

Zeitschrift: Horizons : le magazine suisse de la recherche scientifique
Herausgeber: Fonds National Suisse de la Recherche Scientifique
Band: 31 [i.e. 30] (2018)
Heft: 116

Inhaltsverzeichnis

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 05.05.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>



Point fort Jeux vidéo

10

L'honneur retrouvé du jeu vidéo

Ils engendrent de sérieux profits, arrivent sur les CV et font même avancer la science: les jeux vidéo doivent être pris au sérieux.

13

Le joueur, employé modèle du futur

Les scientifiques n'étudient plus uniquement les dangers potentiels du gaming, mais découvrent ses bénéfices. En pleine mutation, le marché du travail s'y intéresse de plus en plus.

18

Une scène suisse qui détonne

Fitness virtuel, design minimaliste et éthique pour banquier: les jeux Made in Switzerland ont de quoi surprendre.

22

La science en s'amusant

Des protéines aux exoplanètes, les joueurs contribuent depuis dix ans à résoudre des problèmes scientifiques. Un bilan.

◀ Couverture: Pong est l'un des premiers jeux vidéos commerciaux, apparu en 1972. Une icône culturelle détournée ici en un émoticône d'avant l'heure. Image: 2. Stock Süd

25



Science et politique

24

Globalisation à la chinoise

Marc Laperrouza envoie des étudiants à Shenzhen, capitale du hardware.

25

Moins d'essais sur les animaux

Les scientifiques s'efforcent de remplacer, réduire et raffiner l'expérimentation animale. Peut-on s'en passer entièrement?

29

«Nous devons être plus attractifs pour les jeunes»

Le futur président des Académies des sciences dévoile ses points forts.

30

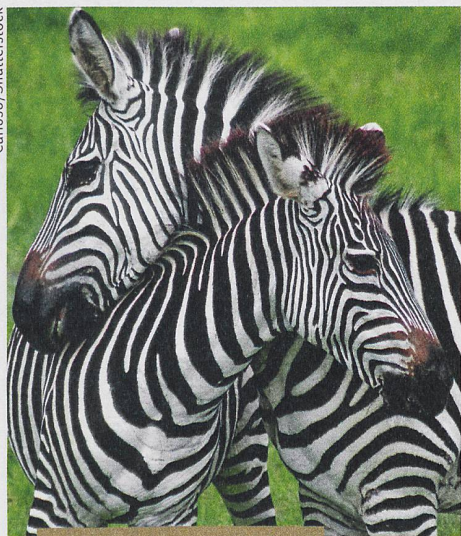
L'open access bute sur la loi

La révision du droit d'auteur en Suisse ne favorise pas la dissémination du savoir.

◀ Couverture intérieure: capturé par la photographe Shana de Neve, ce joueur plongé dans un univers invisible à notre regard donne un visage à une subculture à l'influence croissante: celle des gamers. Image: Shana de Neve

34

Curioso/Shutterstock



Environnement et technique

38

CANA atelier graphique



Biologie et médecine

42

Valérie Chételat



Culture et société

34

Comment duper un algorithme

Des scientifiques trompent volontairement des réseaux de neurones afin de mieux les comprendre.

37

L'ombre endommage les panneaux solaires
Le cœur alimente son propre pacemaker
Du béton dans le scanner

38

L'ersatz de viande au banc d'essai

L'impact environnemental du steak in vitro est plus grand que celui des insectes.

40

Un autre type d'études cliniques

Un statisticien doute des fondements de la médecine personnalisée.

41

Alcool et médicaments, danger
Des rayons contre les tremblements
La lumière polarisée du scarabée

42

Le politologue politicien

Romain Felli mélange théorie à l'Université et pratique au Conseil communal.

44

Le secret de la licorne

Un bestiaire chrétien explique la symbolique des animaux.

46

Rhétorique et violence d'Etat

Les conflits servent de prétexte pour se retourner contre la population.

48

Fêter comme les Romains
Ce qui influence l'octroi de l'asile
80 groupes armés en guerre

En image

6

Les chemins colorés de notre cerveau

Débat

8

Doit-on avoir le droit d'expérimenter avec ses propres gènes?

Lieu de recherche

32

200 000 volts dans le labo

Comment ça marche?

49

Trouver son public grâce aux données mobiles

Verbatim

50

Le travail en mutation

En direct du FNS et des Académies

51

Une plateforme autour du vieillissement