

Instruction de combat de petites unités de l'infanterie : intervention d'une patrouille de chasse

Autor(en): **Willi, A.**

Objektyp: **Article**

Zeitschrift: **Revue Militaire Suisse**

Band (Jahr): **102 (1957)**

Heft 2

PDF erstellt am: **22.07.2024**

Persistenter Link: <https://doi.org/10.5169/seals-342797>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

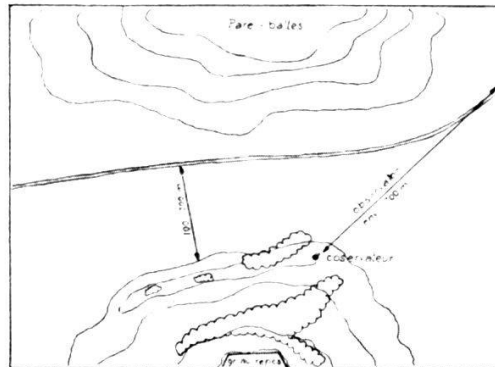
Instruction de combat de petites unités de l'infanterie

Intervention d'une patrouille de chasse

Buts de l'exercice :

- discipline de tir
- ouverture de feu simultanée, et par surprise, de toutes les armes du groupe (principe de la concentration)
- après le feu de surprise, repli du groupe sous la protection d'un élément de sûreté.

Choix du terrain : Position légèrement dominante, en lisière de forêt ou sur une crête, permettant une prise de position en essaim à intervalles réduits, et un tir à une distance de 100 à 200 m. (La servitude du pare-balles oblige à ne jouer qu'une ou deux possibilités d'intervention.)



Directeur de l'exercice : Le chef de section.

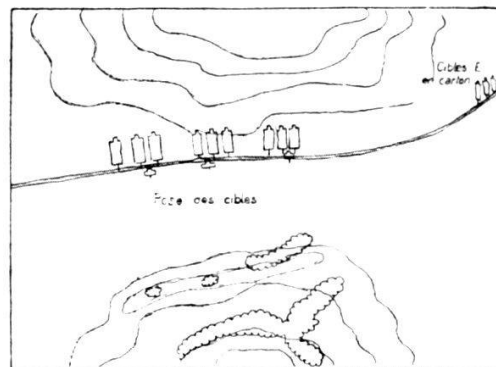
Troupe participant à l'exercice : 1 groupe de combat.

Pose des cibles :

3 cibles E blanches en carton ou cibles non tombantes placées à 700 m., représentant l'ennemi *observé* à grande distance ;

3 groupes de 3 cibles E tombantes à 100-200 m. représentant l'ennemi au moment de la surprise par le feu ;

3 cibles G ou H tombantes représentant 3 adversaires qui se sont jetés à terre au moment de l'intervention, et qui ripostent à leur tour.



Situation générale : groupe de combat isolé devant, ou derrière les lignes ennemies.

Situation particulière : groupe en halte gardée, à couvert, observation, liaison, alerte et sûreté organisées et exercées.

Mission du groupe : Attaque et destruction de tout but rentable dans la zone donnée.

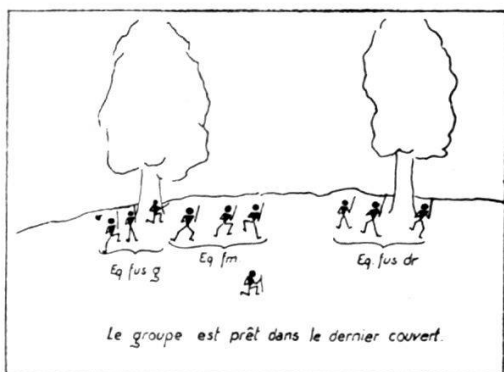
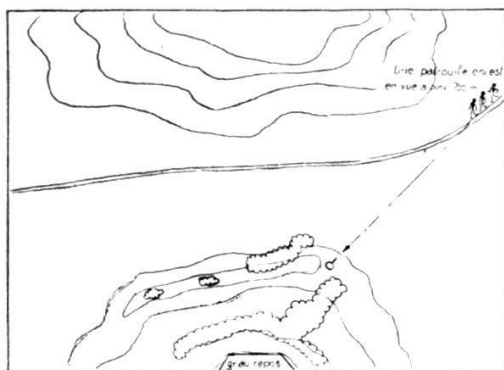
Objectifs rentables pour une patrouille de chasse (CT 568) : Chefs supérieurs, postes de cdmt., agents de liaison, stations ou lignes téléphoniques, embuscades tendues aux colonnes adverses, etc.

INTERVENTION D'UNE PATROUILLE DE CHASSE (jeu de l'exercice)

Événement déclenchant l'exercice : L'ennemi (patrouille ennemie ou jeep de commandement) est signalé à environ 700 m. Il se dirige dans la direction du groupe au repos. (Cette indication est donnée à l'observateur par le directeur de l'exercice, ou par un aide-arbitre.)

Les diverses phases de l'exercice :

— Le directeur de l'exercice renseigne l'un des guetteurs sur l'arrivée, respectivement le passage, d'un élément ennemi.



- Jeu de la liaison entre guetteurs et chef de patrouille.
- Décision et ordres du chef.
- Déplacement du groupe jusqu'à l'endroit d'où le chef de groupe veut anéantir l'adversaire.
- Description du passage de l'élément ennemi par le directeur de l'exercice.
- *Déclenchement du feu* (c'est la phase la plus importante de tout l'exercice. Comme telle, elle doit être exercée spécialement avant le jeu de l'exercice complet).
- Disparition du groupe dans le terrain pour se rassembler en un autre point.

Renseignement n° 1 donné par l'observateur : « Ennemi en vue, à droite, à 700 m. ! » (Ce rapport

est transmis par l'agent de liaison, pour que l'observateur ne perde pas l'ennemi de vue.)

Réaction du cpl. : « Alarme ! »

Renseignement n° 2 : (Articulation, ou formation de l'adversaire.)

« Groupe de 9 hommes, en 3 équipes de 3 progresse sur le chemin dans notre direction ! »

Ordre du chef de groupe :

- Une patrouille ennemie de 9 hommes, répartie en 3 équipes de 3, progresse dans notre direction.
- Je veux l'anéantir par un feu de surprise à courte distance, puis regrouper notre détachement à... (Le point de ralliement

doit être choisi à grande distance, pour éviter les représailles ennemies. Dans le jeu de l'exercice, cette phase ne se joue pas.) — A cet effet, le groupe se prépare à prendre position derrière la petite crête, en essaim, intervalles réduits. A mon signe, en position, équipe fus. de droite au pied de l'arbre de droite, équipe fm. au centre, équipe fus. de gauche au pied de l'arbre de gauche. A mon commandement, feu de surprise sur l'adversaire ; buts : équipe fus. de gauche, les 3 premiers hommes de la colonne, équipe fm., les 3 hommes du centre, équipe fus. de droite, les 3 derniers. Munitions : fm., 1 magasin, en feu de magasin ; fusiliers, 1 à 2 cartouches.

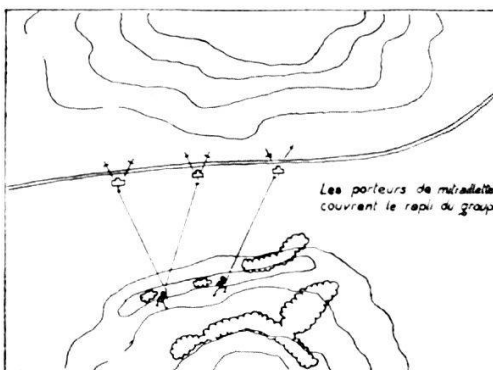
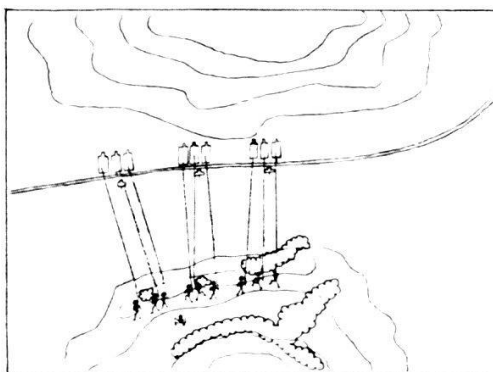
Après le tir, les n^{os} 2 et 7 couvrent le décrochage, d'abord par le feu de leur mitrailleuse, puis disparaissent sous le couvert de fumigènes. Après le tir, en passant par la forêt, la patrouille se regroupera à...

En rampant, préparez-vous dans le dernier couvert, marche !

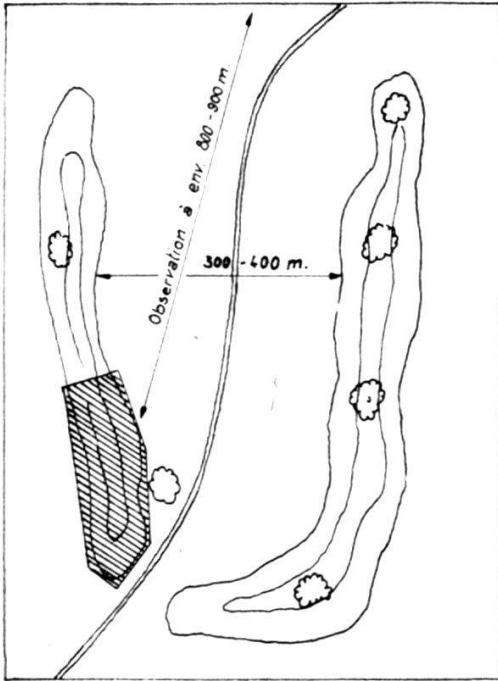
Exécution simplifiée : en réalité, une patrouille de chasse rompue au combat exécute un feu de surprise avec un minimum d'explications.

Technique de l'ordre de feu :

- a) *place du caporal* : Il se place à un endroit d'où il voit tous les hommes de son groupe, le plus souvent légèrement en retrait.
- b) *mise en position* : Au moment favorable, le cpl. ordonne la prise de position par un signe. A ce geste, les tireurs qui attendaient tapis à la limite du dernier couvert prennent position, et le chef de groupe commande : « Attention... — Feu ! Seul cet ordre de feu se donne à haute voix, car si l'exécution est bonne, les projectiles sont au but avant le son de la voix. La cadence de commandement joue un rôle prépondérant, car un coup lâché avant le tir d'ensemble trahit la manœuvre. Cet ordre est comparable au commandement d'un départ de 100 m.



Le groupe en mission de sûreté



Buts de l'exercice :

- ouverture du feu à grande distance
- grande mobilité
- recherche de la surprise (positions de rechange, procédés de combat renouvelés).

Choix du terrain : Passage obligé, défilé, combe de 300-400 m. de largeur, permettant une observation à grande distance (800-900 m.), et offrant des possibilités de tir jusqu'à environ 700 m.

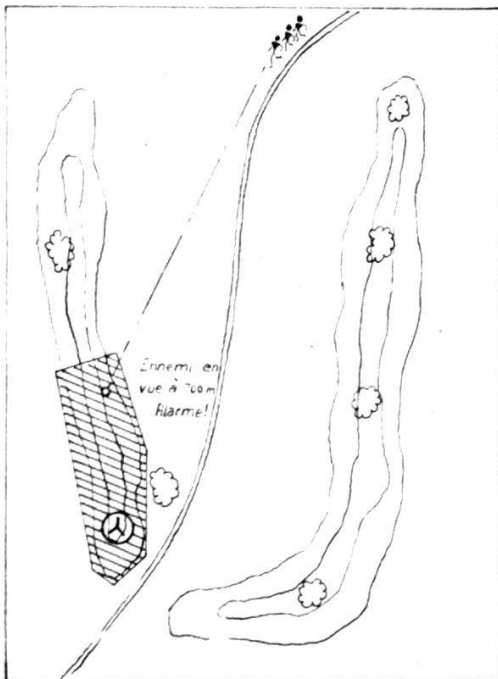
* * *

Ce combat de caractère défensif peut être mené, par exemple :

- par un groupe transporté sur un point important d'un axe, en avant d'une troupe progressant sur celui-ci ; ou,
- par un groupe chargé de la défense d'un col, en attendant l'arrivée de renforts ; ou,
- par un élément d'une position avancée (CT 494) ; ou,
- par un élément d'une sûreté installée devant la position principale (CT 495) ; ou,
- par un élément menant le combat retardateur, etc.

Ce genre de combat poursuit les buts suivants :

- *gagner du temps* (pour permettre l'installation d'une position, ou l'arrivée de renforts, ou la mise en place du « gros »),
- *tromper l'adversaire* sur l'effectif engagé ou sur le tracé exact du front,
- *obliger l'ennemi* à se déployer, ou à monter une attaque (= perte de temps pour lui).



Directeur de l'exercice : Le chef de section.

Troupe participant à l'exercice : 1 groupe de combat, ou
1 groupe de combat renforcé d'armes anti-chars, ou
1 groupe mitrailleurs, etc.

Situation générale : Groupe dans le cadre d'une position avancée, devant la position de défense en voie d'achèvement.

Situation particulière : Le groupe est en place depuis plusieurs jours. Au début de l'exercice, il est à couvert dans le petit bois à l'W. du défilé, observation, liaison, alerte et sûreté organisées.

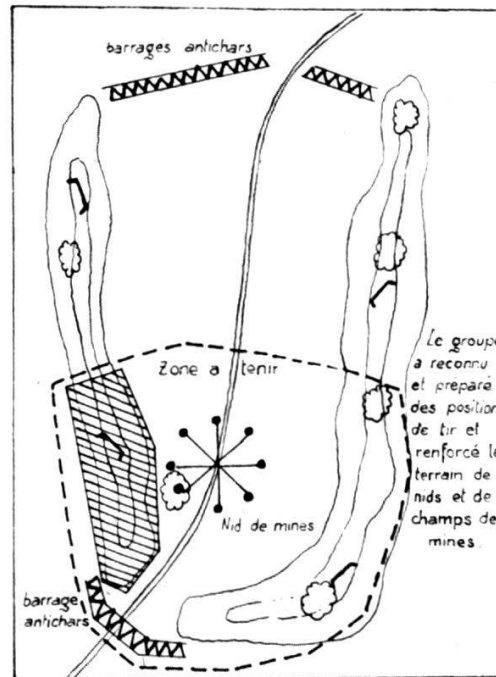
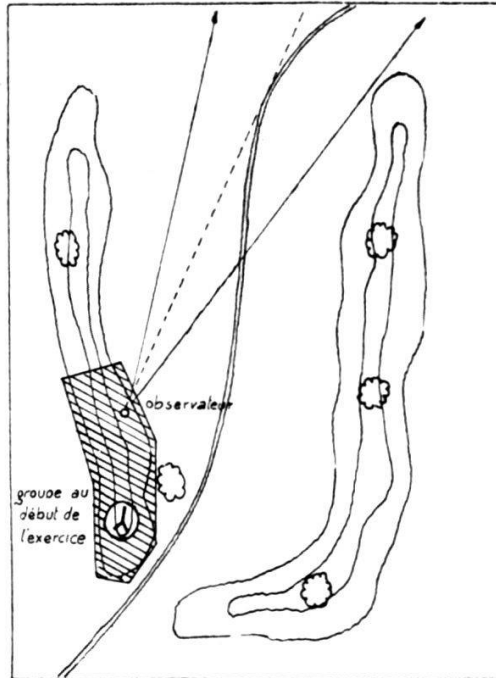
Mission du groupe : Tenir le défilé, pour permettre l'installation de la position principale.

Événement déclenchant l'exercice : L'ennemi est signalé à 900 m. Il est en mouvement en direction du défilé. (Ce renseignement est donné à l'observateur par le directeur de l'exercice, ou par un aide-arbitre.)

Cibles : Voir le jeu de l'exercice.

Préparatifs avant l'exercice : Le chef de groupe doit penser :

- à tirer du terrain prescrit un maximum de rendement (diverses positions d'où il pourra mener le combat par le feu à grande distance, puis à courte distance) ;
- à l'installation de la position qu'il entend *tenir* ;
- à l'organisation de la défense ach. (ne pas oublier les mines), et de la protection contre avions ;
- à organiser l'observation lointaine, et rapprochée ;
- organiser une liaison rapide.



Événement commenté par l'arbitrage (après la phase jouée par les fusiliers de gauche) : L'ennemi semble rechercher la manœuvre par l'arête des quatre arbres ! (Crête de droite)

Ordre du cpl. :

Eq. fus. droite : position « cactus », feu libre sur tout ennemi cherchant à nous déborder à droite !

Eq. fm. : changement de position, position « bouchon », feu sur ordre !

Événement commenté par l'arbitrage (après l'ouverture du feu de l'équipe de droite, engagée dans un combat à droite. Un aide-arbitre a animé ce secteur en signalant l'approche de l'adversaire dans cette région) :

Pendant plus d'une heure il ne s'est plus rien passé, puis brusquement une attaque de section se déclenche de part et d'autre du chemin, en direction du défilé. Les fus. de gauche et de droite sont presque au contact, et déjà la pointe adverse a atteint l'entrée de la combe.

Réaction du cpl. : Fusée rouge (c'est le signe de regroupement autour du défilé, dans la position de défense à tenir).

Fm. : feu libre sur tout adversaire qui entre dans la zone à tenir !
Phase de défense, de combat rapproché à jouer selon l'exemple commenté dans l'exercice de défensive.

(A suivre)

Major EMG A. Willi

