

Zeitschrift: Revue Militaire Suisse
Herausgeber: Association de la Revue Militaire Suisse
Band: 106 (1961)
Heft: 5

Artikel: L'instruction au tir de combat du groupe de fusil d'assaut
Autor: Treichler, Robert
DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-343052>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 11.12.2024

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

chiffres seront à multiplier par deux, trois, ou même davantage. La phase actuelle demeure encore celle de classe intercontinentale, ou déjà supérieure, et des satellites relativement légers. Mais déjà s'ouvre celle des énormes faisceaux de fusées et des vaisseaux. C'est tout un nouveau chapitre.

J. PERRET-GENTIL

L'instruction au tir de combat du groupe de fusil d'assaut

L'INSTRUCTION

Dans le fusil d'assaut sont réunies quatre armes distinctes :

- une arme tirant coup par coup, telle que l'ancien mousqueton,
- une arme tirant des rafales, comme l'ancien fusil-mitrailleur ou pistolet-mitrailleur,
- une arme anti-char,
- un lance-grenade.

Vu l'augmentation des possibilités d'engagement, la conduite du groupe de fusil d'assaut impose au chef de groupe des exigences accrues. C'est pourquoi l'instruction de cet échelon de commandement doit être poussée davantage encore que par le passé.

Si dans l'aménagement du programme d'instruction on sait observer la transition de tâches simples aux tâches plus compliquées, le sous-officier assimile progressivement les diverses possibilités d'emploi de son arme et acquiert rapidement la sûreté nécessaire. Il perd toute timidité et assume avec confiance et joie la conduite de son groupe.

Il convient de donner dès le début à tous les exercices l'aspect *d'exercices de combat*. Les exercices doivent être conçus de façon à engager à chaque coup sous la conduite personnelle du chef, sur un objectif donné, des éléments ou la totalité du groupe. Ce n'est qu'alors seulement qu'on exercera le fractionnement du groupe, tout en le maintenant consciemment dans des limites étroites. Le chef de groupe ne doit jamais être mis devant des situations dont il ne pourrait venir à bout avec ses seules forces et qui entraîneraient la dislocation complète de son groupe, au détriment du principe de la concentration des forces. Dans de tels exercices, le chef de groupe doit être mis aussi longtemps que possible en mesure de commander directement; il ne passera au rôle de « chef de troupe » que lorsque la situation l'y contraindra absolument. Il va de soi, d'ailleurs, que cette technique exceptionnelle sera elle aussi instruite grâce à des exercices particuliers.

La série de thèmes suivante donnera l'idée d'un schéma possible d'instruction et de son exécution. Elle ne constitue pas, il va sans dire, un choix exclusif; elle peut être modifiée et complétée. Elle ne présente aucun caractère obligatoire.

EXERCICE N° 1

1. *But de l'exercice.* — Engagement d'un fusil d'assaut en feu d'armes conduites contre des buts individuels visibles sans limite de temps, feu de paire, tir coup par coup ou en rafales.
2. *Situation.* — Le groupe est déployé en hérisson au contact de l'ennemi; il a la mission de détruire tout adversaire qui surgit dans un secteur donné.
3. *Jeu de l'exercice.* — Dans le secteur de terrain indiqué se trouvent quatre buts, qui peuvent être battus pendant une durée de temps illimitée. Ils ne deviennent « visibles » que sur la désignation faite par le directeur de l'exercice

au chef de groupe. Le tir est suspendu après que chaque but a été battu. Pendant la pause, on procède au changement des tireurs.

4. *Buts* :

— Distance 200 m, observateur ennemi, cible H bien visible, observation des coups bonne.

Solution : 1 fusil d'assaut, feu d'armes conduites, coup par coup.

— Distance 300 m, observateur ennemi, cible G bien visible, observation des coups bonne.

Solution : 1 fusil d'assaut, feu de paire, tir coup par coup.

— Distance 400 m, poste d'observation ennemi, 2 cibles G, peu visibles, observation des coups bonne.

Solution : 1 fusil d'assaut, feu d'armes conduites, tir en rafales.

— Distance 500 m, poste d'observation ennemi, 2 cibles G, peu visibles, observation des coups mauvaise.

Solution : 1 fusil d'assaut, feu d'armes conduites, tir en rafales.

EXERCICE N° 2

1. *But de l'exercice*. — Engagement d'un ou plusieurs fusils d'assaut contre des buts visibles pendant une durée de temps limitée en feu de paire, tir coup par coup ou tir en rafales.

2. *Situation*. — Semblable à celle de l'exercice n° 1.

3. *Jeu de l'exercice*. — Comme pour l'exercice n° 1, mais avec 8 buts.

4. *Buts* :

— Distance 150 m, observateur ennemi, cible H bien visible.

Solution : 1 fusil d'assaut, feu d'armes conduitse, feu de paire, tir coup par coup.

- Distance 350 m, observateur ennemi, cible G, bien visible.

Solution : 2 fusils d'assaut, feu d'armes conduites, feu d'équipe, ou

3 fusils d'assaut, feu d'armes conduites, tir en rafales.

- Distance 450 m, poste d'observation ennemi, 2 cibles G, bien visibles.

Solution : 3 fusils d'assaut, feu d'armes conduites, feu d'équipe ou

7 fusils d'assaut, tir en rafales.

- Distance 550 m, poste d'observation ennemi, 2 cibles G, bien visibles, observation des coups mauvaise.

Solution : Feu d'armes conduites, 4 fusils d'assaut, feu d'équipe ou

feu d'armes conduites, 7 fusils d'assaut, tir en rafales.

- Distance 300 m, mitr. ennemie, cible GH, peu visible.

Solution : Feu d'armes conduites, 2 fusils d'assaut, tir en rafales.

- Distance 400 m, mitr. ennemie, cible GH, peu visible.

Solution : Feu d'armes conduites, 4 fusils d'assaut, tir en rafales.

- Distance 500 m, mitr. ennemie, cible HGH, peu visible.

Solution : Feu d'armes conduites, 6 fusils d'assaut, tir en rafales.

- Distance 600 m, mitr. ennemie, cible HGH, peu visible.

Solution : Feu d'armes conduites, tout le groupe, tir en rafales.

EXERCICE N° 3

1. *But de l'exercice.* — Engagement de tout le groupe en tir frontal ou de flanquement contre des éléments d'assaut (feu libre).

2. *Situation.* — Le groupe s'est installé défensivement en nid de résistance. Au début de l'exercice, le gros du groupe se trouve à couvert dans son abri de groupe. L'observation est organisée, les liaisons installées et l'occupation de la position a été exercée.
3. *Jeu de l'exercice.* — Après le déclenchement des feux d'appui de l'ennemi, le groupe occupe ses emplacements ; il combat frontalement l'ennemi qui attaque sa propre position et en flanquement celui qui a pour objectif la position voisine. Dans chaque cas, on n'assignera qu'un seul but.
4. *Buts :*
- Distance 200 m, attaque frontale, formation massée, 20 cibles E, avec des intervalles d'environ 1 m.
Solution : Feu libre pour tout le groupe, tir en rafales.
 - Distance 100 m, attaque frontale, formation diluée, 10 cibles E avec des intervalles d'environ 10 m.
Solution : Feu libre pour tout le groupe, feu de paire, tir coup par coup.
 - Distance 300 m, attaque prise de flanc, formation dense, 10 cibles E figurant l'assaillant marchant en direction du nid de résistance voisin, mais avec leur surface orientée vers le groupe qui tire, intervalles d'environ 2,50 m.
Solution : Feu libre pour tout le groupe, tir en rafales.
 - Distance 400 m, attaque prise de flanc, formation diluée, 10 cibles E disposées comme ci-dessus, mais avec des intervalles de 5 à 10 m.
Solution : Feu libre pour tout le groupe, feu de paire, tir coup par coup.

EXERCICE N° 4

1. *But de l'exercice.* — Engagement de tout le groupe pour un feu de surprise sur buts fixe et mobile.

2. *Situation.* — Le groupe en patrouille de chasse se tient aux aguets, déployé en hérisson, prêt à détruire tout but ennemi valable dans un secteur donné.
3. *Jeu de l'exercice.* — Dans le secteur prescrit doivent être battus un à un 4 buts fixes et 4 buts mobiles, les uns rassemblés, les autres disséminés. Ouverture du feu aussitôt que le directeur de l'exercice indique les buts ; durée 5''. Après chaque tir, le groupe se met à couvert.
4. *Buts :*
 - 4.1. Distance 200 m. Patrouille ennemie au repos, très massée ; 9 cibles E ou F couchées, très proches les unes des autres.
Solution : Feu libre pour tout le groupe sur buts répartis, tir en rafales.
 - 4.2. Comme pour l'exercice 4.1, mais les buts sont éloignés d'environ 10 m les uns des autres.
Solution : Feu libre pour tout le groupe sur objectifs répartis, feu de paire, tir coup par coup.
 - 4.3. Distance 400 m, autres conditions semblables à celles de l'exercice 4.1.
Solution : La même que pour l'exercice 4.1.
 - 4.4. Distance 400 m, autres conditions semblables à celles de l'exercice 4.2.
Solution : Feu libre pour tout le groupe sur objectifs répartis mais tir en rafales, car la dispersion en dérive doit être maintenant prise en considération et les buts sont battus individuellement.
 - 4.5. Distance 250 m, patrouille ennemie en mouvement, massée, 9 cibles E, distantes d'environ 2 m.
Solution : Feu libre pour tout le groupe sur buts répartis, tir en rafales.
 - 4.6. Comme pour l'exercice 4.5, mais avec buts distants de 10 m les uns des autres.
Solution : Feu libre pour tout le groupe sur buts répartis, feu de paire, tir coup par coup.

4.7. Distance 500 m, patrouille ennemie en mouvement, massée, 9 cibles E distantes d'environ 4 m les unes des autres.

Solution : Feu libre pour tout le groupe sur buts répartis, feu de paire, tir coup par coup ou éventuellement tir en rafales (on peut tirer en rafales, car une série permet de battre plus que la largeur d'un but : dispersion de la gerbe $100\% = 5,2$ m).

4.8. Comme pour l'exercice 4.7, mais avec buts distants de 10 m les uns des autres.

Solution : Feu libre pour tout le groupe sur buts répartis, feu de paire, tir coup par coup.

EXERCICE N° 5

1. *But de l'exercice.* — Feu d'armes conduites avec un ou plusieurs fusils d'assaut sur des buts individuels surgissant rapidement les uns après les autres et visibles pendant une durée de temps limitée.
2. *Situation.* — Le groupe se trouve à couvert derrière sa position ; il a la mission de soutenir et de protéger de son feu le gros de la section.
3. *Jeu de l'exercice.* — 4 buts individuels, visibles pendant une durée de temps limitée ; ils surgissent les uns après les autres et doivent être détruits aussitôt que le directeur de l'exercice les a désignés.
4. *Buts* :
 - Distance 300 m, mitr. ennemie, cible GH, bien visible.
Solution : Feu d'armes conduites, 1 fusil d'assaut, feu de paire, tir coup par coup.
 - Distance 500 m, mitr. ennemie, cible GH, bien visible.
Solution : Changement de but immédiat et engagement de 2 nouveaux fusils d'assaut en feu d'armes conduites, désignation des buts par le chef

de groupe au moyen de balles traçantes, feu de paire, tir coup par coup.

- Distance 400 m, mitr. ennemie, cible HGH, peu visible.
Solution : Changement de but immédiat, engagement d'un nouveau fusil d'assaut en feu d'armes conduites, tir en rafales.
- Distance 600 m, mitr. ennemie, cible HGH, peu visible.
Solution : Changement de but immédiat, engagement de tout le groupe et feu d'armes conduites, tir en rafales.

EXERCICE N° 6

1. *But de l'exercice.* — Engagement de tout le groupe en feu de paires contre plusieurs buts individuels, bien visibles pendant une durée de temps illimité, à combattre simultanément.
2. *Situation.* — Comme pour l'exercice n° 5.
3. *Jeu de l'exercice.* — On indique au chef de groupe simultanément 4 buts individuels fixes, visibles, pendant une durée de temps illimitée, à battre ensemble.
4. *Buts* :
 - Distance 200 m à 500 m, 4 positions ennemies de fusiliers ou d'armes lourdes ; dans chaque cas 1 cible G ou GH, éloignées les unes des autres, bien visibles ; observation des coups bonne.
 - Solution* : 4 paires, tir coup par coup ou en rafales.

EXERCICE N° 7

1. *But de l'exercice.* — Engagement de tout le groupe en feu d'armes conduites ou feu de paires contre plusieurs buts individuels à combattre simultanément, visibles pendant une durée de temps limitée.

2. *Situation.* — Comme pour l'exercice n° 5.
3. *Jeu de l'exercice.* — 3 buts, à battre ensemble, sont indiqués en même temps au chef de groupe.
4. *Buts :*
 - Distance 400 m, mitr. ennemie, cible HGH, peu visible.
Solution : Feu d'armes conduites, 4 fusils d'assaut, tir en rafales.
 - Distance 300 m, tirailleurs ennemis, cible G bien visible.
Solution : Feu de paires, tir coup par coup.
 - Distance 200 m, tirailleurs ennemis, cibles H, bien visibles.
Solution : Feu de paires, tir coup par coup.

EXERCICE N° 8

1. *But de l'exercice.* — Engagement du groupe en feu d'armes conduites contre 2 buts individuels à battre simultanément, peu visibles, mais visibles pendant une durée de temps illimitée.
2. *Situation.* — Comme pour l'exercice n° 5.
3. *Jeu de l'exercice.* — Deux buts fixes sont indiqués en même temps aux chefs de groupe.
4. *Buts :*
 - Distance 400 m, mitr. ennemie, cible GH, peu visible, observation des coups bonne.
Solution : Feu d'armes conduites sous la direction du remplaçant du chef de groupe, 1 fusil d'assaut, tir en rafales.
 - Distance 500 m, mitr. ennemie, cible HGH, peu visible, observation des coups mauvaise.
Solution : Feu d'armes conduites sous la direction du chef de groupe, 1 fusil d'assaut, tir en rafales.

EXERCICE N° 9

1. *But de l'exercice.* — Engagement du groupe en défensive contre un assaut ennemi, en tir à balles et avec la grenade d'acier.
2. *Situation.* — Comme pour l'exercice n° 3.
3. *Jeu de l'exercice.* — Après la cessation des feux d'appui ennemis, le groupe occupe ses positions et combat les éléments d'assaut adverses au tir à balles. Quelques adversaires ont réussi à se jeter à couvert 100 m devant la position. Ils sont neutralisés à balles et détruits à la grenade d'acier en tirs rasants et courbes.
4. *Buts :*
 - Distance 200 m, attaque frontale, formation diluée, 9 cibles E avec intervalles de 10 m environ.
Solution : Feu libre pour tout le groupe, feu de paires, tir coup par coup.
 - Distance 100 m, ennemi à couvert, 3 à 4 cibles H ou F, couchées.
Solution : Feu de paires, tir coup par coup pour le gros du groupe, afin de neutraliser l'adversaire. Engagement de 1 à 3 fusils d'assaut avec la grenade d'acier en tir rasant ou courbe (feu libre).

EXERCICE N° 10

1. *But de l'exercice.* — Engagement du groupe en défensive, contre-assaut, au tir à balles, à la grenade à main et à la grenade d'acier.
2. *Situation.* — Comme pour l'exercice n° 3.
3. *Jeu de l'exercice.* — Après la cessation des feux de soutien ennemis, le groupe occupe ses positions, combat tout d'abord au tir à balles et à la grenade à main la formation d'assaut adverse qui avance sans l'accompagnement d'un

char, puis tire sur les adversaires couchés à 70 m environ devant la position avec la grenade d'acier en trajectoires rasantes ou courbes ; feu libre.

4. *Buts :*

— Distance 150 m. Attaque frontale avec appui de char, en formation diluée, 1 cible-char et 10 cibles E à intervalles de 10 m.

Solution : Feu libre pour tout le groupe, le gros tirant à balles en feu de paires, tir coup par coup, contre l'inf. ennemie en progression d'assaut ; 1 à 2 hommes tirent la HPZ.G.

— Distance 70 m, ennemi à couvert, 3 à 4 cibles H ou F, couchées.

Solution : Feu de paires, tir coup par coup pour le gros du groupe, afin de neutraliser l'adversaire. Engagement de 1 à 3 fusils d'assaut avec la grenade d'acier en tir rasant ou courbe (feu libre).

EXERCICE N° 11

1. *But de l'exercice.* — Exécution par le groupe d'un tir de surprise sur un objectif massé, fixe ou mobile, à balles et grenades d'acier, en tir rasant.
2. *Situation :* comme exercice 4.
3. *Jeu de l'exercice.* — Dans le secteur ordonné, un but fixe et un but mobile, l'un et l'autre massés, à combattre individuellement en feu de surprise aussitôt qu'ils ont été indiqués par le directeur de l'exercice. Après ce tir, la lutte doit être immédiatement poursuivie, pendant une courte durée, contre l'ennemi qui s'est mis à couvert. Ensuite le groupe lève le feu et se met à couvert en temps opportun. Pour l'exécution, le sous-officier décide lui-même s'il doit utiliser aussi la grenade d'acier en tir rasant au début de l'action.

4. *Buts* :

— Distance 150 m, patrouille ennemie au repos, rassemblée, 9 cibles E ou F couchées.

Solution : 1 à 2 hommes tirent la grenade d'acier en tir rasant, le gros du groupe en feu libre sur buts répartis, tir en rafales ; l'action dure au maximum 5''.

— L'adversaire est passé à couvert : 3 à 4 cibles H.

Solution : Feu libre pour le gros du groupe, feu de paires, tir coup par coup.

— Distance 100 m, une patrouille ennemie se déplace en colonne de tirailleurs, 9 cibles E à l'intervalle d'un m, 3 à 4 cibles H pour la 2^e phase.

Solution : La même que pour l'exercice avec distance de 150 m.

EXERCICE N^o 12

1. *But de l'exercice*. — Engagement d'éléments du groupe en feu d'appui tirant à balles et à la grenade d'acier.

2. *Situation*. — La même que pour l'exercice n^o 5.

3. *Jeu de l'exercice*. — Une arme automatique ennemie est neutralisée par un tir courbe à la grenade d'acier, pendant que des éléments ou le gros du groupe prennent position pour la combattre à balles. Immédiatement après surgit un nouvel objectif, qui doit être aussitôt combattu à balles, puis détruit à la grenade d'acier quand celui-ci s'est mis à couvert.

4. *Buts* :

— Distance 300 m, mitr. ennemie, cible HGH, peu visible, à combattre sans limite de temps.

Solution : 2 fusils d'assaut, avec grenade d'acier, feu d'armes conduites, trajectoire courbe, 1 fusil d'assaut, feu d'armes conduites, tir en rafales.

— Distance 350 m, mitr. ennemie, cible GH, peu visible et pendant une durée de temps limitée.

Solution : action immédiate avec 3 fusils d'assaut, feu d'armes conduites. Destruction de l'adversaire à couvert à la grenade d'acier, tir en rafales.

EXERCICE N° 13

1. *But de l'exercice.* — Engagement d'équipes ou de paires pour des tâches secondaires.
2. *Situation.* — Participant à une mission de feu d'appui, le groupe est en position et surveille le secteur qui lui a été assigné.
3. *Jeu de l'exercice.* — 4 buts individuels apparaissant successivement, ils menacent le groupe sur ses deux flancs et doivent être éliminés. Comme le groupe et son chef ne doivent pas se laisser distraire de leur tâche principale, le sous-officier confie cette tâche à quelques paires. Celle-ci est formulée en termes généraux, sans indications techniques (« tâches de tir tactiques »).
4. *Buts :*
 - Distance 400 m, mitr. ennemie, cible GH, peu visible, mais pendant une durée de temps illimitée; observation des coups bonne.
Solution : 1 paire, tir en rafales. Un homme tire, l'autre observe et corrige.
 - Distance 300 m, tirailleur ennemi, cible G, bien visible, mais pendant une durée de temps limitée.
Solution : 1 paire, feu de paires, tir coup par coup.
 - Distance 150 à 100 m, un vhc. de trsp. blindé ennemi précédé de fantassins, 1 cible-char, 4 cibles E à intervalles d'environ 10 m.
Solution : 1 paire : 1 homme tire avec la HPZ G. 58 contre le vhc., 1 homme tire à balles, coup par coup, sur l'infanterie qui le précède.

— Distance 250 m, inf. ennemie à couvert, but sur zone 10×10 m.

Solution : 1 paire tire à la grenade d'acier en tir rasant ou courbe, selon le terrain et la situation.

EXERCICE N° 14

1. *But de l'exercice.* — Engagement improvisé du groupe.
2. *Situation.* — Le groupe est groupe de tête pendant une marche en terrain découvert.
3. *Jeu de l'exercice.* — Le groupe est surpris par du feu ennemi. Il répond immédiatement et tente de progresser avec quelques éléments sous l'appui de son feu. Chaque progression nécessite l'élimination d'un but.

4. *Buts* :

— Distance 300 m, mitr. ennemie, cible GH, bien visible.

Solution : Feu libre pour tout le groupe, feu de paires, tir coup par coup.

— Distance 400 m, groupe ennemi en position, 9 cibles G, peu visibles.

Solution : Feu libre pour tout le groupe, tir en rafales.

EXERCICE N° 15

1. *But de l'exercice.* — Progression jusqu'à une base d'assaut. Feu de préparation avec la grenade d'acier et pendant l'assaut, feu de protection à balles et à la grenade d'acier au profit d'un autre groupe qui exécute l'assaut.
2. Le groupe est prêt dans une position de départ avec la section. Il a la tâche de progresser jusqu'à une base d'assaut, d'où il appuiera et couvrira un groupe voisin chargé d'exécuter l'assaut.
3. *Jeu de l'exercice.* — Le groupe progresse jusqu'à la base d'assaut et couvre le groupe voisin pendant sa préparation

de l'assaut en battant l'objectif à la grenade d'acier. Lors du déclenchement de l'opération, il déplace son feu pour assurer la protection des éléments qui l'exécutent.

4. *Buts :*

— Distance 100 m. Nid de résistance ennemi.

Solution : 1 équipe tire à la grenade d'acier en tir courbe ou rasant (feu libre).

— Distance 350 m, mitr. ennemie, cible HGH, peu visible et seulement pendant une durée de temps limitée.

Solution : 1 équipe, feu d'armes conduites, tir en rafales.

— Distance 350 m, mitr. ennemie obligée de se mettre à couvert, but sur zone 10×10 m.

Solution : 2 fusils d'assaut avec grenade d'acier en tir courbe, feu d'armes conduites.

— Distance 300 m, contre-assaut ennemi pris de flanc, formation diluée, 10 cibles E avec intervalles de 10 m environ.

Solution : 1 équipe, feu libre, feu de paires, tir coup par coup.

EXERCICE N° 16

1. *But de l'exercice.* — Progression vers une base d'assaut et exécution de l'assaut au pas en tirant ; emploi de la grenade d'acier au début de l'assaut ; parade à un contre-assaut.
2. *Situation.* — Le groupe est prêt dans sa position de départ, avec la mission de prendre d'assaut un nid de résistance ennemi.
3. *Jeu de l'exercice.* — Le groupe progresse jusqu'à sa base d'assaut, s'y prépare par un tir à la grenade d'acier, puis part à l'assaut au pas en effectuant le tir d'assaut ; il se réorganise sur l'objectif occupé et repousse un contre-assaut.

4. *Buts* :

— Distance 100 m, nid de résistance ennemi.

Solution : 1 équipe, tir à la grenade d'acier en trajectoires rasantes ou courbes (feu libre), puis tir d'assaut et exécution de l'assaut au pas.

— Distance 200 m, contre-assaut ennemi frontal, en formation diluée, 10 cibles E avec intervalles d'environ 10 m.

Solution : Feu libre pour tout le groupe, feu de paire, tir coup par coup.

Major Robert TREICHLER

(Extrait traduit d'un article paru dans l'ASMZ, février et mars 1961.)

Revue de la presse

La nouvelle revue militaire française « Bled 5/5 »

Le nouveau journal bi-mensuel illustré des Forces Armées françaises est sorti dans la deuxième quinzaine de mars.

Si, comparé à l'ancien hebdomadaire « Bled », il y a nette amélioration, la nouvelle revue ne fait cependant pas oublier feu l'ancienne publication mensuelle « 5/5 ». Surchargée de pages publicitaires — la réclame envahit même le texte — dotée d'une nombreuse figuration de gros plans, elle rappelle par trop, aussi par son format et surtout son fond, les illustrés parisiens « civils », car ses articles sont d'une valeur militaire et éducative assez faible.

Dans les trois premiers numéros qui nous sont parvenus, il est assez surprenant — au moment où les conversations d'Evian vont s'ouvrir — de constater que la majeure partie du sommaire est constituée par des articles ronflants sur l'Algérie : L'or des sables (Hassi Messaoud), Sur le barrage (celui de la frontière tunisienne), Sous l'aile de la Cigogne (une mission de l'aviation en Algérie), Les potins du bled, A moi la Légion, le 1^{er} Régiment de tirailleurs algériens, Ouenza « fer en stock » (mine de fer au sud de Bône),