

# Difesa e lotta anticarro

Autor(en): **Ludwig, A.**

Objektyp: **Article**

Zeitschrift: **Rivista militare della Svizzera italiana**

Band (Jahr): **29 (1957)**

Heft 6

PDF erstellt am: **21.07.2024**

Persistenter Link: <https://doi.org/10.5169/seals-244798>

## **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

## **Haftungsausschluss**

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

# DIFESA E LOTTA ANTICARRO

Cap. A. LUDWIG

1. *La lotta anticarro comprende:*

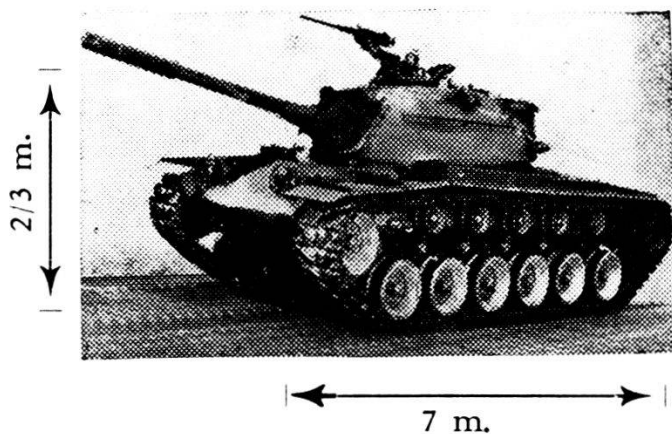
- il tiro sul carro armato finchè « brucia »;
- la distruzione del presidio del carro armato;
- la distruzione della fanteria di accompagnamento.

2. *Si tratta di:*

- immobilizzare il carro armato;
- separare il carro armato dalla fanteria di accompagnamento.

3. *Le esperienze di guerra insegnano che:*

- i carri armati aprono il fuoco da 2000 a 2500 metri (dunque armi anticarro in posizione di contropendio: « Hinterhangstellung »);
- i carri armati vedono solo nella loro direzione di marcia (dunque difesa anticarro in posizione fiancheggiante).
- il



95 %

5 %

{ dei colpiti  
hanno distrutto  
i carri armati  
(dunque mirare  
e tirare alto)

4. Munizione:

	In generale:	<i>non colpito</i>	<i>colpito</i>
<b>colpito</b>	il primo colpo non colpisce il secondo colpo colpisce	1 —	— 1
	Un carro armato colpito non è forzatamente immobilizzato e qualora è fermo non è ancora distrutto.		
<b>arresto</b>	Si calcola ancora che: il terzo colpo colpisce il quarto colpo colpisce	— —	1 1
<b>distruzione</b>	poi ancora tre colpi	1	2
<b>Totale</b>		7 colpi	

5. Dotazione della munizione:

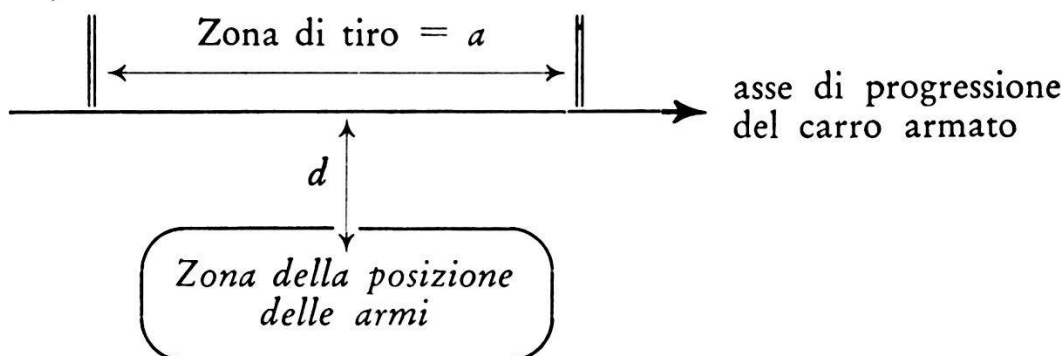
- Per granatiere anticarro : 2 colpi per ogni uomo
- Per lanciarazzi anticarro : 8 colpi per arma
- Per cannoni fanteria : 8 colpi sullo scudo

6. Distanza di tiro:

- Granate anticarro : 10 - 50 metri
- Lanciarazzi anticarro : 50 - 200 metri
- Cannoni anticarro : 100 - 500 metri (700 metri su obiettivi fermi)

7. Calcolo della probabilità:

a) Base di calcolo:



$$d = \left. \begin{array}{l} 10 \text{ m.} \\ 50 \text{ m.} \\ 100 \text{ m.} \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{secondo} \\ \text{l'arma impiegata} \end{array}$$

b) Risultati dal punto di vista colpito e tempo:

Velocità del carro armato	Granata anticarro	Lanciarazzi antic.	Cannone anticarro *
	cadenza di tiro: 6 colpi al minuto	cadenza di tiro: 4 colpi al minuto	cadenza di tiro: 10 colpi al minuto
5 Km/ora = ca. 80 m/min.	a = 80 metri 6 colpi	a = 300 metri 15 colpi	a = 800 metri 100 colpi
10 Km/ora = ca. 160 m/min.	a = 80 metri 3 colpi	a = 300 metri 8 colpi	a = 800 metri 50 colpi
20 Km/ora = ca. 330 m/min.	a = 80 metri 1-2 colpi	a = 300 metri 4 colpi	a = 800 metri 25 colpi
30 Km/ora = 500 m/min.	a = 80 metri 1 colpo	a = 300 metri 2-3 colpi	a = 800 metri 16 colpi
40 Km/ora = ca. 660 m/min.	a = 80 metri 0-1 colpo	a = 300 metri 2 colpi	a = 800 metri 12-13 colpi
50 Km/ora = ca. 800 m/min.	a = 80 metri nessun colpo	a = 300 metri 1-2 colpi	a = 800 metri 10 colpi

\* Per il cannone anticarro non è stata considerata qui la limitazione del fascio di derivazione. (66°).

Questa tabella dimostra che:

- devono essere impiegate numerose armi anticarro;
- bisogna dare alle armi anticarro la possibilità di tirare su grande profondità;
- bisogna disporre le armi anticarro in profondità, concentrando il fuoco sulla medesima zona.

## **Insegnamenti per l'istruzione**

### a) *Granate anticarro:*

1. Ogni colpo deve essere tirato mirando.
2. Tirare da una conca e dai diversi coperti (incluso il buco da tiratore).
3. Tiro sulla sagoma di carro: la sagoma di carro deve circolare spesso verso il tiratore ed in direzione contraria allo stesso.
4. Al momento della partenza del colpo il tiratore deve mostrarsi solo per breve tempo.
5. Per principio l'impiego deve avvenire a gruppi.
6. La ricarica avviene dopo ogni colpo, al coperto !
7. Esercitare l'impiego delle granate anticarro anche di notte, nel qual caso si deve però tener presente che l'illuminazione della zona di combattimento rischiara anche il tiratore.

### b) *Lanciarazzo anticarro:*

1. Il caricatore non può essere nel medesimo tempo l'osservatore del tiro (al coperto !).
2. La collaborazione tra il tiratore ed il caricatore deve essere spinta al punto da poter tirare sulla sagoma di carro o sulla pista anticarro parecchi colpi (3) per ogni passaggio; conseguente posizione del caricatore !

### c) *L'autista della sagoma di carro* deve essere istruito a fermarsi ogni tanto quando sente il colpito.