

Zeitschrift: Jeunesse et sport : revue d'éducation physique de l'École fédérale de gymnastique et de sport Macolin

Herausgeber: École fédérale de gymnastique et de sport Macolin

Band: 35 (1978)

Heft: 4

Rubrik: Notre leçon mensuelle

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

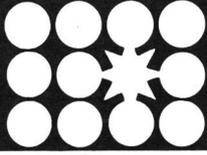
L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 04.05.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>



NOTRE LEÇON MENSUELLE

Football

Thème: le démarquage

Lieu: terrain de sport

Durée: 40 minutes

Texte et dessins:
commission de la branche football

Démarquage/marquage de zone

3:1

Nombre de joueurs: 4

Déroulement:

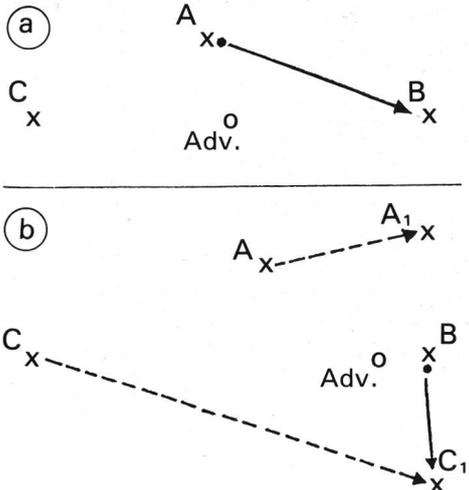
Trois joueurs se passent le ballon et se démarquent après chaque passe. Un quatrième joueur (adversaire) tente de s'emparer du ballon.

Accent:

Démarquage dans l'espace libre.

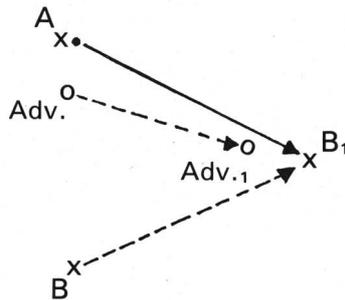
Remarques:

Premier degré: le joueur en possession du ballon écarte les bras, indiquant ainsi à ses coéquipiers les positions à prendre. Changement de rôle lorsque le ballon tombe en possession de l'adversaire.



2:1

Nombre de joueurs: 3



Déroulement:

Deux joueurs, un ballon, un adversaire: les deux joueurs doivent rester en possession du ballon en se démarquant, en se passant le ballon et en feignant. L'adversaire essaie de s'emparer du ballon.

Accent:

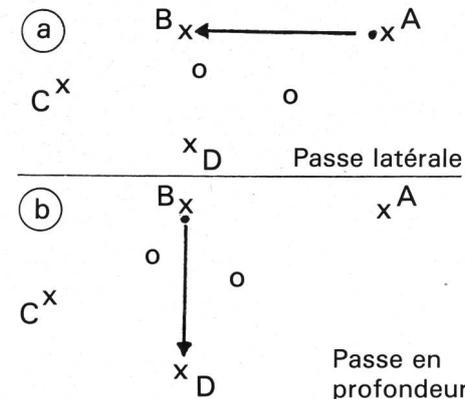
Démarquage; adversaire: tackling.

Remarque:

Changement de rôle lorsque l'adversaire s'est emparé du ballon.

4:2

Nombre de joueurs: 6



Déroulement:

Les quatre joueurs qui ont le ballon doivent rester en sa possession en faisant des passes latérales et en profondeur. L'adversaire essaie de s'emparer du ballon.

Accent

Attaquants: passes latérales et en profondeur -
défenseurs: échelonnement, marquage de zone et tacle.

Démarquage/marquage homme à homme

2:1

Nombre de joueurs: 3

Déroulement:

«A» et «B» jouent contre «C». «C» ne marque que «B»! «A», libre, passe toujours à «B» qui se démarque continuellement.

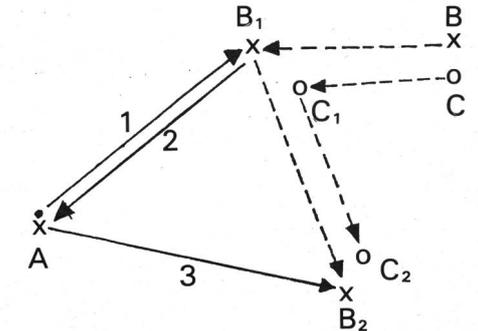
Accent:

«B»: démarquage

«C»: marquage homme à homme

Remarque:

Ne pas délimiter une surface de jeu trop restreinte.

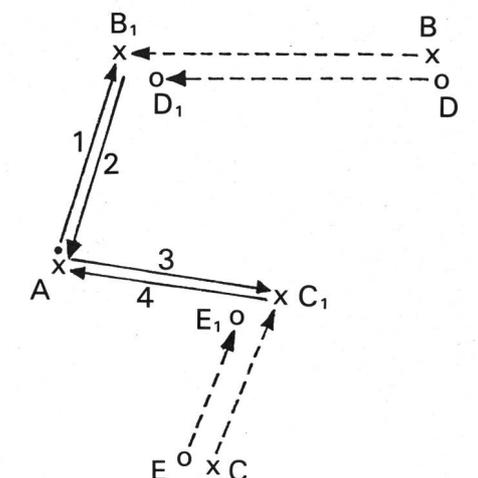


3:2

Nombre de joueurs: 5

Déroulement:

Comme plus haut: «A», «B» et «C» jouent contre «D» et «E». «D» marque toujours «B», «E» marque toujours «C»; «A», libre, passe alternativement le ballon à «B» et à «C», qui le retournent toujours à «A».



Accent:

«B» et «C»: démarquage
«D» et «E»: marquage homme à homme

Remarque:

Surface de jeu: env. $\frac{1}{4}$ du terrain

7:5

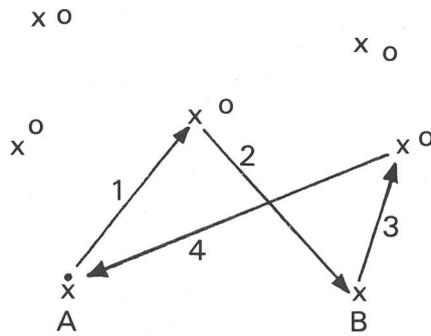
Nombre de joueurs: 12

Déroulement:

Les joueurs «A» et «B» sont libres, les dix autres joueurs forment 5 paires. «A» passe le ballon à un coéquipier qui se démarque, celui-ci le retourne à «B». «B» joue de nouveau à un coéquipier démarqué, qui retourne le ballon à «A», etc.

Accent:

Paires: démarquage et marquage homme à homme.



Jeu avec joueurs numérotés

Nombre de joueurs:

2 équipes de 3 à 5 joueurs chacune.

Déroulement:

On joue sur deux buts.

Les joueurs, numérotés, doivent marquer des buts dans l'ordre de leurs numéros.

Remarque:

Touches de ballon limitées.

Variantes:

- même jeu sur 4 buts
- même jeu avec 2 gardiens et sur de vrais buts

