

Zeitschrift: Pestalozzi-Kalender
Herausgeber: Pro Juventute
Band: 12 (1919)
Heft: [2]: Schüler

Rubrik: Märbelspiel

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 06.02.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

zuvor in der gleichen Stadt den Gebrauch von Hosen-trägern an Stelle der Leibgurte einführte.

Auch Motorrad, Automobil, Dampfpflug und Luftschiff-fahrt haben ihren Urhebern reichlichen Spott eingetragen. Es ist billig, über die anfänglichen Misserfolge bahnbre-chender Geister zu lachen. Es braucht weniger Geist dazu, als das verfolgte Ziel zu begreifen.

MÄRBELSPIEL.

Es gibt Spiele, die von alters her überall auf der Erde gespielt werden. Nach der Sage soll ein Mathematiker des indischen Königs Scheran das Schachspiel erfunden haben. Seither ist es das Lieblingsspiel der Denker aller Länder geworden. Noch verbreiteter sind das Fang- und Märbelspiel der Kinder. Auf alten Stichen sieht man häufig die Jugend beim Märbelspiel. Unser Bild zeigt Araberknaben, die sich auf einem Weg in der Oase mit Märbeln vergnügen. In der Schweiz ist das Spiel so ver-breitet, dass fast jede Landesgegend, jede Talschaft dafür eigene Bezeichnungen hat, wie z. B. Märbel, Grädel, Chlüre, Schussere, Klickere.



Auch die Araberjungen sind Meister im Märbelspiel.