

Le camping!

Autor(en): **Wolf, Gaspar**

Objektyp: **Article**

Zeitschrift: **Jeunesse forte, peuple libre : revue d'éducation physique de l'École fédérale de gymnastique et de sport Macolin**

Band (Jahr): **11 (1954)**

Heft 9

PDF erstellt am: **22.07.2024**

Persistenter Link: <https://doi.org/10.5169/seals-996959>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

LE CAMPING!

PAR GASPAR WOLF, MACOLIN ET WALTER KREBS, WINTERTHOUR

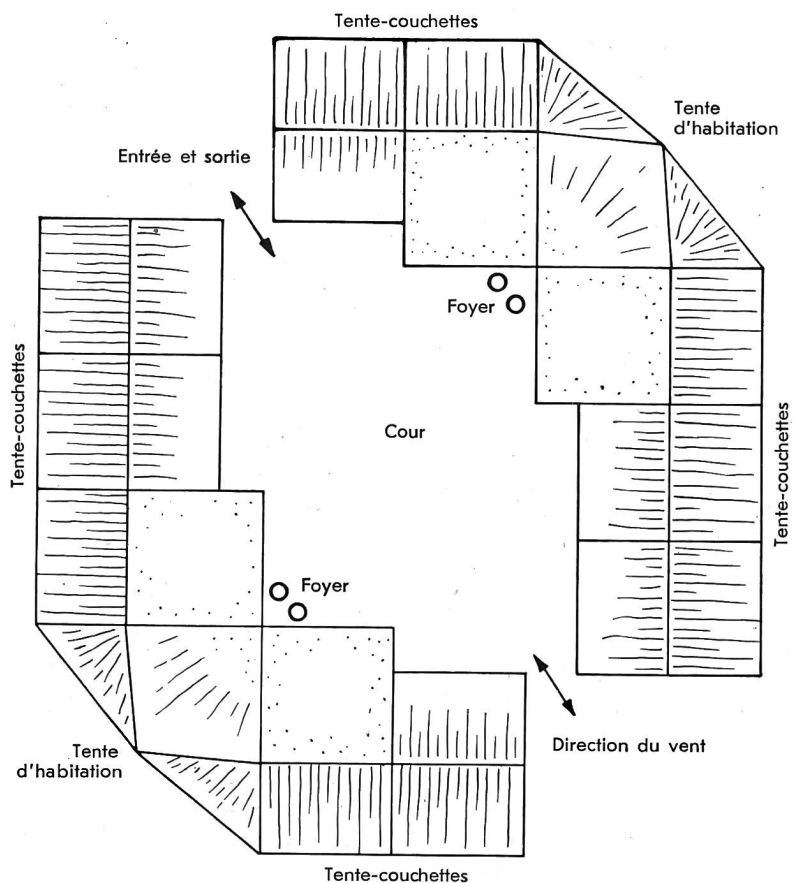
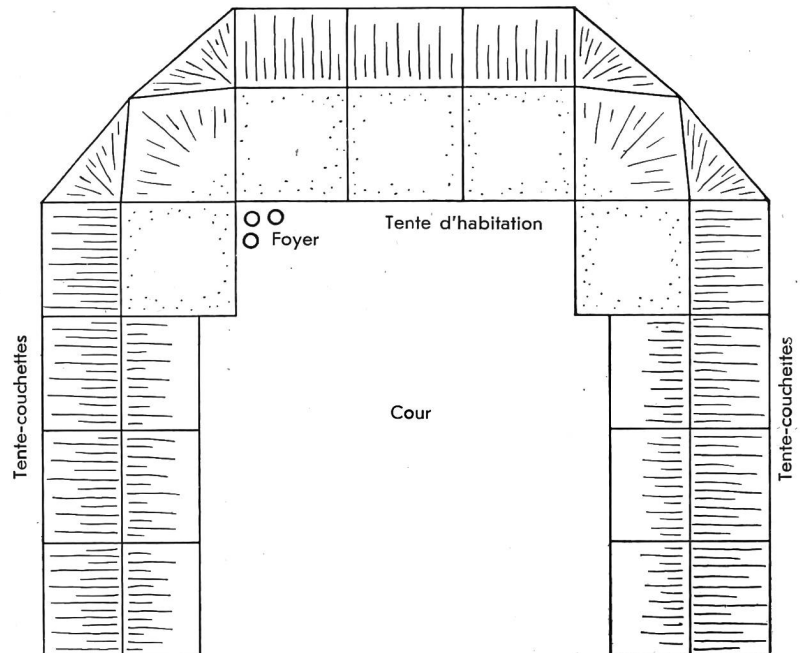
Le campement

On peut camper en haute montagne, au bord d'un lac, sur le Plateau ou dans le Jura. Ces campements peuvent être organisés soit en groupes, soit, au contraire, d'une manière décentralisée ; chacun d'eux a sa propre atmosphère et son cachet particulier. Le campement décentralisé, avec ses tentes multicolores dressées un peu partout, est l'expression d'une amitié limitée à deux, trois ou quatre camarades. Il est caractérisé par l'intimité.

Lorsque les tentes sont groupées, le campement revêt un caractère de communauté. Le matériel, et notamment les toiles de tentes, est utilisé plus rationnellement et assure ainsi une meilleure protection contre la pluie et le vent.

Lorsqu'il y a plus de cent ans les pionniers européens interrompaient leur marche conquérante vers l'ouest, pour prendre leur repos, ils réunissaient leurs roulottes et formaient une petite agglomération. Nous allons imiter leur exemple et procéder à la construction d'un petit village de tentes. Nous voulons nous unir, nous protéger mutuellement, non pas contre les sauvages indiens, mais contre le vent et la pluie, et opposer au froid et à la nuit la chaleur et la clarté de la vie en communauté !

Lorsque l'on ne dispose que de toiles de tentes militaires, il y a deux possibilités d'aménager le campement : en fer à cheval et en colonie. Quelle que soit la solution adoptée, il faut tout d'abord étendre les carrés de tente sur le sol, les assembler dans l'ordre voulu et procéder ensuite à leur montage.



Le montage du camp

1re étape : reconnaissance

On choisira

1. un sol sec,
2. abrité des vents,
3. bien exposé au soleil matinal,
4. dépourvu d'insectes,
5. à proximité d'une source
6. bien pourvu en bois de feu,
7. éloigné des précipices,
8. à l'abri des animaux
9. disposant d'une belle vue,
10. plaisant et surtout romantique !

2me étape : réception des campeurs

1. Faire déposer et ranger immédiatement les bagages.
2. Rassembler le matériel de cours.
3. Rassembler les provisions de cours.

3me étape : organisation du travail

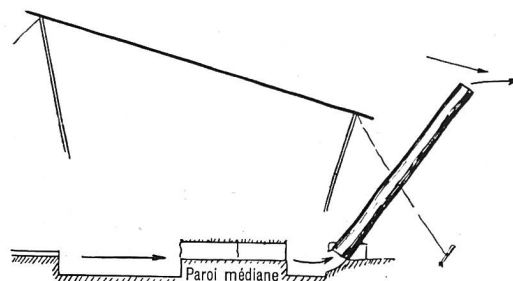
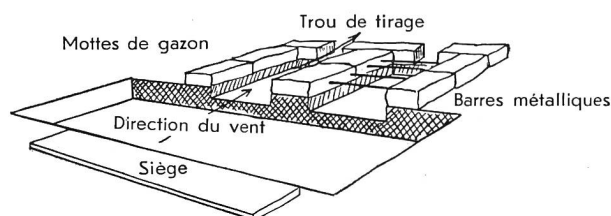
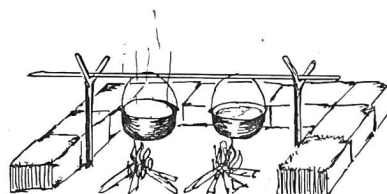
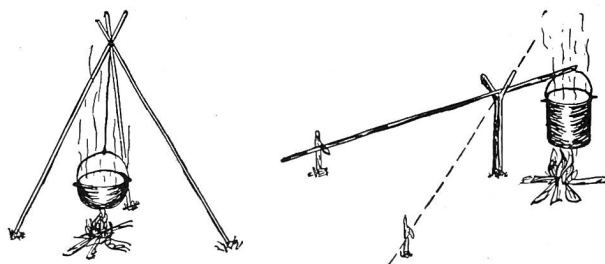
Il y a lieu de désigner les fonctions et les équipes suivantes :

1. Chef du matériel / responsable du matériel.
2. Chef de cuisine / responsable des vivres et de la cuisson.
3. Constructeurs de tentes / montage des tentes, creusage des caniveaux.
4. Constructeurs des foyers / responsables des foyers.
5. Bûcherons / abatage et récolte du bois mort.
6. Porteurs d'eau / assurent le ravitaillement en eau.
7. Spécialistes des dortoirs / aménagements intérieurs — réserve de mousse, de branchage, etc.
8. Architectes des latrines / avec beaucoup de fantaisie !
9. Menuisiers / construction d'armoires, rayons à vivres, dressoirs à vaisselle, sièges, etc.
10. Artistes / confection de la porte de camp — décoration florale — mât pour le drapeau — écriteaux, etc.

4me étape :

« Au travail ! »

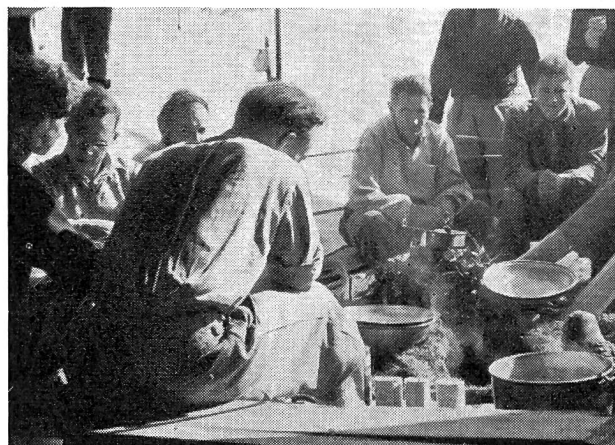
Le foyer



Dormir sous la tente

Pour bien dormir sous la tente, il faut :

1. Faire une promenade avant de se coucher.
2. Travailler tard.
3. Manger beaucoup d'aliments riches en graisse.
4. S'asseoir près d'un feu ardent.
5. Disposer d'un bon « matelas ».
6. Se couvrir de plusieurs couches de vêtements.
7. Se coucher sur le côté, « en chien de fusil ».
8. Se serrer les uns contre les autres.



La vie de camp





















La vie de camp n'est rien d'autre qu'une «totale improvisation soigneusement préparée» ! Le chef de camp en est le régisseur qui tient en mains toutes les ficelles de commande. Ce n'est que s'il tire la bonne corde au bon moment que le camp connaîtra le plus franc succès !

Programme d'une journée de camp

0600 Diane / petit footing matinal / éventuellement bain rafraîchissant / toilette / petit déjeuner / mise en ordre du camp.
 0800 Passe-temps et travaux de pionniers en groupe.
 1000 Exercices de signalisation.
 1200 Déjeuner / repos / délassément.
 1500 Etude pratique en groupe.
 1900 Dîner, puis feu de camp.

Les « corvées » de camp

sont réparties comme suit :

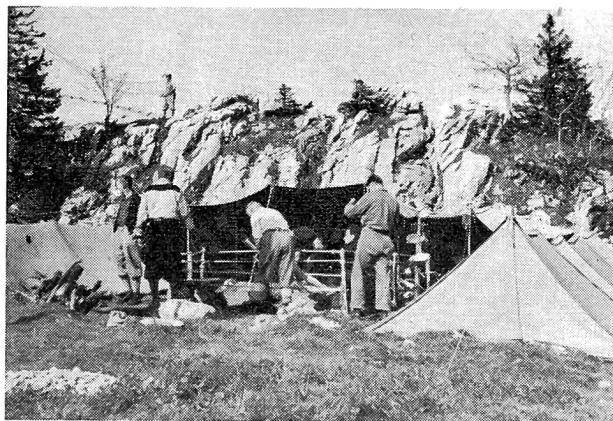
	Lu	Ma	Me	Je	Ve
Groupe 1					
Groupe 2					
Groupe 3					
Groupe 4					

Excursions en montagne

Préparation approfondie. Déterminer exactement: équipement, habillement, vivres. Itinéraire, au moyen de la carte, des reconnaissances ou des renseignements oraux obtenus. Durée de la marche : 6-8 heures par jour au maximum. Eviter les endroits dangereux. Pas de zèle ni de hâte exagérés. Direction ferme mais amicale.

Formation et instruction

Lecture de carte / connaissance de la boussole / croquis / signalisation / botanique / géologie / météorologie. Peu de théorie, beaucoup d'exercices pratiques, sous forme de jeux.



Passe-temps et travaux de pionniers

Porte du camp / corbeille à papier / dressoir à vaisselle / lanterne de camp / table et sièges / mobilier de cuisine. Ponts de corde / ponts de bois / téléferiques / huttes en rondins, etc.

Groupes d'étude

Selon la formation propre et l'intérêt des participants, il sera constitué des groupes pour l'étude de questions ayant trait aux domaines les plus divers : histoire (châteaux), spéléologie (grottes), industrie (fabriques), arts (monuments), architecture (bâtiments), pêche, agriculture (travaux agricoles), économie forestière (scieries), etc. Chaque groupe donne connaissance de son rapport au moment du feu de camp.

Jeux de plein air

Suivant les dispositions des acteurs, ils peuvent être l'objet des plus merveilleuses aventures ou d'une extrême médiocrité.

On peut faire des marches à l'aveuglette / suivre une piste / faire de l'observation / reconnaître les cheminements / se saisir du fanion du groupe voisin / attaque par surprise / poursuite, etc. Matériel de jeu : numéros / rubans / brassards ou foulards, etc.

Déguisement : les anciens Confédérés / Indiens / fakirs / clowns / chevaliers de la croisade, etc. Important : donner des instructions claires au sujet du déroulement de l'exercice ou du jeu, telles que : début de l'exercice / limites du terrain / le lieu de rassemblement après l'exercice / l'endroit du feu de clôture.

Compétitions

Handball et football / concours de nage / estafettes / courses d'obstacles / cross-country combiné avec une course d'orientation.

Feu de camp

Pas de soirée-variétés / pas de « witz » déplacés / pas de contrainte. Il est parfois nécessaire d'intéresser la jeunesse moderne des villes au charme qui se dégage d'un feu de camp.

Celui-ci peut être agrémenté par des discussions ou un exposé / par un chant / par une histoire / une production. On en profitera pour prendre le café et partager les douceurs. Le chef de camp saisira cette occasion pour s'adresser, en toute intimité, à ses protégés.

Matériel

Equipement personnel

Habits d'excursion / pullover / training / pantoufles de gymnastique / sous-vêtements / caleçon de bain / réserve de linge de rechange / habits protecteurs contre la pluie / nécessaire de toilette / chapeau / couteau de poche / journaux / services de table / assiette et tasse / gourde / fil et aiguilles / brosse et cirage / crayon ordinaire et de couleurs / bloc-notes / cartes / boussole / règle à calcul / lunettes à soleil / attaches de chaussures / livre de chants / autres instruments et appareil de photographie.

Matériel de camping

Toile de tente / piquets / pelles / haches / couvertures ou sacs de couchage.

Matériel de cuisine

Marmite / gamelle / louche / œuf à thé / essuie-mains / soude, etc.

Matériel sanitaire

Pharmacie de poche / bandes élastiques.

Matériel d'exercices

Matériel de signalisation / littérature / rubans / numéros / cordes / cordelettes.

Divers

Drapeau / carton pour les écriteaux / papier hygiénique / chaux / marteau / tenailles ou pinces / clous / planchettes / fil de fer.



Subsistance

Exemples de menus de camp pour 20 personnes pendant 6 jours.

	Menus	Vivres nécessaires:
1er jour	Soupe	20 cubes de concentré de soupe
Soir:	Spaghetti	3 kg. de spaghetti, graisse, sel
	Purée de tomate	3 petites boîtes
	Thé	Feuille de thé, sucre, citron
2me jour	Chocolat	8 lit. de lait, chocolat en poudre, sucre
Matin:	Pain	3 1/2 kg. de pain
	Fromage	1 kg. de fromage
Midi:	Soupe	20 cubes de concentré
	Gendarmes	20 gendarmes
	Pain	2 kg. de pain
	Fruits	3 kg. de fruits
	Biscuits	2 paquets de biscuits
Soir:	Risotto	2 kg. de riz — Graisse et oignons. Cubes de bouillon gras — 250 g. de fromage, sel.
	Tomates à l'étuvée	3 kg. de tomates, graisse et sel
	Salade	8 têtes de salade, sauce à salade

	Menus	Vivres nécessaires:
3me jour	Chocolat	idem
Matin:	Beurre	400 à 500 g. de beurre
	Confiture	1 boîte de confiture
	Pain	idem
Midi:		idem
	Fromage	2 kg.
	Chocolat	750 g.
	Thé froid	600 g.
Soir:	Saucisse rôtie	idem
	Pommes de terre rôties	20 saucisses, farine, graisse, oignons
	Haricots	6 kg. de p. d. t., graisse
		5 kg. ou 6 boîtes d'haricots, graisse, oignons
4me jour	Porridge	1500 g. de flocons d'avoine, lait, sucre, cannelle.
Matin:	Pain au beurre	2 kg. de pain, 200 g. de beurre
Midi:	Birchermuesli	500 g. de flocons d'avoine, 2 boîtes de lait condensé sucré
	Pain	200 g. de noisettes
	Cornettes	5 kg. de fruits
Soir:	Bouilli de bœuf	2 kg.
	Thé	3 kg. de cornettes, graisse et sel
		1 1/2 kg. de bouilli, farine, graisse, oignons
		Idem

5me jour	Idem 1er jour	
Matin:	Schüblig	20 pièces
Midi:	Pain	2 kg.
	Fruits	3 kg.
	Thé	idem
Soir:	Soupe aux légumes	1 1/2 kg. de potage aux légumes (céleri, épinards, oignons, etc.), graisse, sel
	Semoule	1 1/2 kg. de semoule, 4 l. de lait, sucre et cannelle
	Compote	5 boîtes ou 3 kg. de fruits

6me jour	Idem 2me jour	
Matin:	Pâté à la viande	1 kg. de pâté
Midi:	Pain	2 kg.
	Thé	Idem
	Dessert	4 l. de lait, 10 œufs, 300 g. de sucre, 100 g. de maizena, 3 paquets de vanille.
	Crème à la vanille	(Event. poudre de crème déjà prête.)

Données pratiques :

1 couvercle de gamelle contient : 200 g. de flocons d'avoine - 500 g. de riz - 400 g. de maïs ou de gruau - 300 g. de cornettes - 270 g. de farine - 520 g. de sucre - un peu plus d'un 1/2 litre d'eau.

Le bon livre de cuisine pour le camping.

«Cuisine de camp» de Wu-Hu qui peut être obtenu auprès de la Fédération suisse des éclaireurs, Bureau du matériel, Marktgasse 52 à Berne.