

Horoskop

Objektyp: **Group**

Zeitschrift: **Saiten : Ostschweizer Kulturmagazin**

Band (Jahr): **6 (1999)**

Heft 59

PDF erstellt am: **22.07.2024**

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

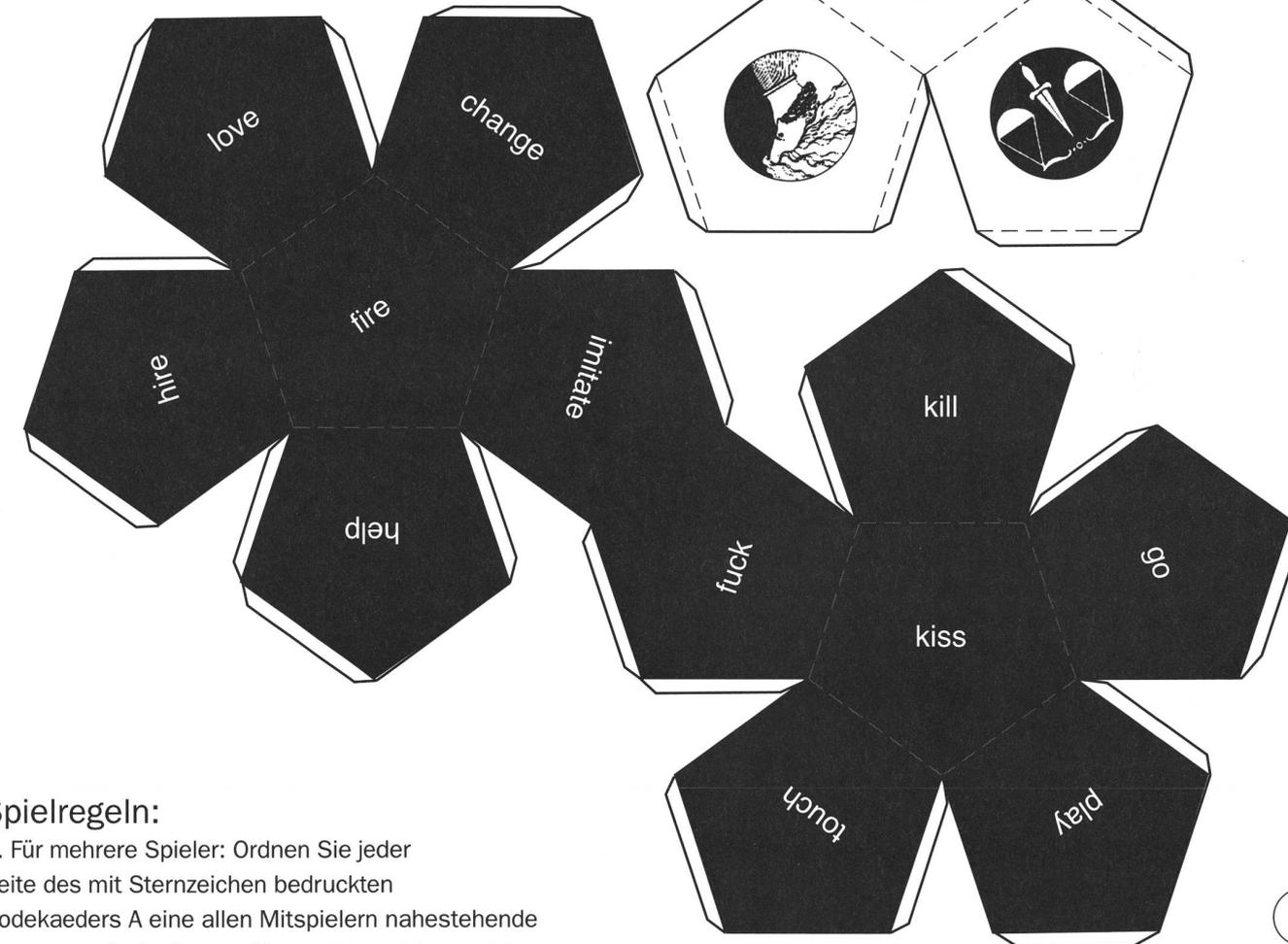
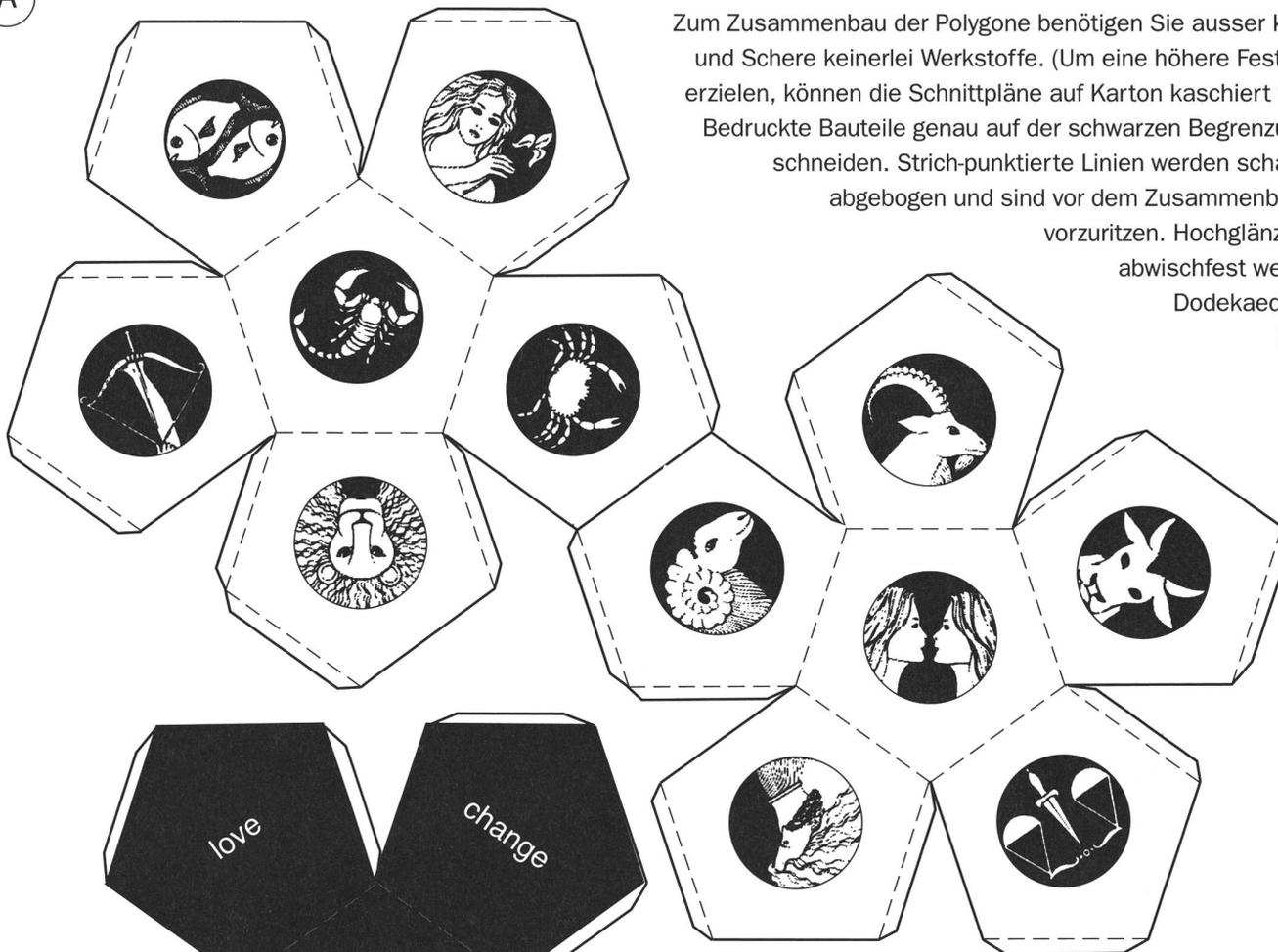
Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

A



Bauanleitung:

Zum Zusammenbau der Polygone benötigen Sie ausser Klebstoff und Schere keinerlei Werkstoffe. (Um eine höhere Festigkeit zu erzielen, können die Schnittpläne auf Karton kaschiert werden.)
 Bedruckte Bauteile genau auf der schwarzen Begrenzungslinie schneiden. Strich-punktierte Linien werden scharfkantig abgebogen und sind vor dem Zusammenbau leicht vorzuritzen. Hochglänzend und abwischfest werden die Dodekaeder durch Klarlack.

Spielregeln:

1. Für mehrere Spieler: Ordnen Sie jeder Seite des mit Sternzeichen bedruckten Dodekaeders A eine allen Mitspielern nahestehende Person zu, die in diesem Sternzeichen geboren ist. "Würfeln" Sie alternierend mit Dodekaeder A und B. Notieren Sie nach jedem Wurf den Namen der erwürfelten Person auf einem Blatt Papier und verknüpfen Sie ihn in Form eines Diagramms mit dem erwürfelten Befehl. Wiederholen Sie den Vorgang so oft, bis alle Sternzeichen mindestens einmal erwürfelt wurden und untereinander verknüpft sind. Sie erhalten ein persönliches Programm Ihres sozialen Layout.
2. Für einen Spieler: Gehen Sie wie oben vor, aber verknüpfen Sie alle erwürfelten Daten kreisförmig um Ihr eigenes Sternzeichen.

B