

# Les jeux

Objektyp: **Group**

Zeitschrift: **Génération plus : bien vivre son âge**

Band (Jahr): - **(2012)**

Heft 40

PDF erstellt am: **21.07.2024**

## **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

## **Haftungsausschluss**

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

## Gagnez deux entrées aux Bains d'Ovronnaz

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

Une fois la grille remplie, vous pouvez former un mot de six lettres (cases avec un numéro). Pour gagner deux entrées au Bains d'Ovronnaz, participez à notre concours:

**Par SMS** (1 fr./SMS): tapez PLUS, après un espace tapez les six lettres de la solution, et envoyez au 959.

**Par carte postale:** envoyez-nous vos coordonnées et la solution à *Généralions Plus*, rubrique jeux, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

**Par email:** envoyez-nous vos coordonnées et la solution à [concours@generationsplus.ch](mailto:concours@generationsplus.ch)

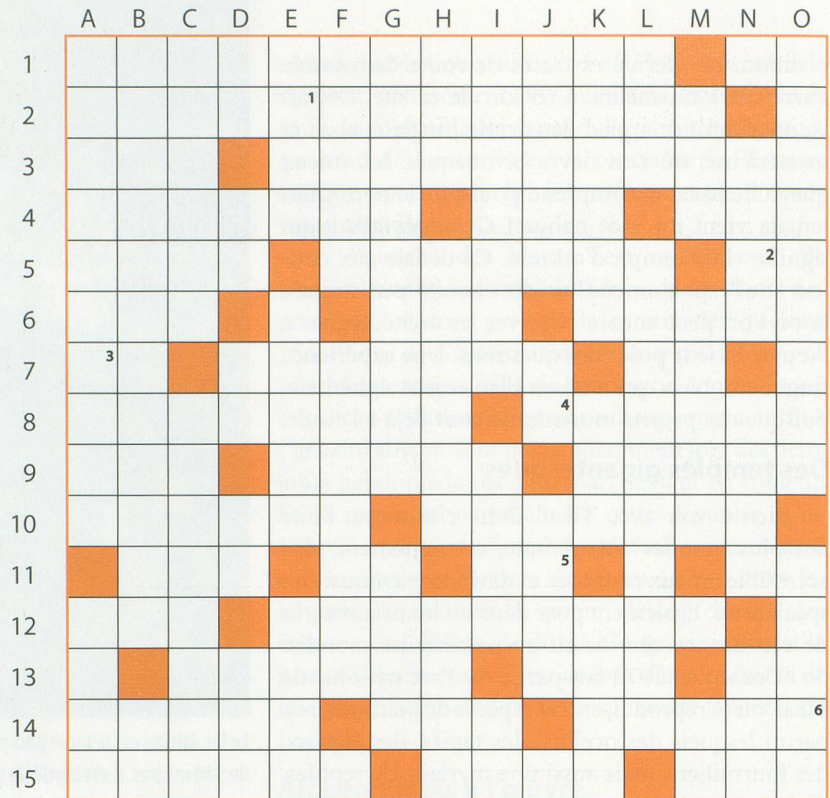
**Délai: 30 novembre 2012**

### VERTICAL

- Une vue de l'esprit. Fit prendre moins de place.
- Coups au cœur. Mesure itinéraire chinoise.
- Elle s'adresse à des êtres haut placés. Changement d'atmosphère.
- Coups de tambour. Terre charentaise. Soit quelques gouttes. Molybdène. Point conservé.
- Danger proche de son inverse. Regarde de haut. Actrice.
- Faucon égyptien. Atteindre son but.
- Il y a du neuf dans cette figure... Se parle chez des Baltes.
- Direction de vent. Polies. Préfixe multiplicateur.
- Personne sur le champ ou figure de timbre. Passages sans accompagnement. Soldat.
- Prénom d'une impératrice byzantine. Possessif. Cendrier.
- Famille d'origine corse qui rendit des services à la France (d'). Rien ne l'ébranle. Tons hauts.
- Nickel. Moines qui ont pour règle de se taire.
- Passage. Se pratique la main tendue. Actinium.
- Vaut l'endroit. Administre. Sur le cadastre.
- Bousculerez. Quand il y en a, on n'est pas tout seul.

## LES JEUX

### Mots croisés



### HORIZONTAL

- C'est une vague alarme... Référence pour musicologue.
- Ils ont vraiment tout pour s'attirer les foudres.
- Il se prend par habitude. Qui participe au décor.
- Entrevue. On y forme de futurs dirigeants. Placé.
- C'est le propre de l'homme. Rendent hommage. Vaut pour des sciences, mais pas en droit.
- Ancienne fin de messe. Es étendu. Epaulard.
- Possessif. Durs à déridier. Article contracté.
- Des gens qui ont les deux pieds dans la même Botte. Accord musical.
- Bête de jeu. Des pertes en liquide. Faites un choix.
- Sortes de canons. S'inquiéter (se).
- Cap espagnol. Pronom réfléchi. Law-rencium. Doit parfois faire face au problème de la retraite.
- Un appel discret. Claire et nette.
- Tente dans le camp du Khan. Bout de temps. Tour complet.
- Se contournent aussi en voiture. Il accueille chaudement ses visiteurs. Chamois des Pyrénées.
- Les plus anciennes. Souvent écrasés par des chefs provençaux. Une étape avant l'UE.

## Mots mélangés

Rayez dans le tableau les mots de la liste.

Les lettres restantes forment un mot défini par :

**en Dordogne, on en trouve une fameuse.**

ANACONDA	EXAMEN	ORIGAN
ANCRE	FÉTIDE	PAGODE
CENTRER	FIÈRE	PENSIF
CHARTER	GEINDRE	PRURIT
CONGÉNÈRE	GROIN	RETS
COUENNE	GUIGNER	RÊVER
DENTINE	HADDOCK	SALUT
ÉRAFLURE	INVENDU	VESSIE
ESCARMOUCHE	LANGOUSTE	VIRAGO
ÉTERNELLE	MALACHITE	

E	H	C	G	L	E	R	E	D	O	G	A	P
X	A	E	S	C	A	R	M	O	U	C	H	E
A	D	N	O	C	A	N	A	I	S	O	M	N
M	D	T	N	I	O	R	G	F	A	A	C	S
E	O	R	I	G	A	N	I	O	L	O	H	I
N	C	E	A	T	E	N	G	A	U	U	A	F
R	K	R	R	R	V	I	C	E	T	S	R	S
E	I	S	S	E	V	H	N	R	N	T	T	E
V	D	E	N	T	I	N	E	D	E	E	E	E
E	E	D	I	T	E	F	T	I	R	U	R	P
R	U	E	E	E	L	L	E	N	R	E	T	E

## Mots coupés

Assemblez ces groupes de lettres deux par deux pour former au moins trente mots de six lettres. Un groupe peut être utilisé plusieurs fois pour des mots différents. Seuls les noms communs au singulier, les verbes à l'infinif et les adjectifs sont admis.

M	O	U	E	P	I	B	R	A	E	T	A
P	I	E	Q	U	E	T	O	N	M	E	R
B	O	U	I	S	E	M	A	R	L	O	N
G	E	R	T	E	R	L	E	R	T	R	E

1) <input type="text"/>	16) <input type="text"/>
2) <input type="text"/>	17) <input type="text"/>
3) <input type="text"/>	18) <input type="text"/>
4) <input type="text"/>	19) <input type="text"/>
5) <input type="text"/>	20) <input type="text"/>
6) <input type="text"/>	21) <input type="text"/>
7) <input type="text"/>	22) <input type="text"/>
8) <input type="text"/>	23) <input type="text"/>
9) <input type="text"/>	24) <input type="text"/>
10) <input type="text"/>	25) <input type="text"/>
11) <input type="text"/>	26) <input type="text"/>
12) <input type="text"/>	27) <input type="text"/>
13) <input type="text"/>	28) <input type="text"/>
14) <input type="text"/>	29) <input type="text"/>
15) <input type="text"/>	30) <input type="text"/>

## Buzz

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. À vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

**1 Facile**

4				
	1			
		3		5
	4	5		
			2	

**2 Moyen**

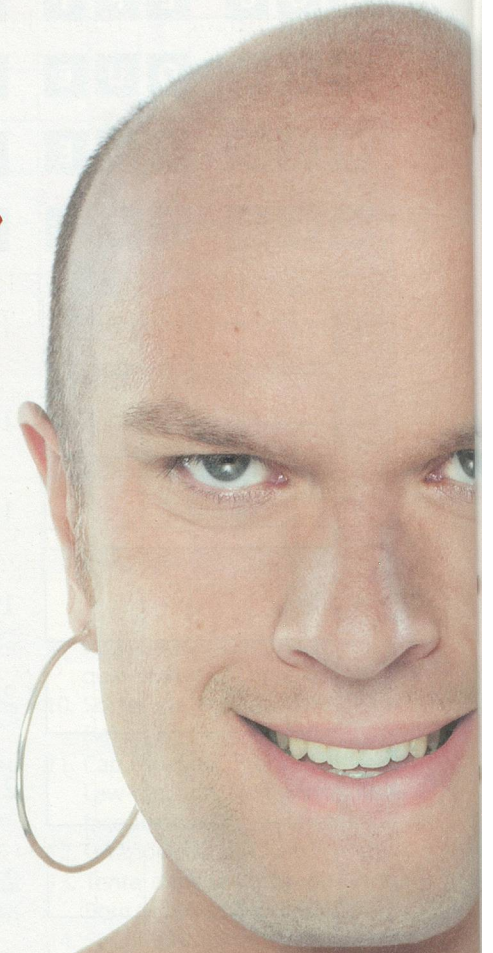
	3	4		
5			3	
				5
		5		
3				

**3 Difficile**

2				
		2		
			5	
4				3
	2			



Laurent Nicolet →  
Félix →  
& Judith →



Le 3 en 1  
du matin !

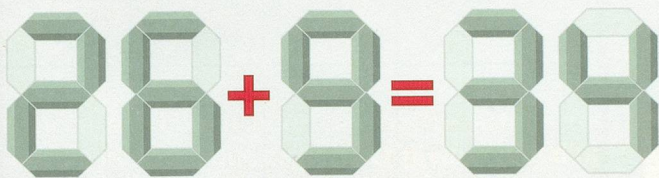
LA ONE TEAM 6H-9H!  
*c'est one!*

## Ronde des mots

La grille ci-dessous comporte dix-huit cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**

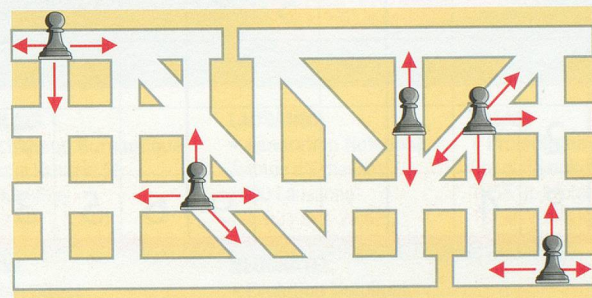
## Digimath

Rajoutez un bâtonnet pour que la somme soit exacte.



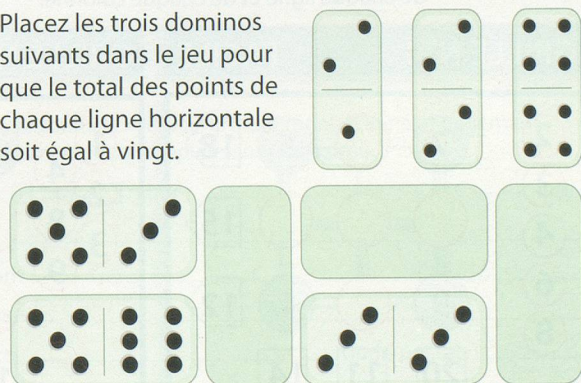
## Les gardes

Placez trois autres gardes pour que tous les chemins du dessin soient surveillés.



## Dominos

Placez les trois dominos suivants dans le jeu pour que le total des points de chaque ligne horizontale soit égal à vingt.



PUB



*Maison de repos,  
de vacances  
et de convalescence*

**Courts et Longs Séjours**



- ❖ Chambre individuelle entièrement équipée, tranquillité et bien-être
- ❖ Présence infirmière et surveillance de nuit
- ❖ Cadre de verdure
- ❖ Prix entre 111 et 120 fr. par jour, pension complète

(entièrement rénovée en 2010)

1752 Villars-sur-Glâne

☎ 026 422 71 11

www.villastfrancois.ch

Sudoku

GRILLE N° 1

FACILE

		1		7			5	3
3	7	8			4			
	5			2				7
	8	2	9		7		4	5
5			6		8			1
7	4		2		1	3	9	
2				8			6	
			4			5	3	9
9	6			1		8		

GRILLE N° 2

MOYEN

		9	7	2	4				
			8				4	1	
		5		3		9	6		2
		3	5		9		7		
			2	8		7	9		
			9		5		8	2	
2			6	9		3		8	
		1	4				2		
					2	6	1	9	

GRILLE N° 3

DIFFICILE

9	1	8	6				7	2
4						5		9
	2					4		
	9		4	7				
5			9		1			4
				5	3		9	
		9					4	
2		1						7
8	4				9	6	5	3

GRILLE N° 4

DIABOLIQUE

		8		6	4	5			
							3	5	
5					3			4	8
	9			5			8		
	1		7		2			6	
		5			1			2	
1	6				2				9
	4	7							
				9	8	4		1	

Fubuki

Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée à l'extrémité de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1

FACILE

2	7	○	5	18
3	○	○	○	15
4	○	○	○	12
6	9	○	1	12
8				
	20	11	14	

GRILLE N° 2

MOYEN

1	4	5	○	○	12
2	8	○	6	○	16
3	9	○	○	7	17
	14	18	13		

GRILLE N° 3

DIFFICILE

1	6	2	○	○	10
3	7	○	○	○	17
4	8	○	○	9	18
5					
	9	14	22		



# Etre acceptée... sans être jugée

« **O**n ne s'entend bien avec ses parents que lorsqu'on atteint le même âge qu'eux. » Cette phrase découverte dans le dernier livre de Patrice Delbourg, *Longtemps j'ai cru mon père immortel*, m'a tapé dans l'œil. C'est vrai: quand on atteint l'âge de nos parents, ils ne sont malheureusement plus là pour apprécier l'indulgence qui nous est peu à peu venue avec la conscience de nos manques, de nos erreurs, de nos échecs. En prenant de l'âge, on perd peu à peu cette intransigeance qu'on avait, qui souvent camouflait mal des blessures, des secrets, tous les mots qui n'ont pas été dits et qui auraient permis de dissiper un mal-être, de comprendre mieux sa propre existence, d'apaiser les relations.

Ce qu'on croyait autrefois un brouillon de vie était en fait le dessin définitif, qu'on ne peut plus retoucher après coup. On le réalise avec les années. Il faut désormais assumer ses choix, ses réussites et ses ratages. On se surprend

à espérer que nos enfants pourront eux aussi nous témoigner un jour cette indulgence qui allège les culpabilités parentales. Je me surprends à rêver d'être acceptée comme Félix le chien m'accepte, sans être jugée. Avec son enthousiasme débordant qui me renverse à moitié quand il se dresse de tout son long pour me témoigner son affection, il me donne chaque fois spontanément toute sa confiance. A moi d'être à la hauteur de son attachement candide. Pas besoin d'explications, juste des caresses à profusion, des échanges de regards, des promenades et des pâtées quotidiennes.

Parfois, je m'énerve quand il tire trop sur la laisse et me fait perdre l'équilibre. Ou quand il creuse des trous dans le jardin, alors je l'engueule, il me regarde effaré et fait semblant de marcher droit une petite minute, puis il oublie les gronderies et du museau me pousse la main, me fait la fête. Merci Félix, j'ai beaucoup à apprendre de ta canine sagesse.

## SOLUTIONS JEUX D'OCTOBRE

### Mots croisés

I	M	P	R	U	D	E	M	M	E	N	T	O	R
N	O	I	E	S	L	O	U	P	E	R	A	O	U
E	R	S	E	I	R	A	I	N	E	R	A	S	
S	C	E	L	E	R	A	T	E	N	S	I	L	E
T	E	S	L	I	C	E	E	I	S	A	I	E	
I	L	I	A	S	E	D	J	E	S				
M	A	R	T	R	E	S	I	E	U	R			
A	B	R	O	G	E	A	N	T	N	A	T	T	E
B	L	I	N	I	N	I	D	S	U	A	S		
L	E	T	T	R	E	V	O	E	U	R	U	T	
E	E	E	S	L	A	N	G	E	N	E			
P	R	A	P	A	I	S	A	N	T	E	S		
C	R	E	L	E	I	S	I	A	P	I	C		
R	O	S	S	E	R	O	R	N	A	I	S		
I	F	S	S	E	I	N	E	M	S	I	L		

### Mots coupés

BONSAÏ - SAISON - BONNET - SONNET - CHENET - FRISON - FRICHE - FRIPER - PERCHE - COUPER - COUCHE - FRIPON - COUPON - CRÉPON - CRÊCHE - CRÊPER - CRÉMER - FRIMER - TRICHE - TRIMER - FLÉTRI - FLÊCHE - MOUCHE - MOUDRE - COUDRE - PERDRE - PONDRE - TONDRE - PONTON - DRÊCHE - TRITON - FRITON - MOUTON.

### Ronde des mots

Ligne 1: VESTON, GLISSE, TREUIL, TESTER, TSÉ-TSÉ, AGACÉS.

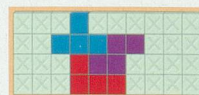
Ligne 2: TEMPE, SÉISME, URÉMIE, TERRER, TERTRE, CINTRE.

Ligne 3: PSEUDO, SUÈDES, MILIEU, RESALI, TRESSE, TINTER.

### Mots de petite reine

1-E/2-C/3-F/4-B/  
5-D/6-A.

### L'entrepôt



### Mots mélangés

Le mot à trouver est: BARQUE.

### Fubuki

1. FACILE

4	5	2	11
1	3	6	10
7	8	9	24
12	16	17	

2. MOYEN

6	7	8	21
2	5	3	10
4	1	9	14
12	13	20	

3. DIFFICILE

2	4	6	12
9	7	8	24
5	3	1	9
16	14	15	

### Sudoku

1. FACILE

2	6	1	7	4	5	3	8	9
9	4	3	6	8	2	1	5	7
5	7	8	1	3	9	4	6	2
4	3	7	9	5	8	2	1	6
8	2	6	3	7	1	9	4	5
1	9	5	2	6	4	8	7	3
3	8	2	5	1	7	6	9	4
7	1	9	4	2	6	5	3	8
6	5	4	8	9	3	7	2	1

2. MOYEN

5	1	9	4	7	8	2	3	6
8	2	6	9	5	3	4	7	1
3	4	7	1	2	6	5	8	9
9	5	4	6	3	7	1	2	8
2	7	1	8	9	4	6	5	3
6	3	8	5	1	2	9	4	7
1	9	3	2	8	5	7	6	4
4	8	5	7	6	1	3	9	2
7	6	2	3	4	9	8	1	5

3. DIFFICILE

6	9	7	3	2	8	1	5	4
3	8	4	5	1	9	2	7	6
5	2	1	4	6	7	8	9	3
2	4	5	6	9	3	7	1	8
9	6	3	7	8	1	5	4	2
7	1	8	2	4	5	6	3	9
4	5	6	9	7	2	3	8	1
8	7	2	1	3	4	9	6	5
1	3	9	8	5	6	4	2	7

4. DIABOLIQUE

5	1	6	3	4	7	8	2	9
8	2	7	5	9	6	3	4	1
3	4	9	2	1	8	6	7	5
6	5	2	9	8	1	7	3	4
9	7	1	4	2	3	5	6	8
4	8	3	6	7	5	1	9	2
1	3	4	7	5	9	2	8	6
7	9	5	8	6	2	4	1	3
2	6	8	1	3	4	9	5	7

### Jeu de piste



### Cycle en kit

