

Zeitschrift: Physioactive
Herausgeber: Physioswiss / Schweizer Physiotherapie Verband
Band: 49 (2013)
Heft: 1

Rubrik: Kurzhinweis

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 02.02.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Kurzinhweis

■ Computerspiele und moderne Technologien in der Physiotherapie

Das Thema moderne Hilfsmittel in der Rehabilitation wird rund um die Welt erforscht. Dies zeigt eine Spezialausgabe zu neuen Technologien im englischen Journal «Physiotherapy». Sie werden in allen Altersklassen, speziell auch bei Kindern, und bei den unterschiedlichsten Krankheitsbildern eingesetzt, wie die Studienberichte zeigen. Einige Kostproben:

«Nintendo Wii Fit» kann eine Ergänzung sein in der Rehabilitation von ambulanten PatientInnen nach Knieendoprothese, so das Resultat einer Studie aus Toronto. Nach 14 Sitzungen mit «Nintendo Wii»-Gleichgewichtstraining verbesserten sich in einer Studie aus São Paulo (Brasilien) die ADLs von Parkinson-PatientInnen. Eine Forschungsarbeit aus Dublin untersuchte den Energieverbrauch von jungen Erwachsenen beim Spielen alleine oder mit einem menschlichen Mitspieler gegen «Xbox Kinect™» oder «Wii™» – es scheint, dass der Energieverbrauch in beiden Fällen gleich ist und nur einer leichten Aktivität entspricht.

Die «Wii» wird in einer Studie aus New York und Kairo auch als ein sicheres, gut einsetzbares und wahrscheinlich effektives therapeutisches Mittel bei der Behandlung von Kindern mit Entwicklungsstörungen beschrieben. Eine Forschungsarbeit aus Kingston (Jamaica) attestiert der «Nintendo Wii™» ein Potenzial als Therapiemittel bei Kindern mit Zerebralparese. Ein Forschungsteam in Ithaca NY aus den USA untersuchte den Einsatz von «mobile robots» bei Kleinkindern, dies sind eine Art selbstgesteuerte elektronische Kinderwagen (WeeBot). Sie scheinen die Eigenmobilität von Kleinkindern zu fördern.

Aus London kommt eine Studie, welche eine digitale Lungengeräusch-Überwachung einsetzte (computerised lung sound monitoring), um die Effekte von Atemtherapie aufzuzeigen. In Hongkong wurden in einer Studie Beschleunigungsmesser mit 3D-Bewegungsmeldern verglichen.

Viele Hilfsmittel werden als vielversprechend bezeichnet. Ihr Potenzial könne jedoch nur zum Tragen kommen, wenn sie sorgfältig auf das individuelle Problem des Patienten abgestimmt, also sehr gezielt eingesetzt werden. Beim Spielen kann es aber auch zu Verletzungen kommen: Berichtet wird von luxierten Schultern, gerissenen Sehnen, «Wii-Knees» und sogar von Verletzungen der betreuenden Person... (bc)

Physiotherapy. Special Issue on Advancing Technology including papers from WCPT. Volume 98 Number 3 September 2012 Pages 181–272. www.physiotherapyjournal.com

En bref

■ Les jeux vidéo et les technologies modernes en physiothérapie

L'apport des technologies modernes dans la rééducation fait l'objet d'études partout dans le monde, révèle un numéro spécial de la revue anglaise «Physiotherapy». Comme le montrent les comptes-rendus d'études, les technologies modernes sont applicables à toutes les tranches d'âge, notamment aux enfants, et aux tableaux cliniques les plus divers. Quelques exemples:

Selon le résultat d'une étude de Toronto, le jeu «Nintendo Wii Fit» peut compléter la rééducation de patients ambulatoires après une prothèse du genou. Une étude réalisée à São Paulo (Brésil) a montré que les AVQ de patients atteints de Parkinson s'étaient nettement améliorées au bout de 14 séances de jeux d'équilibration «Nintendo Wii». A Dublin, un travail de recherche a étudié la dépense énergétique de jeunes adultes jouant soit seuls, soit avec un coéquipier sur «Xbox Kinect™» ou «Nintendo Wii». Il semble que la dépense énergétique soit identique dans les deux cas et qu'elle corresponde à une activité physique légère.

Dans une étude menée à New York et au Caire, la «Nintendo Wii» s'est également avérée être un moyen thérapeutique sûr, facile d'utilisation et apparemment efficace dans le traitement des troubles du développement de l'enfant. Un travail de recherche effectué à Kingston (Jamaïque) atteste du potentiel de la «Wii™» en tant que moyen thérapeutique pour les enfants souffrant de paralysie cérébrale. Une équipe de chercheurs d'Ithaca (USA) a testé l'utilisation de robots de locomotion auprès de jeunes enfants. Il s'agit en fait d'un siège télécommandé (WeeBot). Ces robots semblent améliorer la mobilité des tout petits.

Une étude menée à Londres porte sur l'utilisation d'un système de surveillance numérique des bruits du poumon (computerised lung sound monitoring) visant à montrer les effets de la thérapie respiratoire. Enfin, une étude menée à Hong-Kong a comparé des accéléromètres avec des détecteurs de mouvement en 3D.

De nombreux moyens auxiliaires s'avèrent très prometteurs. Leur potentiel ne peut cependant être réellement mis à profit que s'ils sont adaptés au problème individuel du patient et donc utilisés de manière très ciblée. Toutefois, les jeux vidéo peuvent également être dangereux: on rapporte des cas de luxation de l'épaule, de tendons déchirés, de «Wii-Knees», voire même d'un risque de blessure pour le personnel traitant... (bc)

Physiotherapy. Special Issue on Advancing Technology including papers from WCPT. Volume 98 Number 3 September 2012 Pages 181–272. www.physiotherapyjournal.com

Veranstaltungen

An dieser Stelle finden Sie Hinweise auf Veranstaltungen, welche sich interdisziplinär mit aktuellen Fragen aus dem Gesundheitswesen befassen.

Manifestations

Ci-après, vous trouverez les annonces des manifestations interdisciplinaires concernant des questions du secteur de la santé.

Datum und Ort Date et lieu	Veranstaltung, Thema Manifestation, thème	Weitere Informationen Plus d'informations
29. Januar 2013, Bern	Forumsanté 2013: Haben wir das beste Gesundheitswesen? Was braucht es dazu?	www.forumsante.ch
29 janvier 2013, Berne	Forumsanté 2013: Santé: sommes-nous les meilleurs? Ou comment le devenir?	www.forumsante.ch
14.–15. Februar 2013, Lausanne	Curaviva Fachkongress Alter: «Eine Branche im raschen Wandel»	www.congress.curaviva.ch
14 et 15 février 2013, Lausanne	Congrès personnes âgées Curaviva: «Une branche en pleine mutation»	www.congress.curaviva.ch
27.–28. Februar 2013, Luzern	Trendtage Gesundheit Luzern: Mangel und Überfluss – die künftige Gesundheitsversorgung unter neuen Rahmenbedingungen	www.trendtage-gesundheit.ch
27 et 28 février 2013, Lucerne	Trendtage Gesundheit Luzern: Pénurie et abondance – le futur système de santé face à de nouvelles conditions	www.trendtage-gesundheit.ch
7.–8. März 2013, Bern	Swiss eHealth Forum 2013: «Elektronisches Patientendossier – Wege zur pragmatischen Umsetzung»	www.infosocietydays.ch/eHealth
7 et 8 mars 2013, Berne	Swiss eHealth Forum 2013: «Dossier électronique du patient – solutions pour une mise en œuvre pragmatique»	www.infosocietydays.ch/eHealth
8. März, Bern	Patientenprozesse im Zeitalter von SwissDRG	www.dpmtt.insel.ch/de/pflegekongress/patproz/
8 mars, Berne	Traitement des patients à l'ère de SwissDRG	www.dpmtt.insel.ch/de/pflegekongress/patproz/



SPENDEN SIE MUT 

SMS-Spende:
Sende MUT 9 an 339 für eine Spende von 9 Franken

Abwanderung zerstört Familien.

Gemeinsam schaffen wir Alternativen.

terre des hommes schweiz
PC 40-260-2 • www.terredeshommeschweiz.ch