

Zeitschrift: Macolin : mensile della Scuola federale dello sport di Macolin e di Gioventù + Sport

Herausgeber: Scuola federale dello sport di Macolin

Band: 41 (1984)

Heft: 3

Rubrik: Grandi giochi all'aperto

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 30.01.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Grandi giochi all'aperto

di Max Etter

Nonostante si cerchi sempre di più a limitare l'attività sportiva all'aperto, ci sono buoni motivi a favore dello sport praticato nella natura:

relazione con l'ambiente: sport come mediatore

Il terreno naturale significa, per il monitore, una sfida: giochi «normali» sono impossibili — lo stimolo può essere appunto questo.

Alcuni esempi

Pallacanestro/Palla in cesto

Campo di gioco:
senza delimitazioni

Cesti:

- 2 alberi con una prima biforcazione dei rami all'altezza voluta
- cesti improvvisati

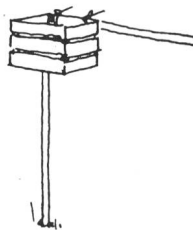
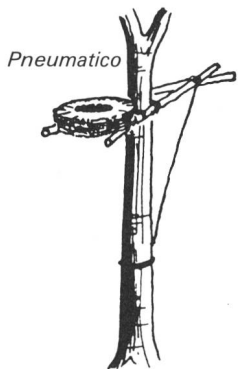
Regole:

- come palla in cesto o
- come pallalampo



Il tiro che passa fra i rami conta come punto

Botte o fusto senza fondo



Calcio in pendenza

Campo di gioco:

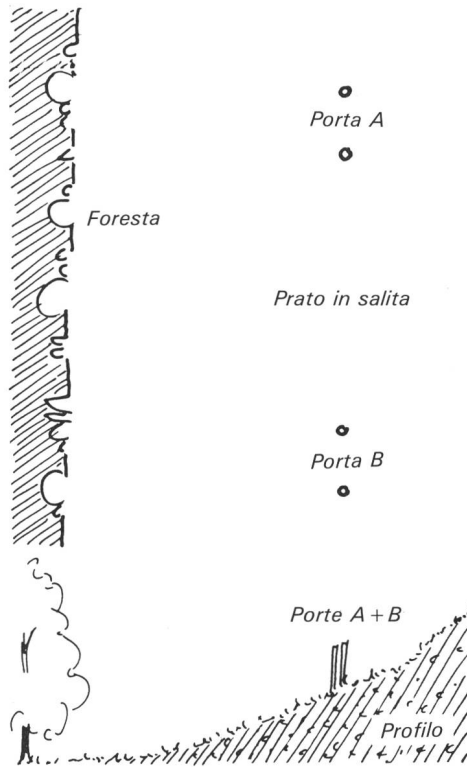
- in pendenza (in salita)
- aperto su 3 lati, il 4° delimitato dal bosco

Porte:

sulla stessa linea sul pendio (picchetti o alberi)

Regole:

- è possibile tirare in porta dai due lati
- regole di calcio semplificate



Pallavolo

Campo di gioco:

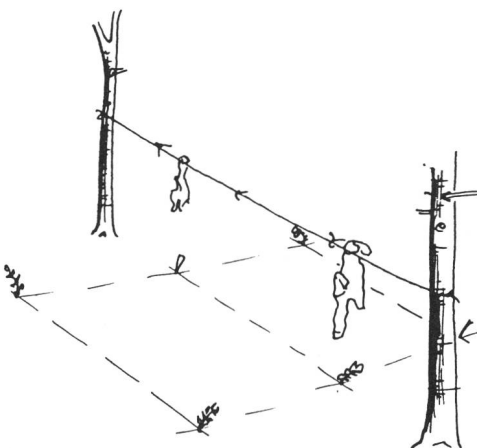
- grandezza a seconda del numero dei giocatori e della natura del terreno

Rete:

- improvvisata con una corda tesa fra due alberi e con appese, abbottonate, le giacche della tuta

Regole:

- normali regole di base



Pallamano

Campo aperto

Campo da gioco:

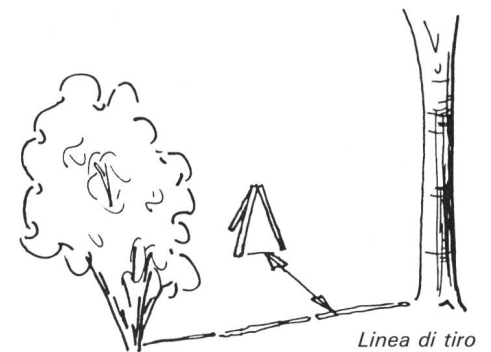
- nessuna delimitazione
- bosco molto aperto o pascolo con alberi isolati o gruppi di arbusti

Porte:

- linea di tiro (lunghezza circa 10 m) fra due alberi segnata con una corda posata a terra o nastro di demarcazione
- 5 m oltre la linea di tiro piramide-porta (3 bastoni a triangolo) alta 1 m

Regole:

- tiro in porta possibile solo da sopra la linea di tiro
- cade la piramide = rete
- regole di pallamano semplificate



Kickpalla in foresta

Impianto di gioco:

- settore di ricezione separato dal tracciato di corsa; collegamento tramite il «nido»
- settore di ricezione aperto, delimitato solo dalla zona d'ingaggio

Regole:

- dopo l'ingaggio tutti i corridoi (L), battitore compreso, corrono sul tracciato fino a che la palla è nel «nido»
- ricettori (F) e corridori non possono intralciarsi fra di loro né ostacolare la consegna della palla
- 1 punto per ogni percorso semplice

