

**Zeitschrift:** Macolin : revue mensuelle de l'École fédérale de sport de Macolin et Jeunesse + Sport  
**Herausgeber:** École fédérale de sport de Macolin  
**Band:** 51 (1994)  
**Heft:** 8

**Artikel:** Le kayak-polo, un jeu de ballon pour kayakistes  
**Autor:** Léchet, Pierre / Wyss, Martin  
**DOI:** <https://doi.org/10.5169/seals-998274>

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 18.07.2025

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

## Le kayak-polo, un jeu de ballon pour kayakistes

Pierre Léchet, Martin Wyss  
Traduction: Patrick Pfister

*Il y a quelques semaines, les premiers championnats du monde officiels de kayak-polo se sont déroulés à Sheffield, en Grande-Bretagne. De polo, certes, mais sans chevaux! Car le nom de «polo» est bien le seul point commun de ce jeu avec le divertissement que le prince Charles et ses congénères pratiquent sur leurs rapides pur-sang.*



*Pourtant, en remontant quelque peu la roue du temps, on retrouve une forme de jeu nautique rappelant les sports équestres et qui se pratiquait avec des pagaies.*

Le water-polo et le kayak-polo sont les deux dérivés du «water derby» (derby aquatique), un jeu qui s'était développé dans les années septante du siècle passé dans les stations balnéaires anglaises. Chaque joueur était assis sur un tonneau représentant un cheval, qu'il manoeuvrait à l'aide d'une pagaie. C'est ainsi que les avatars de ce jeu ont conservé le nom de polo.

Le kayak-polo s'est développé hors de nos frontières d'une manière fulgurante ces dernières années. A cela, plusieurs raisons, parmi lesquelles, sans aucun doute, le fait que le polo peut se jouer à proximité immédiate du hangar à bateaux. Autrement dit, comme on ne perd

plus de temps à se déplacer, la durée effective de l'entraînement sur l'eau s'en trouve considérablement augmentée.

Par rapport à la régate, au slalom et à la descente, le kayak-polo est une discipline récente. Les règles en ont été codifiées au niveau international en 1991 par la Fédération internationale de canoë. Aujourd'hui, ce jeu est pratiqué dans presque tous les pays d'Europe, que ce soit au sein des clubs, à l'université, dans le cadre du sport scolaire ou de camps de vacances. La Suisse n'a pas été non plus complètement épargnée par ce nouveau virus: des tournois sont organisés régulièrement à Olten, à Granges, à Fribourg, à Murgenthal et à Pfylen, près de Frauen-

feld, réunissant pour l'occasion des kayakistes provenant de tout le pays.

### Le jeu

#### Surface de jeu

Lacs, rivières calmes, petits étangs artificiels ou piscines, tels sont les plans d'eau qui se prêtent à la pratique du kayak-polo. La taille idéale de la surface de jeu, délimitée par des lignes d'eau est de 20 mètres sur 30.

#### Buts

Les buts, d'une taille de 1 m sur 1,5 m, sont suspendus à 2 m au-dessus du niveau de l'eau.

#### Équipement

Les kayaks sont longs de 2 à 3 m, larges de 50 à 60 cm et leurs extrémités sont protégées par des embouts caoutchoutés. Les joueurs se servent de pagaies spéciales, aux pales arrondies. Casque et veste de sauvetage sont obligatoires.

#### Équipes

Une équipe de kayak-polo est forte de huit joueurs: cinq joueurs et trois remplaçants, les changements s'opérant au cours du jeu sous la forme de changements volants, les joueurs pénétrant dans le terrain et le quittant en franchissant leur ligne de but.

#### Principes de base

Il n'y a pas de gardien attitré, ni de postes fixes: tous attaquent, tous défendent, sans qu'il y ait véritablement de construction du jeu à mi-terrain. Il n'y a pas de règles de hors-jeu. Le jeu évolue constamment, présentant une alternance rapide de phases offensives et défensives. Les équipes pratiquent généralement la défense en zone, recourant toutefois à la défense sur l'homme quand il s'agit de marquer strictement un adversaire particulièrement dangereux. Le ballon peut être joué à la main ou à l'aide de la pa-

*Pierre Léchet est moniteur J+S 2 Canoë-kayak et est depuis 1993 le coordinateur de la commission Polo de la Fédération suisse de canoë-kayak. Il a découvert le kayak-polo à l'occasion d'un séjour en Australie. Martin Wyss est le chef de la branche sportive J+S Canoë-kayak.*



Non seulement les piscines, mais aussi les plans d'eau tranquilles tels que lacs, rivières calmes, petits étangs artificiels se prêtent à la pratique du kayak-polo.

gaie mais il est interdit de le frapper. De même, il n'est pas permis de transporter la balle dans sa jupette. Le joueur en possession du ballon doit le jouer dans les cinq secondes.

#### Durée du jeu

2 fois 10 minutes, avec prolongation de 2 fois 3 minutes en cas d'égalité au score. Si ces prolongations n'ont pas permis de départager les équipes, on déterminera le vainqueur par tirs au but. On stoppe le chronomètre lors d'une interruption de jeu prolongée.

#### Début du jeu

Au début de la partie, les cinq joueurs de chaque équipe se placent la pointe arrière sur leur ligne de but. L'arbitre engage en lançant le ballon sur la ligne médiane.

#### Ballon en touche

Le ballon est considéré sorti dès qu'il touche une des marques qui délimitent la surface de jeu. Comme au football, il est ensuite remis en jeu, suivant l'endroit où il est sorti, par une remise en touche sur les côtés, un coup de coin ou une sortie de but. Dans le cas d'une remise en jeu depuis les côtés, la balle ne peut pas être jouée en direction des buts adverses.

#### Fautes

Si le joueur a le droit de pousser de sa main ouverte l'adversaire en possession du ballon, il ne peut pas le retenir. De même, il est permis de bloquer tout adversaire se trouvant dans un rayon de 3 m autour du ballon mais interdit de l'épauler.

#### Pénalités

Selon la gravité de la faute commise, le joueur écoperait d'un avertissement (carton vert), de 2 minutes de pénalité (carton jaune) ou sera expulsé (carton rouge). Le jeu continue par un lancer indirect dans le premier cas, par un coup franc direct dans le second, ou, dans le dernier, par un tir au but exécuté à une distance de 6 m face au but sans défense.



Coiffer le casque, la pagaie à portée de main: prêt à s'engager dans le jeu.

#### Sécurité

Il est accordé une grande importance à la sécurité des joueurs. Les règles ont été remaniées à plusieurs reprises ces dernières années pour assurer la sécurité du pratiquant tout en conservant au jeu son attrait. Les charges corporelles, les attaques contre les bateaux adverses ainsi que l'emploi de la pagaie sont strictement réglementés. Pour accroître encore la sécurité des joueurs, les casques doivent être obligatoirement munis d'une protection faciale.

### Le kayak-polo à Jeunesse + Sport

Le jeu fait partie intégrante des activités mises sur pied dans le cadre de la branche sportive J+S Canoë-kayak. Il est un moyen idéal d'échauffement, permet d'entraîner la coordination des mouvements, d'égayer les entraînements et de proposer des petites compétitions. Nul doute que de nouvelles perspectives intéressantes s'offrent au moniteur, qui pourra varier et renouveler son enseignement de manière intéressante grâce au kayak-polo, pratiqué bien évidemment dans les règles. Ce jeu ne demande que peu de matériel et peut être organisé juste devant le ponton de pratiquement chaque club. Deux ou trois sacs de sécurité, un cadre en bois pour faire office de but, quelques ballons, et voilà, plus rien ne s'oppose à la découverte du kayak-polo! J+S doit s'efforcer de faire découvrir aux enfants qui lui sont confiés le



Les pagaies entrent dans la danse pour s'emparer du ballon ou repousser l'adversaire.

canoë-kayak sous toutes ses formes: les excursions en eau vive, les disciplines de compétition (slalom, régates, descente) et, également, le kayak-polo. Enfants et jeunes sont prêts à s'engager. Ils aiment se mesurer, adorent participer à des compétitions. Ballon et buts sont des éléments nouveaux en canoë-kayak. Le kayak-polo récompense de manière tangible l'engagement et la créativité des participants: sous la forme de buts!

### Exemples de jeu et d'entraînement pour des cours de branche sportive

#### Balle au chasseur

Deux cordes de sécurité sont disposées parallèlement sur l'eau, à environ 3 m de distance l'une de l'autre. Les chasseurs se placent des deux côtés du couloir ainsi formé et cherchent à abattre le lièvre qui s'y engage en se faisant rapidement des passes puis en tirant. Le lièvre peut tenter de bloquer la balle, de la dévier à l'aide de sa pagaie ou encore d'esquimauter pour échapper aux tirs des chasseurs. Le lièvre est abattu lorsque les chasseurs ont réussi à le toucher (seul le corps compte).

**Sous forme de compétition:** chronométrage. Quel est le lièvre qui aura vécu le plus longtemps?

**Sécurité:** le lièvre portera obligatoirement un casque équipé d'une protection faciale.

#### La souricière

Délimiter une surface de 15 m de côté sur l'eau à l'aide de cordes de sécurité.

Fixer un but dans un des coins (une chambre à air de moto gonflée, par exemple). Les enfants sont répartis en deux groupes égaux: les uns lanceront le ballon, les autres le rattraperont. L'équipe qui se trouve en dehors du carré délimité, y lance le ballon. L'autre équipe, qui se déplace à l'intérieur du terrain, cherche à le récupérer le plus rapidement possible pour le jeter dans le but (réussite sanctionnée par un coup de sifflet du moniteur). Pendant ce temps, les membres de l'autre équipe auront tenté de traverser le carré de part en part. Ceux qui n'y seront pas parvenus (leur corps se trouvant encore dans le terrain au moment du

coup de sifflet du moniteur) seront éliminés.

#### Où joue-t-on au kayak-polo?

##### Tournois de kayak-polo en Suisse:

20 et 21 août 1994 à Pfyn  
17 et 18 septembre 1994 à Murgenthal

**Renseignements:** Pierre Lécho, Alte Krone, 8267 Berlingen  
1<sup>er</sup> et 2 octobre 1994 à Fribourg

**Renseignements:** G.-N. Jelk, Sarine 24, 1700 Fribourg

##### Possibilité d'initiation des moniteurs J+S au kayak-polo:

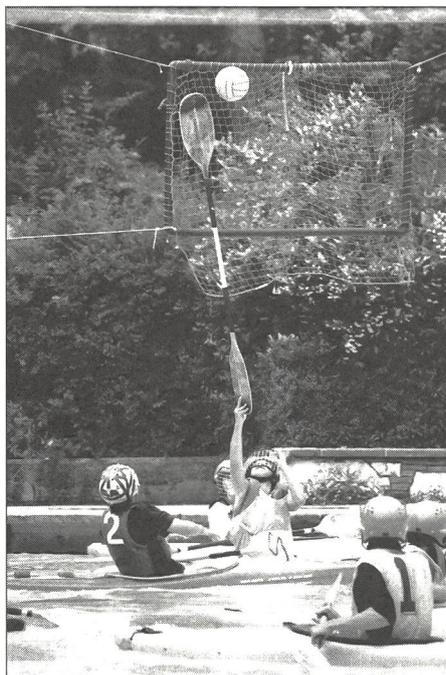
A l'occasion des championnats suisses, les organisateurs formeront une équipe avec les kayakistes intéressés à découvrir le kayak-polo.

**Compétition:** chaque équipe dispose de cinq lanceurs. Quelle équipe réalisera le plus de points?

#### Le roi des buteurs

Tendre sur une prairie une corde de sécurité horizontalement à 3 m de haut (par exemple entre deux arbres). Y accrocher un but de 1,5 m de large et de 1 m de haut (par exemple un panneau en bois). A l'aide de pagaies, marquer la distance à 4, 5, 6, 7, 8, 9 et 10 m du but. Un joueur s'installe dans son bateau sur la ligne des 4 m. S'il réussit à marquer, ses camarades retireront son kayak sur la prochaine marque, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il échoue.

**Compétition:** chaque joueur commence à la ligne des 4 m et n'a le droit qu'à un seul lancer. S'il le manque, il est éliminé. Qui atteindra la plus grande distance? ■



C'est à qui marquera de la plus grande distance.