
			>	<

Fleurs de mots

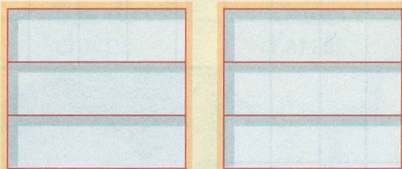
Dans chaque fleur, placez les lettres des feuilles dans les pétales jaunes pour reconstituer avec les lettres placées quatre mots de six lettres.



Cinq pour six

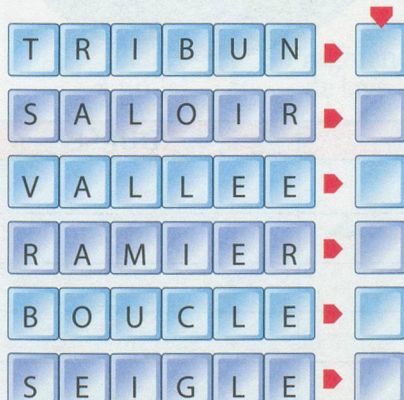
Assemblez deux par deux les pions pour former six mots de quatre lettres. Un pion peut servir plusieurs fois.

AC UB OU TR CL



Les mots rayés

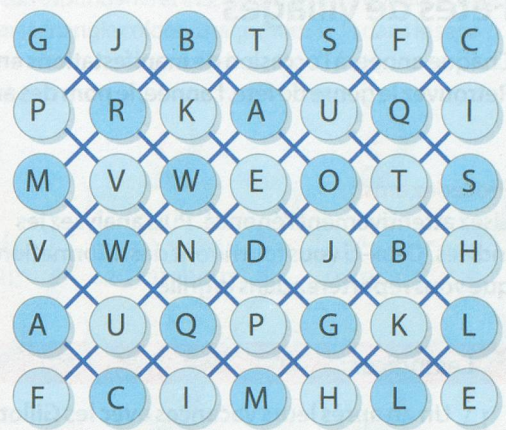
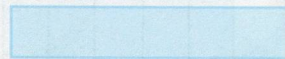
Rayez une lettre par mot afin que les lettres restantes forment dans l'ordre un nouveau mot. Notez les lettres rayées à droite pour écrire verticalement un mot de six lettres.



Le mot de trop

Rayez les lettres qui figurent plus d'une fois sur une même diagonale et formez un mot de quatre lettres avec les lettres restantes.

Le mot de trop:



Multilettrés

Trouvez quatre mots de huit lettres composés des pions de gauche en vous aidant de la couleur des pions du mot à trouver.



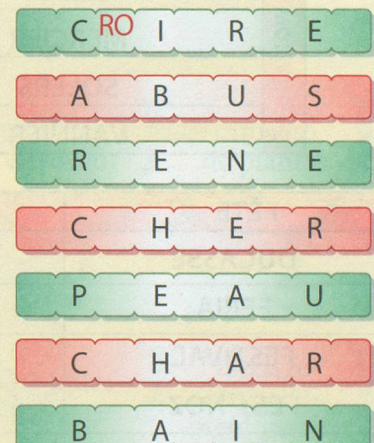
Le mot découpé

Les huit lettres d'un mot ont été déposées à mesure qu'il était épilé. Reformez ce mot en observant l'ordre des lettres en place.

Intercalaires

Transformez chaque mot de quatre lettres en mot de six lettres en plaçant sur sa ligne un groupe de deux lettres. Ce groupe peut être placé n'importe où : à gauche, à droite ou entre les lettres déjà placées.

Exemple:



Fêtes de villages

Chaque année, à l'occasion de manifestations en province, la famille Duval prend quelques jours de vacances avec des amis. Retrouvez le genre de fête, l'année, le nom des amis et la durée du séjour.

Procédez ainsi:

Lisez attentivement l'énoncé. Puis analysez les indices. Ceux-ci vous fourniront des informations que vous reporterez dans la grille.

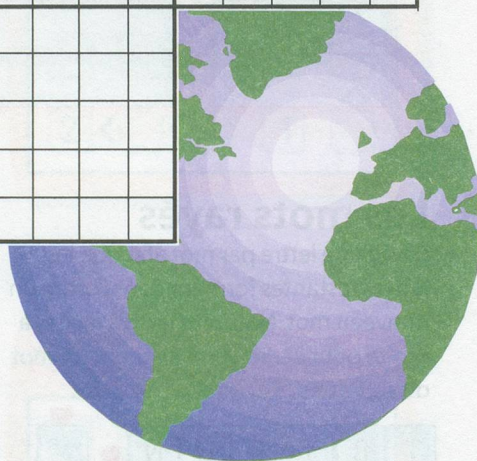
Exemple : Vous pensez que les Gillot ont assisté au festival en 2000, alors portez 1 en C3 et 0 en C1, C2, C4, C5, A3, B3, D3, E3 et ainsi de suite jusqu'à avoir rempli la grille et pouvoir lire les bonnes réponses.

Les indices :

- 1) Un an après leurs vacances avec les Gillot, les Duval sont restés dix jours pour la feria, et ont décidé de suivre les joutes l'année suivante, mais pas avec les Mercier.
- 2) Pour la ducasse avec les Solers, ils sont partis deux jours de plus qu'en 1998.
- 3) Ils ont passé deux jours de plus avec les Barbet que pour le festival de 2002.

ANNÉE					NOM					DURÉE				
1998	1999	2000	2001	2002	BARBET	GILLOT	MERCIER	SOLERS	VANNIER	7 JOURS	8 JOURS	10 JOURS	11 JOURS	13 JOURS
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O

FÊTE	DUCASSE	1												
	FERIA	2												
	FESTIVAL	3												
	FEST-NOZ	4												
	JOUTES	5												
DURÉE	7 JOURS	6												
	8 JOURS	7												
	10 JOURS	8												
	11 JOURS	9												
	13 JOURS	10												
NOM	BARBET	11												
	GILLOT	12												
	MERCIER	13												
	SOLERS	14												
	VANNIER	15												



FÊTE	ANNÉE	NOM	DURÉE
DUCASSE			
FERIA			
FESTIVAL			
FEST-NOZ			
JOUTES			

La grille ci-dessous comporte quarante-deux cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple:**

N Menu, avec du poisson	C Gonfler le chignon	E Détourner du chemin	A Coussin de conducteur	F Qui a perdu sa fraîcheur	E Ingénieur français
I Transmis par un émetteur	T Groupe humain	E Elle est engagée	A Sac de pèlerin	F Décor à tifs	E Échouer populairement
O Ôter une voyelle	B Bouquet de cuisine	D Dévorer encore	E Elle ceint le sein	P Préparer la bête	Q Qui est de la campagne
S Son de cloche	C Chien d'arrêt	I Impropre à servir	A Aromatise une pizza	T Temps de repos	P Pièce musicale
L Langue balte	M Monopolise le marché	U Un homme de rangement	P Pluie d'hiver	Ê Êtreindre fortement	M Mal de gorge
B Bête à poils	F Fragment de lave	I Il trompe son monde	B Blocs entre les crevasses	R Retourner à l'expéditeur	I Infusion de plantes
S Source d'eau chaude	P Prend la suite	Q Qui a échoué	P Petite ficelle	Q Quelques dommages	D Déclaré officiellement vendu
S	A	A	U	A	U



VitaActiva

Le bain rendu facile

avec nos baignoires à porte VitaActiva

- Installations dans toute la Suisse depuis 2001
- Installation rapide, en un jour
- Pas de nouveau carrelage ni de faïence nécessaire
- Grand choix de baignoires, formes, dimensions et couleurs
- Sur tous nos modèles possibilité d'équipements spéciaux tel que bain à bulles

Demandez notre brochure en couleurs gratuite!

24H

Téléphone gratuit: 0800 99 45 99 99

info@vitaactiva.ch • www.vitaactiva.ch



Oui, envoyez-moi votre brochure

Nom/Prénom

Rue/No.

NP/Localité

Téléphone Fax

VitaActiva AG Baarerstr. 78, 6301 Zug
Tel.: 041 7 27 80 39 • Fax: 041 7 27 80 91

CHGENCROSS

**RESSOURCEZ-VOUS
EN PLEINE NATURE !**



**VIVEZ DES MOMENTS D'ÉMOTION
ET DE DÉTENTE EN FAMILLE.**



RÉSERVEZ VOTRE
APPARTEMENT OU
VOTRE CHALET

**DIRECTEMENT AUPRÈS DES
PROPRIÉTAIRES.**



Locations de Particulier à
Particulier - Villars-Gryon

www.particuliers-villars.ch



Offre spéciale

14 nuits

En République Dominicaine

Hôtel *****

Dreams la Romana

Une chambre Deluxe garden view

En all inclusive

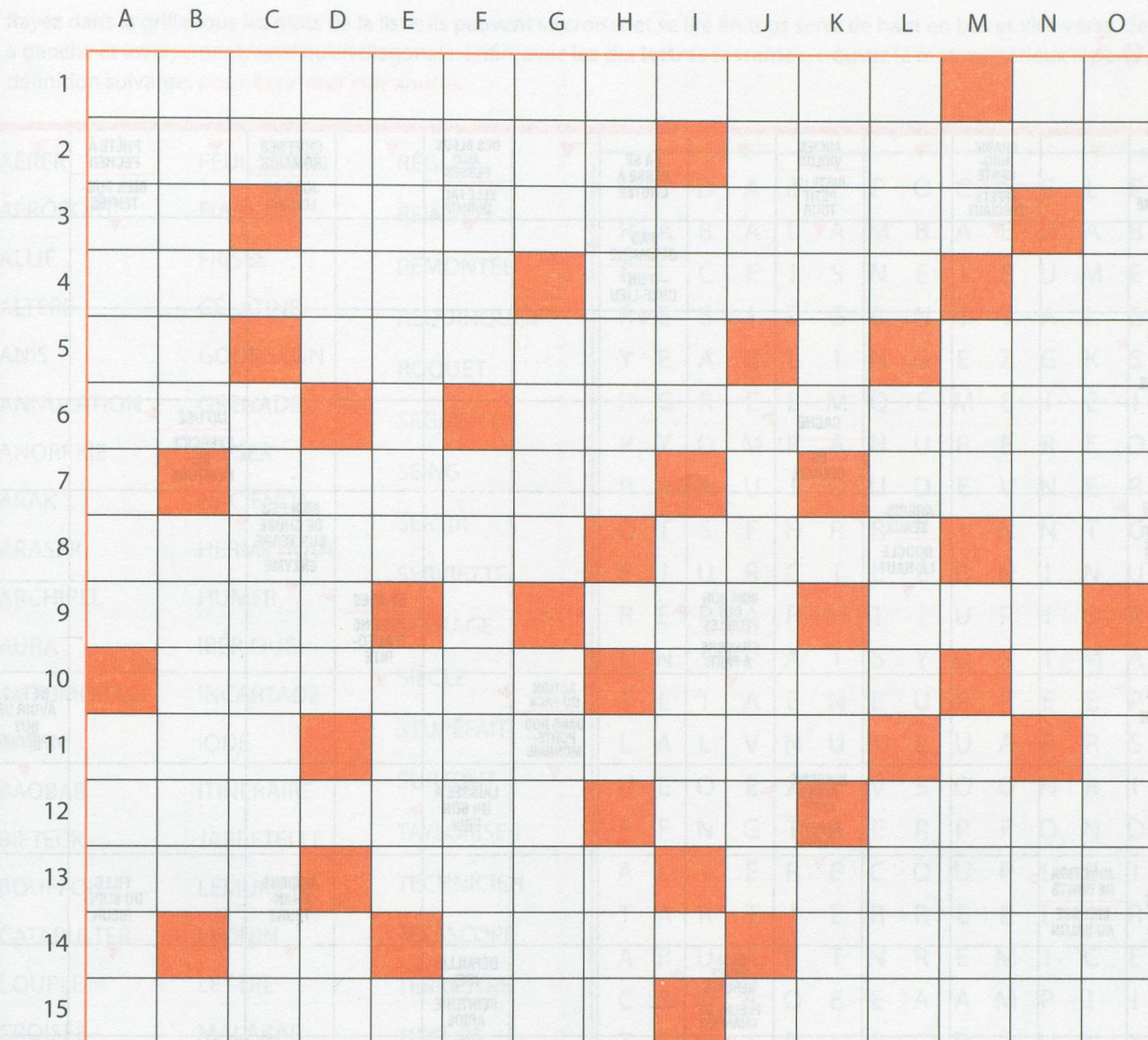
Vols depuis Genève via Zurich

**Dès Chf 2'500 par
personne**

Preis sous réserve de modification et/ou de disponibilité

Renseignements auprès de votre agence de voyages
Charter Voyages SA

17, place de Montbrillant 1201 Genève 022 734 35 35
info@charter.ch



1. Elle ramène sa science quand ça risque de chauffer. Mot capricieux.
2. Mis sous joug. Se mettre en rage et en nage.
3. Petite goutte. Qui donnent certains résultats.
4. Une reine de Navarre puis de France. Ancien territoire britannique. Élu de Bigorre.
5. Vient avant l'autre. De couleur passée. Tenu.
6. Fit preuve d'une opposition certaine. Différemment.
7. Piêtres. Obsolète.
8. Prend le monde de haut. Lit pour les Chartrains. Joli cœur.
9. Clairsemé. Pour eux. Est «lourde» pour des atomistes.
10. Pentes balisées. Trous borgnes. Gaz rare.
11. Aride. Produit qui évite des problèmes lors de l'arrivée du froid.
12. Propriété. Autorise une liaison. Accordé pour voyager.
13. Bout de terre suisse. Ne vont pas toujours droit au but. Bonne boisson.
14. Précision de texte. Troyen en fuite. Il faut être un peu bête pour y vivre.
15. Elles ont du jus qui peut rendre gai. Toute trouées.

- A. Être en union libre mais spirituelle. Occupation illégale.
- B. Égalisé. Eau à l'état gazeux.
- C. Un établissement scolaire. C'est une course cycliste mise à une certaine sauce...
- D. Il peut tourner tout en grondant et finir par éclater. Transports d'autrefois. Préfixe.
- E. Marrante. Tient pour lui.
- F. Mima. Ne fait pas partie de ce qui est secondaire.
- G. Ferme entre Midi et Sète... A un coût. Doit rire avec les mouettes.
- H. Il y en a deux pour un boggie. Un possessif.
- I. Écrin pour Diane. Des fleurs à foison.
- J. Retourne. Se montre mécontent.
- K. Il donne la peau jaune. Article espagnol. Ciselé par Marie.
- L. Bernées. Transformées. Fit une apparition.
- M. Mois creux. Ville du Maroc. L'une des parades de l'escrimeur.
- N. Il est souvent nouveau à la maternité. Des alcools charentais. Un homme à qui l'on a fait la cour.
- O. Qui sont passionnées. Qui ont plutôt l'air d'errer.

Force 3

CORRESPOND	CHAÎNE INNOVANTE	ANCIEN VIOLON	ÇA SE PASSE À L'HÔTEL	DES BLEUS AUX FESSES	CHIFFRES ROMAINS	PRÊTE À PÊCHER
ÉPHÉMÈRE	EFFETS SPÉCIAUX	JUSTE UN PETIT TOUR		ELLE FAIT DORMIR	JOUR DE LOISIRS	BIEN SÛS-TENTÉE
			PAS GERMAINE D'UN CHEF-LIEU			
AVÈNEMENT						
ASSOCIÉE						
		CACHÉ				DO USÉ
		ES COUCHÉ				EXERCICE DE PEINTURE
CONFER		ARBRIS-SEAUX				BIEN PEU DE CHOSE SUR TERRE
ON LE FAIT MONTER DANS LE MIDI		BOUCLE LA-HAUT				ENZYME
			BOIS SUR DES FEUILLES		52 ARES	
			CHAMBRE À PART		INSIGNE D'AUTORITÉ	
DÉRIVA				ACTION DU PACK		NE PAS AVOIR DE BUT PRÉCIS
CAPITAINE SOUS L'EAU				DANS NOS PORTE-MONNAIE		
		IL ARRIVE APRÈS COUP			LAISSÉE À UN BON PRIX	
		RÉPÉTITIONS				
ÉTABLIT	JONCTION DE BOUTS					ANCIENS CHANTEURS
	MOUSSE AU SALON					FILLE DU SUPÉRIEUR
			DÉSINENCE VERBALE		DÉFAILLIR (SE)	
			FLÈCHE DE CHARRUE		CEINTURE ARIDE	
BÉNÉFICIER D'UN RÉGIME	FRANC			CARIE		
	DE SON TEMPS			CENTRE DE COUR		
					FORCE D'ACTION	
					IMMOBILISÉE	
LE MANGANESE		ACCIDENTÉE				AMÉRICAIN À LA LANGUE BIEN PENDUE
ABRÉGÉ MUSICAL		DE MAUVAIS POILS				EMPE-REUR ROMAIN TRÈS LIBÉRAL
					CONNAÎT	
	BELLE À COUCHER DEHORS				ILS SAVENT OU LE BAT BLESSE	
PLANTE GRASSE				ELLE SOULEVE LA FOULE		FAIBLE LUEUR
PELTON DE BIFFINS				ACTE DE FOI		GROS TEMPS
	AMOUR DE ZEUS		ARTICLE		C'EST RIEN	
	BILLET DOUBLE		CITÉ BOURGUIGNONNE			
CRI D'ENFANT		GOMMER LES RELIEFS				TEMPS DE RÉFÉRENCE
MALME-NÉE					SONT OPPOSÉS, MAIS COMPLICES	

Rayez dans la grille tous les mots de la liste; ils peuvent se croiser et se lire en tous sens: de haut en bas et vice versa, de droite à gauche et inversement, ainsi qu'en diagonale. Enfin, avec **les dix lettres restantes**, trouvez le mot mystérieux répondant à la définition suivante: **pour exprimer son amitié.**

AÉRER	FEUILLETON	RÉGLER
AÉROPORT	FIANCÉE	REINETTE
ALLIÉ	FRISÉE	REMONTÉE
ALTÉRÉ	GÉLATINE	REQUINQUER
ANIS	GOUPILLON	ROQUET
ANNULATION	GRENADE	SEGMENT
ANOREXIE	GRISER	SEING
ARAK	HACIENDA	SERTIR
ARASER	HERMÉTIQUE	SERViette
ARCHIPEL	HUMER	SEVRAGE
AURA	IBÉRIQUE	SIÈCLE
AUTOMOBILE	INCARTADE	STUPÉFAIT
BADIN	IODE	SURTOUT
BAOBAB	ITINÉRAIRE	TAYLORISER
BIFTECK	JARRETTE	TECHNICIEN
BOUFFON	LÉMURIEN	TÉLESCOPE
CATAPULTER	LÉONIN	TERRESTRE
COUPLE	LETTRE	TIRELIRE
CROISÉE	MALABAR	TRANSEPT
CSARDAS	MAORI	TRAVERSIN
DÉCHIRURE	MASCARA	TREIZIÈME
DÉCISIF	NESCAFÉ	TRÉSORERIE
DELTA	NOIRCEUR	TRIPOTEUR
DISPARU	ŒUVRE	TRUQUEUR
DIZAINÉ	PANURE	TYRANNIE
DUÈGNE	PARFUMERIE	UPSILON
EAU-FORTE	PELLETÉE	USURIER
ÉCIMER	PESANTE	VÉGÉTARIEN
ÉGYPTIEN	PLIER	VERSEAU
ENNUYÉUX	POREUSE	VIENNOIS
ÉPERVIER	PORPHYRE	YEARLING
FACÉTIE	POURQUOI	ZINGUER
FADA	QUITTER	
FÉAL	RÉÉLIRE	

N	I	D	A	B	E	P	O	C	S	E	L	E	T
R	A	B	A	L	A	M	B	A	B	O	A	B	R
E	L	C	E	I	S	N	E	I	R	U	M	E	L
R	E	S	I	R	G	E	N	I	T	A	L	E	G
Y	E	A	R	L	I	N	G	E	Z	G	K	S	V
H	G	R	E	E	M	Q	E	M	E	I	E	I	B
P	Y	D	M	P	A	N	U	R	E	R	E	O	I
R	P	A	U	I	O	U	D	E	V	N	E	R	F
O	T	S	F	H	R	R	F	I	N	N	T	C	T
P	I	U	R	C	I	L	E	O	N	I	N	U	E
R	E	P	A	R	M	T	I	U	R	I	O	R	C
E	N	S	P	A	T	S	Y	Q	S	T	M	A	K
T	L	I	A	E	N	E	U	R	E	E	P	E	
L	A	L	V	N	U	I	E	U	A	R	R	S	U
U	E	O	E	X	T	V	S	O	O	N	B	I	Q
P	F	N	G	T	A	E	R	P	P	O	N	D	I
A	L	T	E	R	E	C	O	U	P	L	E	I	T
T	A	R	T	I	E	R	R	E	E	L	I	R	E
A	R	U	A	P	T	N	R	E	M	I	C	E	M
C	R	Q	R	O	E	E	A	A	M	P	I	I	R
T	E	U	I	R	L	S	C	D	J	U	N	X	E
A	Q	E	E	T	L	C	N	A	E	O	H	E	H
Y	U	U	N	E	E	A	D	A	F	G	C	R	N
L	I	R	S	U	P	F	S	F	R	N	E	O	O
O	N	O	I	R	C	E	U	R	A	T	T	N	I
R	Q	T	E	U	Q	O	R	I	E	E	E	A	T
I	U	U	D	U	B	A	F	V	L	R	R	T	A
S	E	G	A	R	V	E	S	L	I	R	I	R	L
E	R	T	T	E	L	R	I	L	B	E	A	E	U
R	E	I	R	U	S	U	E	R	O	S	R	S	N
Z	D	A	A	R	E	R	E	A	M	T	E	O	N
I	I	F	C	F	I	I	E	A	O	R	N	R	A
N	Z	E	N	T	N	H	S	V	T	E	I	E	T
G	A	P	I	E	G	C	I	I	U	D	T	R	L
U	I	U	T	L	A	E	R	D	A	O	I	I	E
E	N	T	E	R	L	D	F	I	S	I	C	E	D
R	E	S	A	R	A	A	D	N	E	I	C	A	H

GRILLE N° 1

FACILE

	7		4	3			9	5
3		6		7	5	2	8	
		9			2		3	
	8	7	3			1		
		4			7	3	6	
	1		7			9		
	6	2	5	8		4		3
4	9			2	1		7	

GRILLE N° 2

MOYEN

		1				3		5
8			3			9	2	
		3		6	5			8
	1	8			6		3	
		9	2		3	7		
	5		1			2	9	
5			4	8		1		
	3	4			1			2
1		2				6		

GRILLE N° 3

DIFFICILE

4						1		8
				4			9	2
	1	9		8				6
				6	2			
9	3	2	1		5	6	8	4
			9	3				
7				1		2	5	
6	9			2				
2		4						1

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

2	3	8			5		1	9
6				7			4	8
			5	1			9	
7	6						5	2
	5			6	7			
4	2			9				5
9	1		3			8	2	4

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

1	8		6	15
2				21
5				9
7	4		3	19
9				12
				14

GRILLE N° 2

MOYEN

2	9			19
4	6			18
5	7			8
	8			22
			1	11
				12

GRILLE N° 3

DIFFICILE

1	6			15
2	5			9
3	7			21
4	8			13
			9	18
				14

Gagnez un séjour pour deux personnes à Nendaz d'une valeur de 1999 francs

Une fois la grille complète, vous aurez les neufs chiffres de la première ligne (en jaune).

Pour gagner ce séjour pour seniors pour 2 personnes + 1 pack Nendaz (1 sac à dos + 2 casquettes + 6 verres à vins), (à faire valoir pour l'été 2012 ou 2013 et selon disponibilité) participez à notre concours:

Par SMS (1 fr. 50 le SMS):

Tapez PLUS, après un espace tapez les 9 chiffres de la solution, et vos coordonnées complètes et envoyez au 959.

Par carte postale:

Envoyez-nous vos coordonnées et la solution à *Générations Plus*. Rubrique jeux, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Délai: 31 août 2012

GRILLE N° 2

MOYEN

		7			8			
	8			6				5
		6	4	5	7		9	
	2	3		7	5	9	6	4
7	6	8	1	9		5	2	
	3		5	4	1	6		
4				8			3	
			2			4		

GRILLE N° 3

DIFFICILE

	3	1	9	6				
						3	6	1
	4		1		3			
	1		5		9			3
	9	2		7		5	1	
5			2		6		4	
			8		4		2	
8	2	4						
				2	1	4	9	

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

	6	7		4		5		3
		1	9		8	6		
								8
				3		7		
7			8		2			4
		3		1				
4								
		6	4		7	9		
9		2		6		4	8	

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

2	6		1	9
3				15
4				21
7	9		5	
8				
	19	12	14	

GRILLE N° 2

MOYEN

2	8			24
3	6			15
4	7			6
	9			
			1	
	17	16	12	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

2	7	6		13
3	8			22
4	9			10
5			1	
	21	15	9	

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. À vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

		4	5	
	2			4
			1	
^	3	<		5
^				
	5		>	>

2 Facile

		<		4
3				
	>	5		2
			>	3
				^
5	1			>

3 Facile

1	4		5	
		1		^
		5		4
	^	3	<	^
^				
4	>	<	<	3

4 Moyen

				3
2	<	5	^	
3	^		>	4
^	1			^
	<	<	3	<

5 Moyen

		3		
1			^	<
3				1
^			5	
^	1		>	

6 Moyen

				2
^	2		<	
		1		<
	<		5	

7 Difficile

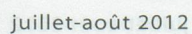
3				
5	<	2		<
	3	^	^	^
				1
^			<	4

8 Difficile

		1	2	
	<	3		
	<		>	5
1			^	<
	^	3		

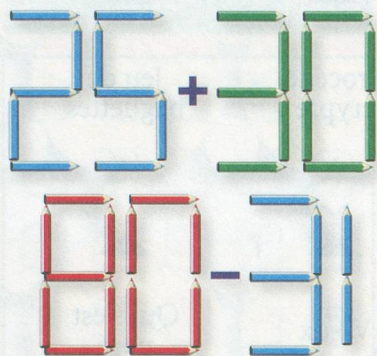
9 Difficile

			1	
	>		3	5
^	3		^	
	<	2	<	>
	>	1		<



Les crayons

Déplacez un seul crayon afin que le résultat des deux opérations proposées soit égal à 59.



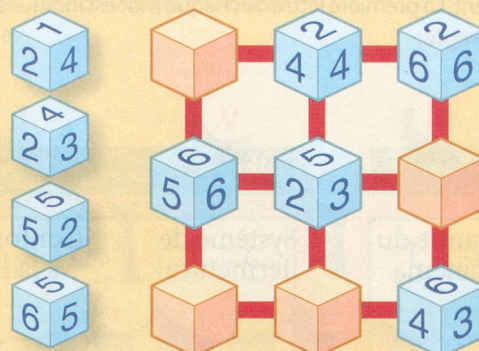
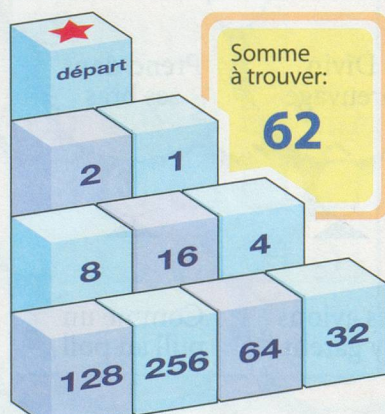
Gros lot

Pour trouver le montant du gros lot, trouvez dans chaque colonne le seul chiffre qui n'apparaît pas.

9	9	2	9	7	1	7	7
6	4	8	5	6	5	5	1
3	3	4	8	8	9	8	5
2	5	6	4	9	7	0	9
7	8	0	7	0	4	6	4
5	0	5	0	4	2	3	3
8	1	1	6	5	8	9	0
1	6	7	3	2	0	2	8
4	2	9	1	3	3	1	6

La pyramide

Trouvez le chemin pour descendre la pyramide en passant par des blocs voisins et en marquant le nombre de points indiqué. Progressiez à chaque fois d'une case latérale ou vers le bas, sans jamais remonter.



Les quatre dés

Placez les quatre dés dans le jeu pour que la somme des points de tous les dés de chaque ligne et de chaque colonne soit toujours égale à 36.

D'un seul trait

Découpez d'un trait ces pions en deux groupes de même valeur.



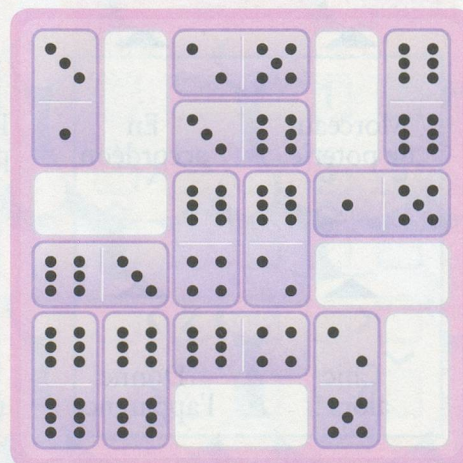
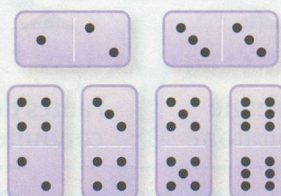
Les jetons

Sachant qu'une pile de jetons vaut 10 euros et que deux jetons de la même couleur ont toujours la même valeur, trouvez par déduction le prix de chaque jeton.



Les dominos

Placez les dominos dans le jeu de manière à ce que le total des points de chaque ligne et de chaque colonne du jeu soit égal à 25.



SOLUTIONS BUZZ

Buzz page 8

1. FACILE

2	5	4	3	1
3	1	2	5	4
4	2	5	1	3
5	3	1	4	2
1	4	3	2	5

2. FACILE

1	3	5	2	4
4	2	1	3	5
2	4	3	5	1
3	5	4	1	2
5	1	2	4	3

3. FACILE

4	1	3	5	2
5	2	4	1	3
2	4	5	3	1
1	3	2	4	5
3	5	1	2	4

4. MOYEN

4	1	3	5	2
5	2	4	1	3
1	3	5	2	4
2	4	1	3	5
3	5	2	4	1

5. MOYEN

5	2	4	1	3
1	3	5	2	4
2	4	1	3	5
4	1	3	5	2
3	5	2	4	1

6. MOYEN

5	1	2	3	4
4	3	5	1	2
3	2	4	5	1
2	5	1	4	3
1	4	3	2	5

7. DIFFICILE

5	4	2	3	1
1	3	5	4	2
4	1	3	2	5
2	5	4	1	3
3	2	1	5	4

8. DIFFICILE

5	2	4	3	1
3	1	5	2	4
2	3	1	4	5
1	4	3	5	2
4	5	2	1	3

9. DIFFICILE

1	3	4	5	2
2	5	1	3	4
5	1	2	4	3
4	2	3	1	5
3	4	5	2	1

Buzz page 20

1. FACILE

4	5	2	3	1
3	1	4	5	2
1	3	5	2	4
2	4	3	1	5
5	2	1	4	3

2. FACILE

5	2	1	3	4
4	3	5	2	1
1	4	3	5	2
3	1	2	4	5
2	5	4	1	3

3. FACILE

3	1	4	2	5
4	5	3	1	2
5	3	2	4	1
1	2	5	3	4
2	4	1	5	3

4. MOYEN

5	3	1	4	2
2	4	5	3	1
4	2	3	1	5
3	1	2	5	4
1	5	4	2	3

5. MOYEN

5	3	4	1	2
4	2	5	3	1
1	4	2	5	3
3	5	1	2	4
2	1	3	4	5

6. MOYEN

2	4	1	3	5
3	5	2	4	1
5	2	3	1	4
1	3	4	5	2
4	1	5	2	3

7. DIFFICILE

1	2	3	4	5
4	5	1	2	3
5	1	2	3	4
3	4	5	1	2
2	3	4	5	1

8. DIFFICILE

5	3	4	2	1
2	1	5	3	4
4	5	3	1	2
1	4	2	5	3
3	2	1	4	5

9. DIFFICILE

1	4	2	5	3
5	3	1	4	2
2	5	3	1	4
3	1	4	2	5
4	2	5	3	1

Buzz page 30

1. FACILE

3	5	2	4	1
4	1	3	5	2
5	2	4	1	3
2	4	1	3	5
1	3	5	2	4

2. FACILE

5	2	3	1	4
1	4	5	2	3
4	5	2	3	1
2	3	1	4	5
3	1	4	5	2

3. FACILE

5	1	3	4	2
3	2	5	1	4
2	3	4	5	1
1	4	2	3	5
4	5	1	2	3

4. FACILE

1	3	4	5	2
5	2	1	3	4
2	4	5	1	3
3	1	2	4	5
4	5	3	2	1

2. FACILE

1	2	3	5	4
3	4	1	2	5
4	3	5	1	2
2	5	4	3	1
5	1	2	4	3

3. FACILE

1	4	3	5	2
2	5	1	4	3
3	2	5	1	4
5	3	4	2	1
4	1	2	3	5

4. MOYEN

2	3	5	1	4
1	4	2	3	5
5	1	3	4	2
4	5	1	2	3
3	2	4	5	1

5. MOYEN

1	4	3	5	2
5	2	1	4	3
2	1	5	3	4
3	5	4	2	1
4	3	2	1	5

6. MOYEN

4	2	1	3	5
1	5	4	2	3
3	4	2	5	1
5	1	3	4	2
2	3	5	1	4

4. MOYEN

5	4	1	2	3
2	3	5	4	1
3	5	2	1	4
4	1	3	5	2
1	2	4	3	5

5. MOYEN

5	2	3	1	4
1	4	5	2	3
3	5	2	4	1
4	3	1	5	2
2	1	4	3	5

6. MOYEN

5	3	4	1	2
1	2	5	3	4
2	1	3	4	5
4	5	1	2	3
3	4	2	5	1

7. DIFFICILE

3	5	1	4	2
4	2	3	5	1
5	4	2	1	3
1	3	5	2	4
2	1	4	3	5

8. DIFFICILE

1	2	3	4	5
3	4	5	1	2
4	5	1	2	3
5	1	2	3	4
2	3	4	5	1

9. DIFFICILE

2	3	4	5	1
4	5	1	2	3
5	1	2	3	4
1	2	3	4	5
3	4	5	1	2

7. DIFFICILE

3	4	5	1	2
5	1	2	3	4
1	3	4	2	5
4	2	3	5	1
2	5	1	4	3

8. DIFFICILE

4	5	1	2	3
2	3	4	5	1
3	4	2	1	5
1	2	5	3	4
5	1	3	4	2

9. DIFFICILE

4	3	5	1	2
2	1	4	3	5
3	5	2	4	1
1	2	3	5	4
5	4	1	2	3

SOLUTIONS SUDOKU - FUBUKI

Sudoku page 6

1. FACILE

6	3	2	4	7	5	1	8	9
1	7	8	9	2	3	5	4	6
9	5	4	1	8	6	7	3	2
7	4	9	6	3	8	2	5	1
3	2	6	5	1	7	4	9	8
5	8	1	2	4	9	3	6	7
4	9	3	7	6	1	8	2	5
2	1	5	8	9	4	6	7	3
8	6	7	3	5	2	9	1	4

2. MOYEN

7	4	2	1	3	9	8	6	5
8	6	3	2	5	4	9	1	7
9	1	5	7	6	8	2	3	4
5	8	9	6	7	1	4	2	3
6	7	4	8	2	3	5	9	1
3	2	1	4	9	5	6	7	8
2	3	6	5	4	7	1	8	9
1	5	7	9	8	2	3	4	6
4	9	8	3	1	6	7	5	2

3. DIFFICILE

3	8	1	5	9	6	2	4	7
7	4	2	8	3	1	5	9	6
5	6	9	7	2	4	1	3	8
2	3	8	6	4	9	7	5	1
1	5	4	3	7	8	6	2	9
9	7	6	1	5	2	3	8	4
8	2	5	9	6	7	4	1	3
4	1	7	2	8	3	9	6	5
6	9	3	4	1	5	8	7	2

4. DIABOLIQUE

4	6	9	2	3	5	8	7	1
5	1	2	4	8	7	3	6	9
3	8	7	9	6	1	2	4	5
7	5	8	6	9	2	1	3	4
6	2	3	5	1	4	7	9	8
9	4	1	8	7	3	6	5	2
1	3	4	7	5	8	9	2	6
2	7	6	1	4	9	5	8	3
8	9	5	3	2	6	4	1	7

Fubuki page 6

1. FACILE

4	6	8	18
7	3	5	15
9	2	1	12
20	11	14	

2. MOYEN

8	1	3	12
7	2	6	15
9	5	4	18
24	8	13	

3. DIFFICILE

8	3	9	20
7	6	5	18
4	2	1	7
19	11	15	

Sudoku page 7

1. FACILE

4

SOLUTIONS SUDOKU - FUBUKI

Sudoku page 19

1. FACILE

5	7	9	8	2	1	3	4	6
6	1	8	9	4	3	7	5	2
3	4	2	5	6	7	9	1	8
7	2	5	6	1	4	8	3	9
4	3	1	7	9	8	6	2	5
8	9	6	3	5	2	1	7	4
1	5	3	2	8	6	4	9	7
2	8	7	4	3	9	5	6	1
9	6	4	1	7	5	2	8	3

2. MOYEN

2	4	5	6	1	3	7	9	8
9	3	6	8	7	5	2	4	1
8	7	1	4	2	9	6	5	3
6	1	2	3	9	8	5	7	4
4	8	9	7	5	2	3	1	6
7	5	3	1	6	4	8	2	9
5	6	4	2	8	1	9	3	7
3	2	8	9	4	7	1	6	5
1	9	7	5	3	6	4	8	2

Sudoku page 28

1. FACILE

4	8	3	9	5	7	2	1	6
1	2	7	6	3	4	8	9	5
5	6	9	1	8	2	4	7	3
6	5	8	2	4	1	7	3	9
3	1	4	5	7	9	6	2	8
9	7	2	3	6	8	5	4	1
7	4	1	8	9	5	3	6	2
8	9	6	4	2	3	1	5	7
2	3	5	7	1	6	9	8	4

2. MOYEN

7	3	9	6	8	1	4	2	5
4	8	6	2	9	5	3	1	7
2	1	5	4	7	3	9	8	6
8	5	2	9	3	4	6	7	1
6	7	3	8	1	2	5	9	4
1	9	4	7	5	6	2	3	8
9	4	1	5	2	8	7	6	3
3	6	7	1	4	9	8	5	2
5	2	8	3	6	7	1	4	9

Sudoku page 29

1. FACILE

3	5	8	2	4	9	7	1	6
7	2	6	8	5	1	3	9	4
1	4	9	7	3	6	2	5	8
9	1	5	6	7	3	8	4	2
8	6	2	4	1	5	9	3	7
4	7	3	9	2	8	1	6	5
6	9	7	1	8	4	5	2	3
5	8	4	3	9	2	6	7	1
2	3	1	5	6	7	4	8	9

2. MOYEN

4	9	1	8	3	5	2	6	7
7	3	6	1	2	9	4	8	5
2	8	5	7	6	4	9	3	1
8	4	9	2	5	3	1	7	6
5	6	2	4	7	1	8	9	3
3	1	7	9	8	6	5	2	4
1	2	3	5	9	7	6	4	8
6	5	8	3	4	2	7	1	9
9	7	4	6	1	8	3	5	2

3. DIFFICILE

3	2	1	7	5	4	9	8	6
8	4	6	2	9	1	7	5	3
5	7	9	8	3	6	2	4	1
4	1	5	9	6	7	8	3	2
7	8	3	1	4	2	5	6	9
6	9	2	5	8	3	1	7	4
2	6	7	3	1	8	4	9	5
1	5	4	6	7	9	3	2	8
9	3	8	4	2	5	6	1	7

4. DIABOLIQUE

1	9	3	6	5	4	2	8	7
8	7	5	1	9	2	6	3	4
6	4	2	3	7	8	9	5	1
7	6	1	9	3	5	8	4	2
3	2	4	7	8	1	5	9	6
5	8	9	2	4	6	7	1	3
2	3	6	8	1	9	4	7	5
9	5	7	4	6	3	1	2	8
4	1	8	5	2	7	3	6	9

3. DIFFICILE

5	2	3	6	7	4	9	8	1
8	1	4	9	3	5	2	6	7
6	7	9	1	2	8	5	3	4
7	9	2	8	1	3	6	4	5
3	6	1	4	5	9	7	2	8
4	8	5	2	6	7	1	9	3
1	3	6	7	4	2	8	5	9
2	4	8	5	9	1	3	7	6
9	5	7	3	8	6	4	1	2

4. DIABOLIQUE

5	1	8	7	9	2	4	3	6
7	4	9	5	3	6	1	8	2
6	3	2	4	8	1	9	5	7
4	7	3	8	2	9	6	1	5
8	2	1	3	6	5	7	4	9
9	5	6	1	4	7	8	2	3
1	9	5	2	7	8	3	6	4
3	8	7	6	5	4	2	9	1
2	6	4	9	1	3	5	7	8

3. DIFFICILE

2	8	5	6	4	7	3	9	1
3	9	4	1	8	5	6	2	7
6	1	7	2	9	3	4	5	8
9	7	3	4	5	8	1	6	2
4	5	2	7	1	6	9	8	3
8	6	1	9	3	2	7	4	5
7	3	8	5	6	4	2	1	9
5	4	9	3	2	1	8	7	6
1	2	6	8	7	9	5	3	4

4. DIABOLIQUE

2	1	9	6	7	3	5	8	4
5	3	6	8	4	2	1	9	7
4	7	8	1	9	5	3	2	6
7	9	3	4	2	8	6	5	1
8	4	1	5	6	9	7	3	2
6	5	2	3	1	7	8	4	9
9	2	5	7	3	1	4	6	8
1	8	4	9	5	6	2	7	3
3	6	7	2	8	4	9	1	5

Fubuki page 19

1. FACILE

6	3	7	16
4	9	8	21
5	1	2	8
15	13	17	

2. MOYEN

1	9	2	12
4	8	5	17
3	7	6	16
8	24	13	

3. DIFFICILE

6	3	2	11
1	8	7	16
5	9	4	18
12	20	13	

Fubuki page 28

1. FACILE

9	8	5	22
7	2	1	10
4	6	3	13
20	16	9	

2. MOYEN

8	1	3	12
7	2	4	13
6	5	9	20
21	8	16	

3. DIFFICILE

5	8	4	17
7	9	6	22
3	2	1	6
15	19	11	

Fubuki page 29

1. FACILE

3	2	4	9
1	8	5	14
6	7	9	22
10	17	18	

2. MOYEN

9	6	5	20
8	7	3	18
4	2	1	7
21	15	9	

3. DIFFICILE

2	5	4	11
9	8	3	20
7	6	1	14
18	19	8	

Sudoku page 38

1. FACILE

2	7	1	4	3	8	6	9	5
3	4	6	9	7	5	2	8	1
8	5	9	1	6	2	7	3	4
6	8	7	3	9	4	1	5	2
9	3	5	2	1	6	8	4	7
1	2	4	8	5	7	3	6	9
5	1	8	7	4	3	9	2	6
7	6	2	5	8	9	4	1	3
4	9	3	6	2	1	5	7	8

2. MOYEN

4	7	1	8	2	9	3	6	5
8	6	5	3	1	4	9	2	7
9	2	3	7	6	5	4	1	8
2	1	8	9	7	6	5	3	4
6	4	9	2	5	3	7	8	1
3	5	7	1	4	8	2	9	6
5	9	6	4	8	2	1	7	3
7	3	4	6	9	1	8	5	2
1	8	2	5	3	7	6	4	9

Sudoku page 39

3. DIFFICILE

2	3	1	9	6	7	8	5	4
9	5	7	4	8	2	3	6	1
6	4	8	1	5	3	9	7	2
7	1	6	5	4	9	2	8	3
4	9	2	3	7	8	5	1	6
5	8	3	2	1	6	7	4	9
1	7	9	8	3	4	6	2	5
8	2	4	6	9	5	1	3	7
3	6	5	7	2	1	4	9	8

4. DIABOLIQUE

8	6	7	2	4	1	5	9	3
3	2	1	9	5	8	6	4	7
5	9	4	3	7	6	2	1	8
2	8	9	6	3	4	7	5	1
7	1	5	8	9	2	3	6	4
6	4	3	7	1	5	8	2	9
4	3	8	5	2	9	1	7	6
1	5	6	4	8	7	9	3	2
9	7	2	1	6	3	4	8	5

3. DIFFICILE

4	2	6	3	5	9	1	7	8
8	7	5	6	4	1	3	9	2
3	1	9	2	8	7	5	4	6
5	4	7	8	6	2	9	1	3
9	3	2	1	7	5	6	8	4
1	6	8	9	3	4	7	2	5
7	8	3	4	1	6	2	5	9
6	9	1	5	2	8	4	3	7
2	5	4	7	9	3	8	6	1

SOLUTIONS TEST PSYCHOLOGIQUE pages 12-13

Si vous avez un maximum de ●:

Vous êtes une personne calme. Doux(ce), vous énervez peu, vous vivez chaque instant de votre existence en rejetant loin de vous toute agitation inutile. Le cocooning, vous adorez et vous n'êtes pas quelqu'un de difficile à contenter parce que vous ne vous montrez jamais exigeant(e) au-delà du raisonnable. Vos moments heureux sont nombreux parce que vous vous ménagez des moments de répit et de plaisir. En revanche, vous souffrez parfois de désillusion parce que vous êtes un(e) rêveur(se) souvent nostalgique...

Si vous avez un maximum de ▲:

Vous adorez le luxe et considérez que l'argent doit circuler et vous apporter tous les plaisirs de l'existence. Votre genre ? Panier percé ! Vous êtes imprévoyant(e) en toutes circonstances. Même si vous ne le pouvez pas toujours financièrement, vous essayez de vous offrir les voyages dont vous rêvez, la nouvelle voiture que vous convoitez ou de participer à toutes ces sorties qui vous tentent tant. Vous vivez dans le présent, quitte à vous surendetter s'il le faut.

Si vous avez un maximum de ★:

La volupté est votre credo. Souriant(e), toujours heureux(se) de vivre, vous recherchez les fêtes comme les plaisirs à deux, les intenses élans de tendresse comme les grands moments de passion. Vous ne manquez pas d'imagination pour vous épanouir et pour décupler vos plaisirs. Vous êtes une personne agréable à fréquenter parce que vous recherchez constamment votre bien-être comme celui de votre entourage. Délicatesse, sensualité et gourmandise sont votre tiercé gagnant!



SOLUTIONS LOGIQUE ET MÉTHODE

Les parcs d'attractions page 9

PARC	MOIS	PRÉNOM	NOMBRE
ASTÉRIX	MAI	HÉLÈNE	11
DISNEYLAND	JUIN	SABRINA	7
NIGOLAND	AVRIL	LAURENCE	10
OK CORRAL	SEPTEMBRE	DELPHINE	13
WALIBI	JUILLET	AMÉLIE	8

SOLUTIONS LOGIQUE ET MÉTHODE

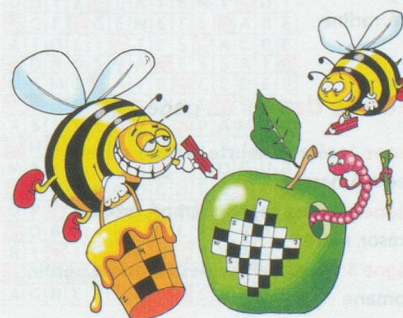
Les fêtes de villages page 32

FÊTE	ANNÉE	NOM	DURÉE
DUCASSE	2001	SOLERS	13
FERIA	1999	BARBET	10
FESTIVAL	2002	MERCIER	8
FEST-NOZ	1998	GILLOT	11
JOUTES	2000	VANNIER	7

SOLUTIONS MOTS CROISÉS

Mots croisés page 15

G	R	I	S	O	N	N	E	M	E	N	T		G	A
L	E	S	E		O	I	S	O	N		E	D	A	M
O	P	A	L	I	N	E		I	T	O	N		L	A
B	E	R		M		V	O		A	L	U	N	I	R
A	R		S	I	E	R	R	A		E		E	P	I
L	A	V	E	T	T	E		E	C	U	S	S	O	N
E	G	A	R	E	E		B	R	E	M	E		T	E
M	E	N	E		T	R	I	E	R		T	H	E	S
E	S	T	I	M	E		C		N	E	T		R	
N		A	N	E	E	S		F	E	V	E	S		A
T	A	T		S		T	E	R	R	E	R	A	I	S
	R		E	U	R	O	P	E		N		S	O	T
A	M	E	R	R	I		I	L	O	T	E		D	E
B	A	R		E	P	E	L	E		E	I	D	E	R
C	I	G	A	R	E		E	S	S	E	N	C	E	S



Mots croisés page 23

D	I	M	I	N	U	E	S		B	U	S	A	R	D
E	T	E	S		T	R	I	D	E	N	T		H	E
M	A	R	I	A	I		G	E	L	E	E	S		P
A	L		S	I	L	E	N	C	E		N	I	C	E
R	I	S		L	E	G	A	L		O	O		R	I
C	E	N	S	E		E	L	A	N	S		P	A	N
H		C	I	T	E	E		M	U	A	I	E	N	T
E	F	F	E	T	S		P	E	P	I	N	S		E
R	U		R	E	S	S	O	R	T		N	E	Z	
	S	U	R	S	A	U	T		I	R	E	S		G
L	E	S	A		I	R	I	S	A	I	S		V	A
A	R	I	S	A		S	E	L	L	E		F	E	R
V	A	N		U	N	I	R	A		U	S	E	R	A
E		E	C	R	U	S		V	E	R	T	U		N
R	U	E	R	A	I		P	E	U		E	X	I	T

Mots croisés page 35

C	A	L	O	R	I	M	E	T	R	I	E		N	A
O	P	P	R	I	M	A	S		E	C	U	M	E	R
M	L		A	G	I	S	S	A	N	T	E	S		D
M	A	R	G	O	T		I	N	D	E	S		P	E
U	N		E	L	A	V	E	E		R		F	I	N
N	I	A		O		A	U	T	R	E	M	E	N	T
I		M	I	T	E	U	X		O		U	S	E	E
E	V	E	R	E	S	T		E	U	R	E		A	S
R	A	R	E		S		I	L	S		E	A	U	
	P	I	S	T	E	S		O	P	E	S		X	E
S	E	C		A	N	T	I	G	E	L		S		G
Q	U	A	L	I	T	E		E	T		V	I	S	A
U	R	I		T	I	R	S		E	L	I	X	I	R
A		N	B		E	N	E	E		A	N	T	R	E
T	R	E	I	L	L	E	S		M	I	T	E	E	S

SOLUTIONS

RONDE DES MOTS

Ronde des mots page 10

Ligne 1: retard, pirate, méhari, crèche, usager, sambas

Ligne 2: arêtes, aniser, anodin, crépon, gréser, boiser

Ligne 3: tétras, strate, désert, Prusse, semeur, sésame

Ligne 4: recréé, audace, étendu, secret, écorce, accroc

Ligne 5: rempli, alarme, neural, rendue, rétine, relaté

Ligne 6: pseudo, ruades, réseau, dresse, itérer, apprêt

Ligne 7: unités, demain, énième, serein, ren-tré, radine

Ronde des mots page 21

Ligne 1: cétacé, heurte, battue, peseta, tsé-tsé, nasses

Ligne 2: asiles, repris, trempé, éroder, trésor, sacrer

Ligne 3: lérots, reître, Messie, drisse, sentir, romane

Ligne 4: onagre, trépan, slicer, sérail, tertre, aubère

Ligne 5: gredin, percer, Centre, aliéné, terril, effaré

Ligne 6: dirham, céleri, trèfle, étêter, regret, aérage

Ligne 7: hélant, étoile, frerot, tester, recasé, amorce

Ronde des mots page 27

Ligne 1: aiglon, élargi, tergal, séparé, usurpé, lippus

Ligne 2: lèvres, repave, grippe, amatir, ramdam, pyjama

Ligne 3: renter, anonne, ponton, techno, délace, agnèle

Ligne 4: tic-tac, noirci, tertio, hilare, anobli, éperon

Ligne 5: tisser, réussi, tendue, aligne, bétail, rejeté

Ligne 6: soirée, studio, défaut, greffe, ariser, éclair

Ligne 7: rétamé, dénote, Ariane, frémir, snober, aviron

Ronde des mots page 33

Ligne 1: fretin, crêper, égarer, airbag, flétri, Eiffel

Ligne 2: téléxé, peuple, recrue, besace, tresse, foirer

Ligne 3: élider, persil, relire, aréole, seller, rurale

Ligne 4: drelin, setter, inapte, origan, loisir, adagio

Ligne 5: letton, trustee, plieur, grésil, serrer, goitre

Ligne 6: teigne, scorie, escroc, séracs, rendre, tisane

Ligne 7: geyser, relaye, recalé, astuce, dégâts, adjudé

Ronde des mots page 41

Ligne 1: quatre, Moreau, Velcro, légale, codage, Mikado.

Ligne 2: trépas, étirer, crédit, animer, airain, amerri.

Ligne 3: presse, relire, dévale, motivé, aristo, rassir.

Ligne 4: seiche, initié, alevin, isorel, sténos, sorbet.

Ligne 5: Celtes, triple, verdir, récuré, nuance, bedeau.

Ligne 6: tesson, plissé, détail, uraète, nectar, enlace.

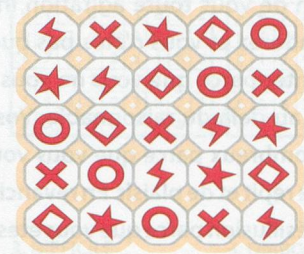
Ligne 7: sélect, semble, asthme, écarts, tarmac, angora.

SOLUTIONS

MULTIJEUX

Page 11

Les signes page 11



Digimath page 11

$$43 + 5 = 48$$

Mots rayés page 11

DURÉE - BRISE - ÉVIER - TARIF - GRAIN - CALER.
Le mot est: TANDEM

Le cubix page 11

Horizontalement:

1. PRISON -
2. RINCER -
3. INTIME -
4. FLUIDE -
5. NEIGER -
6. ÉPERON

Verticalement:

1. PRODUCTIF -
2. RÉBELLION -
3. INCOMMODE -
4. NUMISMATE -
5. REFROIDIR -
6. EXPULSION

Page 22

Au parfum page 22

A - C - D

Mots rayés page 22

LARME - RATIO - BALLE - AMANT - MEULE -
POUPE - BIQUE

La ville est: ANTIBES

Sur la plage page 22



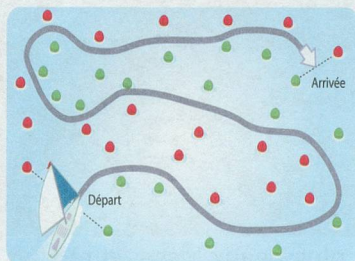
Pique-nique page 22
7 fourchettes - 7 cuillères - 9 couteaux

Collection de disques page 22



Var-maths page 22
 $8 + 80 - 5$

La régates page 22



Nom découpé page 22
RIO DE JANEIRO

Page 31

Flours de mots page 31

Horizontalement:

FANION - HILARE

Verticalement:

SAGAIE - POUTRE

Cinq pour six page 31
CLAC - CLOU - CLUB - TRAC - TROU - UBAC

Les mots rayés page 31
TRIBU - SALIR - ALLÉE - RAMER - BOULE - SIGLE
Le mot à trouver est: NOVICE

Le mot de trop page 31
ROND

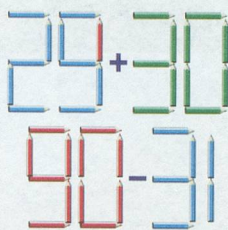
Multilettrés page 31
FIGNOLER - MÉDIÉVAL - BABOUCHE - CAMBOUIS

Le mot découpé page 31
RETOUCHE

Intercalétrés page 31
ABUSIF - MURÈNE - HOCHER - PIPEAU - CHARNU - URBAIN

Page 42

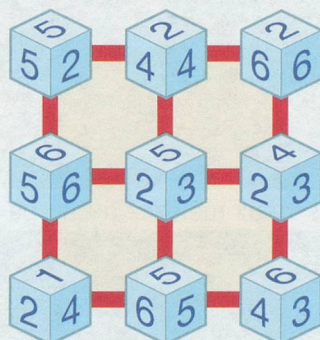
Les crayons page 42



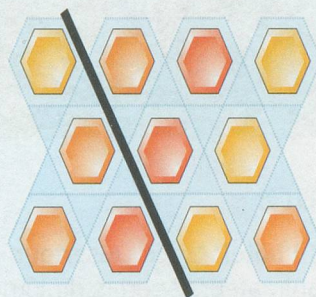
Gros lot page 42
07 321 642 euros

La pyramide page 42
Il faut passer sur les plots 2, 8, 16, 4 et 32

Les quatre dés page 42



D'un seul trait page 42



Les jetons page 42



Dominos page 42

Ligne 1 = 3, 3, 2, 5, 6, 6

Ligne 2 = 1, 3, 3, 6, 6, 6

Ligne 3 = 3, 4, 6, 6, 1, 5

Ligne 4 = 6, 3, 4, 2, 5, 5

Ligne 5 = 6, 6, 6, 4, 2, 1

Ligne 6 = 6, 6, 4, 2, 5, 2

SOLUTIONS

MOTS FLÉCHÉS

Mots fléchés Force 1 page 4

O	O	E	A	A	R	U
ERUDIT	DE	FAUTS				
ANONNER	FUI	RA				
ENERVA	ECORNE					
G	A	I	ITALIENS			
FEINTER	SEC	TA				
ROTE	RASSURER					
LS	D	REINE	LE	A		
	ER	STE	CATCH			
DIRECTE	TRIAL					
L	CO	ECHARPER				
ULCERE	LEVEE	I				
E	N	OBAMA	SAC			
OTITE	EMETS	RH				
TD	PANE	ETAPE				
IRONISE	CRABES					
ELUE	TOI	RUTS				
DEESSES	LISSEE					

Mots fléchés Force 1 page 16

E	C	A	A	C	O	P
EPIE	FAVORABLE					
ENSORCELANTES						
MISSION	ENTETE					
SUEE	EM	SENT				
ETC	SA	AC	CURA			
ECU	NEGOCE	EN				
ASEPTISEE	DOSE					
SP	ST	USER	S			
ZI	ET	ETRANGE				
MAROC	A	OTERA				
FM	CRESSONS	EU				
EPURES	RE	PST				
EDITE	OPA	CA	O			
IL	NA	ENROLER				
BALLTRAP	ATEMI					
TEE	CREPIT	US				
PERSISTE	SECTE					

Mots fléchés Force 2 page 24

P	A	F	A	A	F	E
CLERGE	MUSEAUX					
AMOUREUSEMENT						
GNOME	PRESENTE					
QUARTIER	CAEN					
AUSTERES	AH	LU				
ESE	AR	CREA	E			
OSE	ADROIT	SAR				
	ENTIERE	CSG				
IE	ULTRA	CHERE				
SAPAI	LEURRER					
JC	ISOLE	REVER				
ACE	NA	RETIRE				
ELIDE	OPE	IR	M			
ARSINS	GRE	SE				
ETE	DO	CLINTON				
O	PENCHER	OIT				
ORDURE	URAETES					

Mots fléchés Force 3 page 36

C	A	G	N	J	V	T
COURTE	UTERINE					
INTRONISATION						
UNIE	LATENT	UT				
CF	GENETS	ARE				
AIOLI	TES	ACRE				
DROSSA	ESSAI					
NEMO	AIE	CEDEE				
	EPISURE	E	R			
ASSIT	ER	PAMER				
H	NET	OSTEITE				
MAIGRI	R	ARDEUR				
MN	AMOCHEE	D				
OP	ETOILE	SAIT				
ORPIN	OLA	RAI				
RI	IO	AU	NEANT			
NA	NIVELER	TU				
AGRESSE	E	SEXES				

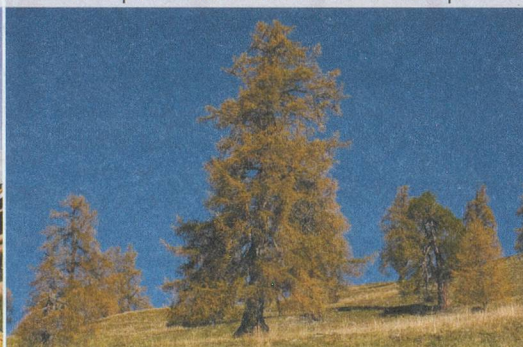
Séjours pour seniors



Initiation au cor des Alpes

Les plus vieux mélèzes d'Europe

Les plus beaux bisces du Valais



Notre offre Cap Seniors Aventure

Du dimanche au vendredi (5 nuits), logement à l'hôtel* Le Déserteur**

Pension complète et accompagnement par des animateurs sportifs diplômés. Au programme: initiation au Nordic walking, randonnée sur les bisces, visite de la Fondation Gianadda ou initiation au golf, initiation au cor des Alpes, bains thermaux, visite au barrage de Cleuson, dégustation de vins et soirée dansante..

CHF 950.- /pers. TTC

Découvrez toutes nos offres de séjours sur www.nendaz.ch

Je m'inscris, nous nous inscrivons pour la semaine suivante

☐ du 02.09 au 07.09

☐ du 09.09 au 14.09

☐ du 16.09 au 21.09

☐ du 23.09 au 28.09

☐ du 30.09 au 05.10

☐ du 08.10 au 12.10

Veuillez réserver pour personnes

☐ Chambre simple

☐ Chambre double

Nom

Prénom

Adresse

Code postal/ville

Bulletin à renvoyer à: Cap Seniors Aventure, Route du Tonkin 2, 1870 Monthey
Renseignement: info@cap-senior.ch, 024 472 10 05, www.cap-senior.ch

