

# Le nostre lezioni : allenamento in foresta, allenamento presciatorio

Objekttyp: **Group**

Zeitschrift: **Giovani forti, libera patria : rivista di educazione fisica della Scuola federale di ginnastica e sport Macolin**

Band (Jahr): **23 (1966)**

Heft 5-6

PDF erstellt am: **22.07.2024**

## **Nutzungsbedingungen**

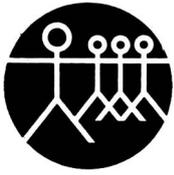
Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

## **Haftungsausschluss**

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.



# Le nostre lezioni: allenamento in foresta

Christof Kolb Testo italiano: Sergio Sulmoni, Bellinzona

## Messa in moto

Sul cammino per la foresta: marciare in colonna per 2, per 3 e per 4: staffetta a parole.

Gli ultimi di ogni colonna bisbigliano all'orecchio del compagno che li precede una determinata parola scelta dall'allenatore. Questa dovrà essere alquanto lunga ed inusitata. Risulta vincente la colonna il cui capo sappia ripetere il più fedelmente la parola chiave.

Al leggero passo di corsa, esercitare il cambio del testimone, procedendo in colonna. Quando il testimone giunge al primo della colonna, questi corre verso l'ultimo a consegnarlo e così di seguito.

Osservazione: dare di sinistra, ricevere di destra; cambiare di mano.

## Scuola del corpo:

1. Lasciarsi cadere in av. contro un tronco d'albero e respingere (10 volte).



2. Posizione dorsale a terra, stringere con le mani il tronco, sollevare le gambe fino a toccare il tronco (7 volte).



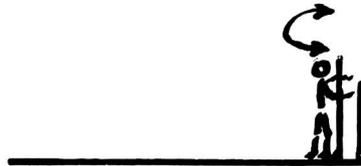
3. Alla distanza di 1 m dal tronco, stazione dorsale: flettere in dietro, scendere colle mani fino a terra e ritorno (3 volte).



4. In equilibrio su una gamba, l'altra appoggiata al tronco: bilanciare il tronco di fianco (7 volte alternativamente a dr. e a sin.).



5. Dorso al tronco, braccia in alto: girare il torso verso il tronco ed abbracciarlo, alternativamente a destra e a sinistra.



6. Alcuni passi di rincorsa, saltare contro il tronco, mezzo giro, ripartire con la rincorsa e così di seguito.

## Corsa:

Corsa ai numeri:

- a) « normale », ossia correre in avanti e in dietro girando attorno al primo e all'ultimo della colonna, fino al proprio posto;
- b) saltellare in avanti sulla gamba sinistra ed in dietro sulla gamba destra;
- c) coricati sul ventre. Quelli coi numeri pari si curvano a gobba di gatto in modo tale da permettere al compagno di passare strisciando sotto. I numeri dispari rimangono distesi in posizione ventrale e vengono scavalcati. Nel ritorno le parti vengono invertite.

## Tema 1: Percorso

1. stazione: far rotolare un tronco, da soli o in gruppo a seconda della lunghezza. Fissare le distanze.



2. stazione: lanciare una pietra (peso circa 15 kg); la distanza di ca. 20 m. deve essere coperta col minor numero di lanci, rispettivamente nel più breve tempo.



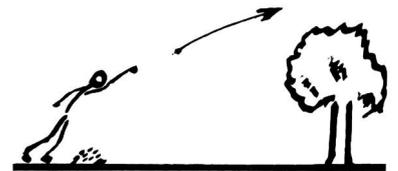
3. stazione: in continuazione, saltare sopra una stanga, passarvi sotto, e così di seguito.



4. stazione: Posa delle uova (con pietre o pignole).



5. stazione: Chi lancia in 20 sec. il maggior numero di pignole o sassi sopra un albero o un ramo? Gli oggetti di lancio devono essere afferrati singolarmente dal terreno. Cercare nuovi oggetti di lancio e ripetere. Cambio di stazione dopo ca. 5 minuti.



## Tema 2: Arrampicare

1. Un gruppo piazza un sottile tronco d'albero, rispettivamente una stanga, in posizione verticale e lo tiene ben fermo. A turno si tenta l'arrampicata. Tenere la stanga finchè ciascuno riesce nel tentativo di raggiungere la cima.
2. Sistemare una stanga o tronco fra le biforcazioni di due alberi. Salire sul tronco della prima pianta, attraversare la stanga in sospensione, raggiungere l'estremità opposta e scendere lungo il tronco della seconda pianta. Varianti: attraversamento in sospensione laterale; in sospensione anche con le gambe, attraversamento in dietro.

## Gioco:

In un quadrilatero delimitato, ciascuno tenterà di togliere al compagno un rametto infilato entro la cintura sul dorso. Chi si fa togliere il proprio rametto è eliminato. Il medesimo gioco anche sotto forma di competizione di squadra.

# Allenamento presciatorio

Urs Weber

Testo italiano: Sergio Sulmoni, Bellinzona

## Sul terreno

Durata: 100 minuti.  
Preparazione: corsa / ginnastica (20 minuti).  
Scuola della prestazione: allenamento fondamentale/ginnastica in allenamento frazionato / gioco (70 minuti).  
Riposo: doccia (10 minuti).

### Corsa

Cambiamento di ritmo  
Salita a piccoli passi battuti

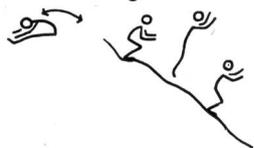
Acceleramento in discesa

### Ginnastica:

braccia/spalle

torso

gambe



### Allenamento fondamentale:

Corsa a intervalli di 60 a 80 m., così intesa: su di un terreno in leggera salita, 2 min. di salita da effettuare 10 volte, recupero della durata di 2 min.

### Ginnastica in allenamento frazionato

Eeguire ogni esercizio durante 20 sec., il più intensamente possibile. Riposo: da 40 a 60 sec.

**Braccia:** appoggio facciale a «carriola», o, in sosp., fl. delle br.



**Torso:** flessioni in avanti, movimenti circolari delle gambe.



**Gambe:** flessioni profonde delle ginocchia. Slalom in foresta, 30 metri di dislivello.

**Gioco:** piccolo campo per gioco del calcio, con squadre di 4 giocatori.

**Doccia.**

## In palestra

Durata: 100 minuti.  
Preparazione: corsa / ginnastica (20 minuti).  
Scuola della prestazione: allenamento fondamentale/ginnastica in allenamento frazionato / gioco (70 minuti).  
Riposo: doccia (10 minuti).

### Corsa:



marcia e corsa alternate, correre in avanti, in dietro, ecc. in fila indiana, galoppare, saltellare, correre incrociando le gambe.

### Ginnastica:



Esercizi di estensione, esercizi di bilanciamento. Bilanciare le gambe in avanti e in dietro. Circolo delle gambe all'interno e all'esterno. Rotazione del torso.

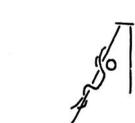
### Allenamento organico:

«Nero-bianco». Corsa-inseguimento (pantera e scimmia). 5 volte la lunghezza della sala, con sprint; 30 sec. di pausa fra ogni partenza; 5 volte la lunghezza della sala, «sprintando» con resistenza (camera d'aria o compagno che trattiene). Disporre degli pneumatici in cerchio. Effettuare per 5 volte il giro a passo doppio saltellato; 1 min. di pausa dopo ogni giro.



### Ginnastica in allenamento frazionato:

**Braccia:** in appoggio facciale: flettere e tendere le braccia; quante flessioni in 1 min.?



### Torso:

pallone pesante contro la parete  
Cerchio delle anche



**Gambe:** flessioni basse  
salti in estensione



### Gioco:

(palla mano in sala)

## Allenamento casalingo

(finestra aperta) Durata: 60 minuti.  
Preparazione: «messa in moto» durante 10 minuti.  
Allenamento fondamentale: ginnastica in allenamento frazionato (30 minuti).  
Riposo: doccia / massaggio personale (20 minuti).

### «Messa in moto»:



Esercizi di saltellamento, corsa sul posto, movimenti «rollando» dal calcagno in punta e viceversa. Circolo delle gambe all'interno e all'esterno.

### Ginnastica:



Esercizi d'estensione. Posizione in ginocchio, sedersi fra i talloni e ritornare alla posizione in ginocchio: più volte.

### Allenamento fondamentale e ginnastica in allenamento frazionato



Correre sul posto alzando le ginocchia (7 a 10 sec.); idem il più in fretta possibile (20 a 30 sec. di pausa) il tutto da 5 a 10 volte. Appoggio facciale su una sedia: flessioni rapide delle braccia.



Esercizi di equilibrio su una sedia: tenersi in equilibrio alternativamente sulla gamba sinistra e destra, lanciando l'altra in avanti. «Remare» servendosi di una camera d'aria. Spingere energicamente le gambe in avanti e contemporaneamente tirare vigorosamente con le braccia in dietro.



Marcare due cerchi sul suolo (ad esempio un 8 con una cordicella): saltare il più rapidamente possibile da un cerchio all'altro incrociando le gambe.



Dalla posizione raggomitolata, salto ripetuto in estensione dopo un movimento di rimbalzo.